



FOOTBALL ANIMATION CATEGORIE U13

**FESTIVAL U13**

**1<sup>er</sup> tour**

**(Sous la forme « JOUR DE COUPE »)**

**SAMEDI 17 OCTOBRE 2020**

**Début des plateaux à 10 h 30 ou 14 h 30**

**Service Pôle des Pratiques**

**Téléphone** : 03.84.47.01.76

**Télécopie** : 03.84.24.30.74

**Email** : [secretariat@jura.fff.fr](mailto:secretariat@jura.fff.fr)

Lons le Saunier, le 6 octobre 2020

**Madame, Monsieur,**

Dans le cadre du Festival Départemental U13, le premier et le second tour auront lieu sous la forme « Jour de Coupe » cette saison.

Veillez trouver sous ce pli :

- Le protocole « Jour de Coupe »
- La Liste des plateaux U13 pour le 1<sup>er</sup> tour

Nous vous prions d'agréer, **Madame, Monsieur**, l'expression de nos salutations les meilleures.

**Nicolas THABARD**  
**Président Pôle des Pratiques**

**Clément JAILLET**  
**Conseiller Technique Départemental DAP**

**Destinataires** : Clubs

**Copie** : Secrétariat District – CDJ

# PHILOSOPHIE ET OBJECTIFS « JOUR DE COUPE »

- 1/ Diversifier la forme de pratique : pratiquer le foot différemment
- 2/ Initier nos jeunes aux coups de pieds de réparation
- 3/ Initier les jeunes à la notion de coupe sur un plateau d'une journée
- 4/ Orienter les meilleures équipes vers le Festival Départemental

Deux journées de Jour de Coupe sont prévues :

- **Samedi 17 octobre 2020** – les équipes U13 D1 ne participent pas à ce tour.
- **Samedi 5 décembre 2020** – 2<sup>ème</sup> Tour

16 équipes (une par club maximum) participeront ensuite au festival départemental prévu le 3 avril.

## COMMENT ORGANISER UN JOUR DE COUPE ?

Les rencontres : Lois du Jeu du Foot à 8 en U13 -

### ● PROTOCOLE PATEAU 3 EQUIPES :

Chaque équipe tire une lettre au sort : **A - B - C**

Chaque équipe réalisera :

- 2 séries de 6 tirs aux buts
- 2 matchs de 30 minutes

Etape n°	Tirs aux Buts	Matchs
1	A - B	
2		A - B
3	A - C	
4		A - C
5	B - C	
6		B - C

### ● PROTOCOLE PATEAU 2 EQUIPES :

- 1 séance de 12 tirs aux buts
- 1 match de 60 minutes

Etape n°	Tirs aux Buts	Matchs
1	A - B	
2		A - B

### ● ATTRIBUTION DES POINTS :

Match Gagné = 4 points

Match Nul – Vainqueur tirs aux buts = 3 points

Match Nul – Perdant des tirs aux buts = 2 points

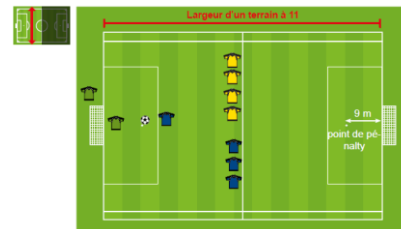
Match Perdu = 1 point

Equipe forfait = 0 points

En cas d'égalité, départage des équipes en fonction:

- 1- Résultats des rencontres
- 2- Résultats des tirs aux buts
- 3- Buts pour
- 4- Buts contre
- 5- Tirage au sort par la CDJ

# ORGANISATION DES COUPS DE PIED DE RÉPARATION



## Plateau à 3 équipes :

- Les tirs aux buts ont lieu avant chaque rencontre
- 6 tireurs par Match
- Faire tirer tous les joueurs présents au moins une fois lors du rassemblement y compris le Gardien de But
- En cas d'inégalité numérique, l'éducateur désignera un ou plusieurs joueurs pour compléter la série
- En cas d'égalité à la fin de la série, un 7<sup>e</sup> tireur s'avance ... (formule « mort subite »)
- L'équipe qui remporte la séance de tirs au but gagnera le match en cas d'égalité et marquera 3 points

## Plateau à 2 équipes :

- Les tirs aux buts ont lieu avant la rencontre
- 12 tireurs
- Faire tirer tous les joueurs au moins une fois y compris le Gardien de But
- En cas d'inégalité numérique, l'éducateur désignera un ou plusieurs joueurs pour compléter la série. Si deux équipes de 10 joueurs alors effectuer 10 tirs aux buts
- L'équipe qui remporte la séance de tirs au but gagnera le match en cas d'égalité et marquera 3 points

## ● RESULTATS DU PATEAU

- 1- Le club accueillant imprime les deux feuilles de plateau (Résultats et Licences)
- 2- Chaque équipe inscrit ses licenciés et son encadrement sur la Feuille de Licences avant le début du plateau
- 3- Durant le plateau, remplir la Feuille de Résultats des Tirs aux buts et des Matches
- 4- A la fin du plateau, Cumuler les points des matchs et faire signer la Feuille par les éducateurs
- 5- Retourner ces deux documents au District du Jura dans les 48 heures :

[feuillesplateaux@jura.fff.fr](mailto:feuillesplateaux@jura.fff.fr)