CATEGORIE U13

FOOTBALL ANIMATION CATEGORIE U13

FESTIVAL DEPARTEMENTAL

U13 Filles et Garçons

SAMEDI 22 AVRIL 2023

Complexe sportif des Louataux de CHAMPAGNOLE

de 8h30 à 18h00

RDV impératif à 8h30

Service Commission jeunes
Téléphone : 03.84.47.01.76
Télécopie : 03.84.24.30.74
Email : secretariat@jura.fff.fr

Lons le Saunier, le 6 avril 2023

Madame, Monsieur,

Dans le cadre de la finale départementale du FESTIVAL U13 PITCH,

Nous vous prions de trouver sous ce pli :

- La liste des clubs qualifiés en U13 Filles et en U13 Garçons
- La circulaire d'organisation du Festival « U13 »
- Le becquet-réponse pour la réservation des repas du midi
- Les explications des Défis

POUR TOUT PROBLEME EN TERMES D'ORGANISATION OU D'EFFECTIF VEUILLEZ NOUS EN INFORMER DES QUE POSSIBLE.

Nous vous prions d'agréer, **Madame, Monsieur**, l'expression de nos salutations les meilleures.

Emmanuel ANGONIN
Président Commission Pôle des Pratiques

Clément JAILLET
Conseiller Technique Départemental - DAP

Destinataires : Clubs
Copie : Secrétariat District – CDJ

FESTIVAL FOOT U13 - PITCH

Phase Départementale - Samedi 1er avril 2023

CHAMPAGNOLE

LISTE DES EQUIPES FILLES

1	ANGLETERRE ANGILLON R.C.	5	PORTUGAL LA JOUX NOZEROY F.C.C.
2	AFRIQUE DU SUD ARCADE FOOT PAYS LUNETIER	6	MAROC MONT-SOUS-VAUDREY C.C.S.V.A
3	ESPAGNE COTEAUX DE SEILLE U.S.	7	FRANCE PETITE MONTAGNE F.C.
4	NIGERIA JURA SUD FOOT	8	USA TRIANGLE D'OR JURA FOOT

POUR TOUT PROBLEME EN TERMES D'ORGANISATION OU D'EFFECTIF VEUILLEZ NOUS EN INFORMER DES QUE POSSIBLE.

FESTIVAL FOOT U13 - PITCH

Phase Départementale - Samedi 1er avril 2023
CHAMPAGNOLE

LISTE DES EQUIPES GARCONS

1	AFRIQUE DU SUD ARCADE FOOT PAYS LUNETIER	9	ITALIE JURA DOLOIS FOOT
2	ANGLETERRE BRESSE JURA FOOT	10	JAPON JURA LACS FOOT
3	ARGENTINE CHAMPAGNOLE F.C.	11	MAROC JURA STAD' F.C.
4	AUSTRALIE COEUR DU JURA G.J.	12	NIGERIA JURA SUD FOOT
5	BRESIL CROTENAY COMBE D'AIN U.S.	13	PORTUGAL LA JOUX NOZEROY F.C.C.
6	CANADA DOLE CRISSEY P.S.	14	REPUBLIQUE DE COREE LONS-LE-SAUNIER R.C.
7	ESPAGNE FOUCHERANS A.S.	15	USA MONTMOROT O./MACORNAY F.
8	FRANCE HAUT JURA F.C.	16	VIETNAM PORTE DU JURA G.F.

POUR TOUT PROBLEME EN TERMES D'ORGANISATION OU D'EFFECTIF VEUILLEZ NOUS EN INFORMER DES QUE POSSIBLE.

ORGANISATION DE LA JOURNEE

RENDEZ-VOUS

Toutes les équipes sont **convoquées impérativement à 8 h 30** aux terrains synthétiques des Louataux de Champagnole (rue Léon Blum, 39300). Chaque responsable d'équipe doit se présenter au club house à son arrivée.

ENCADREMENT

Les Techniciens, les Membres des commissions du District du Jura, les éducateurs des clubs pour leurs équipes.

EQUIPES

Toutes les équipes masculines doivent être composées au minimum de 12 joueurs(ses) licencié(e)s. **La présentation du listing des licences est obligatoire.** Chaque équipe peut compter un maximum de 3 joueurs ou joueuses U11. Les joueuses U14F sont autorisées avec les U13G. **Les joueurs(ses) doivent être qualifié(e)s dans leur club au plus tard le 31 janvier 2023.**
Rappel : Une équipe a le droit à 4 joueurs ou joueuses « mutations » maximum dont 1 hors période.

QUALIFICATION POUR LA FINALE REGIONALE :

Seules les équipes U13 « Garçons » complètes de 12 joueurs ou joueuses peuvent se qualifier pour la phase régionale. (1 absence justifiée autorisée : certificat médical ou motif jugé valable par le comité d'organisation)

Pour les équipes U13 « Filles », seules les équipes à minima de 10 joueuses peuvent se qualifier pour la phase régionale. Toutefois, elles devront justifier l'absence des joueuses pour atteindre un effectif de 12 joueurs (motifs justifiés autorisés : effectif au complet, certificat médical ou motif jugé valable par le comité d'organisation)

MATERIEL NECESSAIRE

Tous les joueurs et joueuses devront se munir de chaussures à crampons moulés (les matchs se dérouleront sur terrains synthétiques).
Le District fournira les ballons pour les défis et les matchs, les récompenses ainsi que les goûters.

TEMPS DE JEU

L'objectif étant de partager le temps de jeu entre tous les joueurs de l'équipe. Un joueur(se) doit participer au minimum à 50% du temps de jeu de son équipe par match.

ARBITRAGE

L'arbitrage central sera assuré par des arbitres désignés par la CDA qui les accompagnera.
L'arbitrage à la touche sera assuré par les joueurs(ses) remplaçant(e)s des équipes (maximum 7min d'arbitrage à la touche par remplaçant). Un suivi des joueurs remplaçant/arbitre assistant sera effectué par l'équipe d'organisation.

MISE EN PLACE DU CARTON VERT

A l'issue de chacune des rencontres, un arbitre ou un observateur (membre du District) aura la possibilité de récompenser le comportement d'un joueur ou d'une joueuse en lui donnant un carton vert. Les deux éducateurs(rices) des équipes auront aussi la possibilité de valoriser un bon comportement d'un joueur ou d'une joueuse de l'équipe adverse. Cette notification sera comptabilisée et ajoutée à l'actif du joueur récompensé (pour rappel en fin de saison, le District récompense les joueurs qui ont été valorisé par le plus grand nombre de cartons verts).

FINALE REGIONALE

A l'issue de cette journée, les 2 premières équipes U13F et U13G au classement validé par le comité d'organisation répondant aux critères de qualification énoncé ci-dessus **seront qualifiées** pour le **Festival Régional U13** du samedi 13 mai 2023 toute la journée à L'Astragale à Dijon (21).

PROGRAMME DE LA JOURNEE

8 h 30 : Accueil des équipes.
8 h 50 – 9 h 20 : Présentation de la journée, tirage au sort échiquier
9 h 20 – 10 h 00 : Défis « Conduite » et Quizz
10 h 00 – 11 h 15 : Rotation échiquier « Garçons » et « Filles » n° 1
11 h 15 – 12 h 05 : Rotation échiquier « Garçons » n°2
12 h 05 – 12 h 30 : Rotation échiquier « Filles » n°2
12 h 05 – 13 h 00 : Repas et pause pour les garçons
12 h 30 – 13 h 20 : Repas et pause pour les filles
13 h 00 – 13 h 40 : Défi jonglage « Garçons » et « Filles »
13 h 40 – 15 h 05 : Rotation échiquier « Garçons » et « Filles » n°3
15 h 05 – 16 h 20 : Rotation échiquier « Garçons » et « Filles » n°4
16 h 20 – 17 h 35 : Rotation échiquier « Garçons » et « Filles » n°5
17 h 45 : Bilan, récompenses et goûters.

CONTENU DE LA JOURNEE

LES RENCONTRES
Formule Echiquier (1 Groupe)
5 rencontres de 14 minutes avec une pause coaching de 2min (après 7min de jeu)

Victoire : 48 points
Nul : 24 points
Défaite : 12 points
Bonus offensif : 12 points

Cumul des points en fonction des résultats des équipes
Bonus Offensif à partir du 2e but marqué par match

DEFIS TECHNIQUES
Voir le Défis Conduite et le Défis Jonglage dans les documents annexes

QUIZ EDUCATIFS
10 Questions par joueurs/joueuses sur les règles de vie et règles de jeu.
CLASSEMENT FINAL : attribution des points.

Matchs	Défi Conduite	Défi Jonglage	Quiz Règles de vie	Quiz Règles de jeu
/ 240 points + bonus offensif (60 points)	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points

RESTAURATION Réponse obligatoire !

- **Retour du becquet page suivante + chèque (ou réponse négative possible au 06.82.80.18.51)**

Les clubs ont la possibilité de réserver des repas de qualité sur place (pris au gymnase des Louataux). Pour cela, il suffit de renvoyer le becquet-réponse à l'adresse indiquée sur celui-ci

Il est interdit de manger dans les vestiaires durant la pause déjeuner.

FESTIVAL U13

RESERVATION DES REPAS

FESTIVAL DEPARTEMENTAL U13

AMEDI 22 AVRIL 2023

lexe sportif des Louataux de CHAMPAGNOLE

LES RESERVATIONS EFFECTUEES EN VUE DU SAMEDI 1er AVRIL RESTENT EFFECTIVES POUR LA NOUVELLE DATE DU 22 AVRIL.

Pour toute information concernant la restauration contacter M. Serge LAHAYE

COMPOSITION DES REPAS	
ADULTES à 10 euros	***ENFANTS à 8 euros***
Deux saucisses ou Deux merguez	Deux saucisses ou Deux merguez
Pâtes	Pâtes
Fromage : comté	Yaourt
Tarte aux pommes	Pain et eau
Pain et eau	

Afin de Réserver vos Repas :

1/Remplir la Réservation ci-dessous
2/ Joindre le chèque à l'ordre du FC Champagnole
3/Retourner le Becquet et le Chèque à l'adresse suivante avant le mardi 28 mars 2023.

Becquet à retourner pour le mardi 28 mars 2023 (dernier délais)
*DIRECTEMENT AU CLUB DE **CHAMPAGNOLE***
à l'adresse suivante :
Mr LAHAYE Serge
1 rue Voltaire
39300 CHAMPAGNOLE
Pour tous renseignements : 06 82 80 18 51

CLUB : ----------

NOM DU RESPONSABLE : ----------
TELEPHONE : ----------

Repas « adultes » à 10 euros : **x** ---------- = ---------- **€**
(Éducateurs, dirigeants, parents, accompagnateurs…)

Repas « enfants » à 8 euros : **x** ---------- = ---------- **€**

Soit un montant total de : _____ **euros**

Signature :

ANIMATION FIFA WOMEN'S WORLD CUP 2023™

FESTIVAL FOOT U13 PITCH
« Une compétition festive et éducative »

REPRESENTER UN PAYS QUALIFIÉ

Chaque équipe qualifiée pour la finale départementale du Festival Foot U13 PITCH représente un pays participant à la FIFA WOMEN'S WORLD CUP 2023™ (association des équipes U13 aux sélections par le Comité d'organisation). Tous les acteurs du match ont un rôle à jouer, des enfants aux parents en passant par l'éducateur :

- **L'équipe**

Prévoir des maillots ou confectionner des tee-shirts aux couleurs du Pays représenté

- **L'éducateur/l'éducatrice**

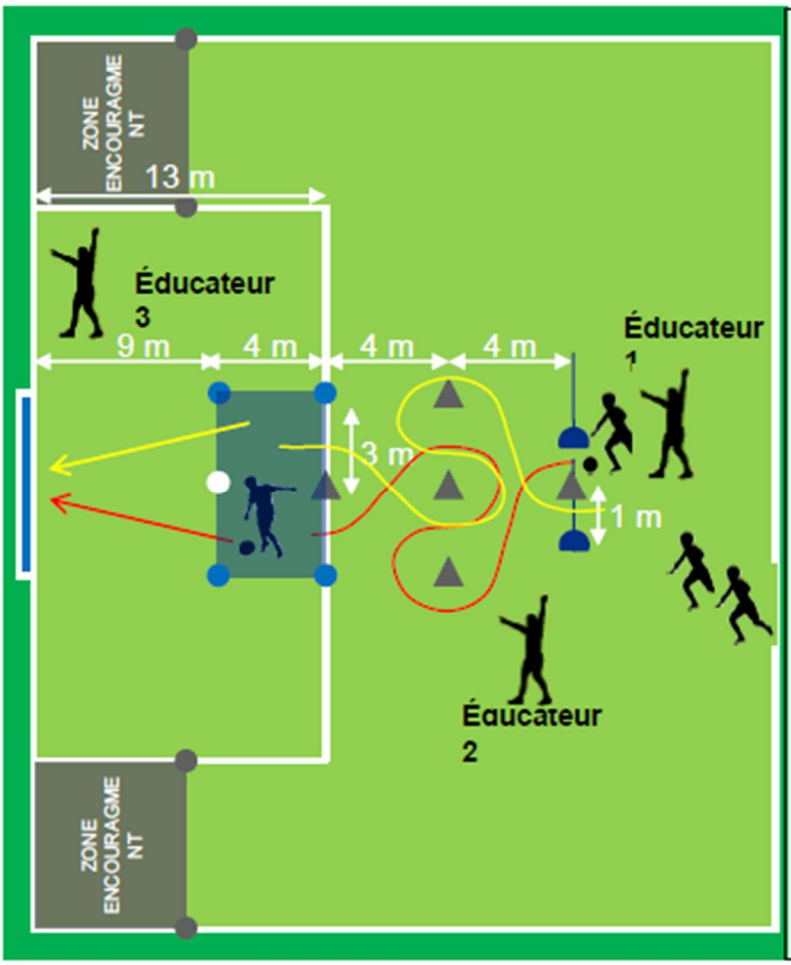
Possibilité de rajouter du maquillage ou des accessoires permettant d'illustrer le Pays (chapeau, vêtements associés…)

- **Parents et accompagnateurs**

Acteurs des matchs des enfants (supporters de leur équipe !), ils doivent également s'inscrire dans le thème de cette journée. Quelques exemples : prévoir des porteurs de drapeaux, construire des banderoles, venir déguisés, accompagnement musical, chants…)

Le club qui répondra le mieux à cette animation recevra une récompense.

PHASE DEPARTEMENTALE – DEFIS CONDUITE



Objectif :

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier :

Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bâche. Le côté de départ est au choix. Le chronomètre démarre quand le 1er joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté du dernier cône, pas de bonus possible.

Légende

- départ gaucher
- départ droitier
- zone de frappe
- zone d'encouragement

Temps bonus :

Si cible atteinte = -3 sec cible basse (1 rebond autorisé avant la cible) ou -10 sec cible haute sur le temps total. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

Éducateurs :

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage

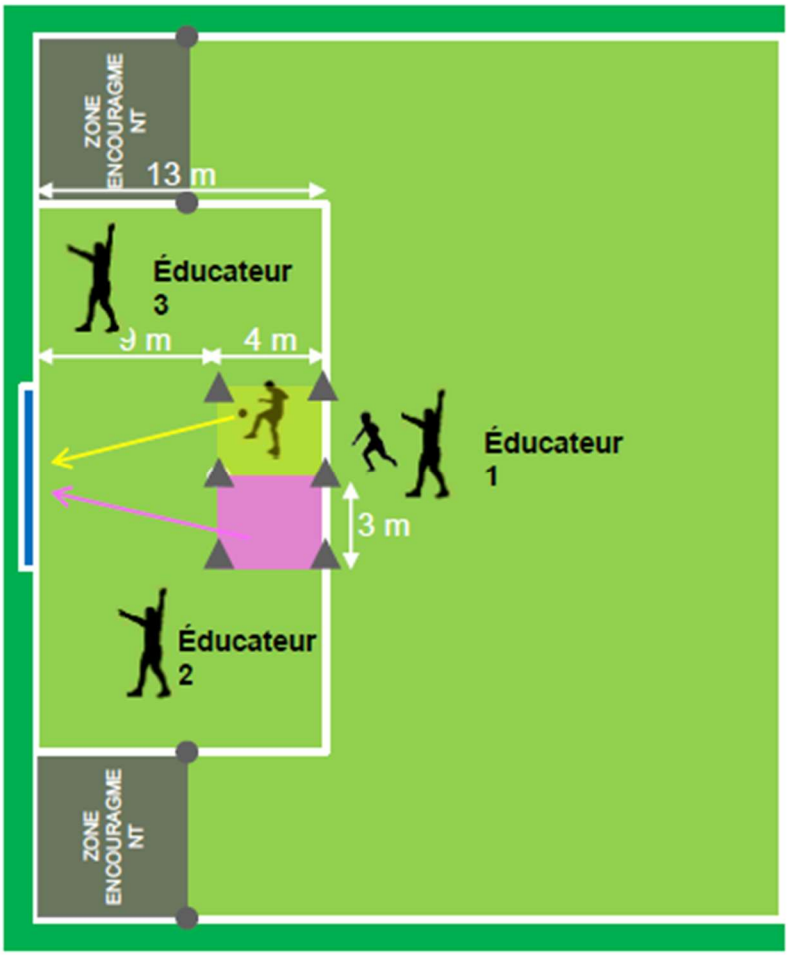
Educ.2 : gestion des passages (respect du circuit)

Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des bonus, temps) gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs(ses) :

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages. Celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

PHASE DEPARTEMENTALE – DEFIS JONGLAGE



Objectif

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier

Chaque joueur(se) doit réaliser des jonglages en statique (30 pour les garçons et 15 pour les filles) dans la zone prévue à cet effet (au choix) et enchainer une frappe de volée ou au sol afin d'atteindre une des cibles de la bâche. L'entrée du joueur suivant dans la zone est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Le départ se fait balle au sol (ou à la main pour les filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage), les jongles s'effectuent en posant le pied au sol avant chaque contact. Si 1 pied est posé à l'extérieur de la zone, les jonglages s 'arrêtent.

Légende

- Tir gaucher
- Tir droitier
- Zone de jonglage pour gaucher
- Zone de jonglage pour droitier
- Zone d'encouragement

Malus

+ 2 sec par jonglage manquant (ex : 12 jongles au lieu de 30 = 18X2 sec.)

Bonus but

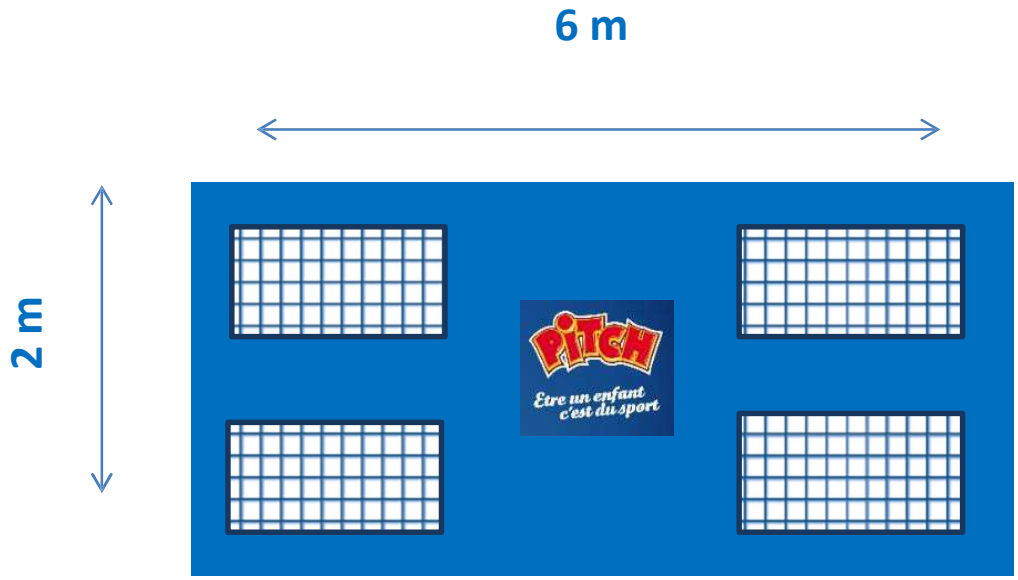
(1 rebond maximum avant la bâche)
Si cible atteinte, de volée = - 10 sec.
Si cible atteinte, frappe au sol = - 3 sec.
Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe

Éducateurs

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage
Educ.2 : gestion des passages (comptage et respect du pied au sol entre chaque jongle)
Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des malus et bonus, temps)
gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages : celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

Afin de réaliser ces ateliers dans les meilleures conditions, voici les bâches et les cibles qui seront installées dans les buts pour les différents défis :

- 3 bâches cibles fournies par le District
- Ballons fournis par le District