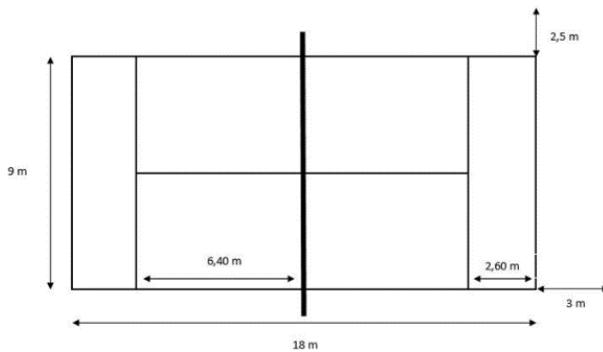


FUTNET



- Règles :

➔ **TERRAIN**



Simple : 6m de large x 12m de long

➔ **ARBITRAGE**

Auto-arbitrage

➔ **DEROULEMENT**

But du jeu : Deux équipes de trois joueurs, séparées par un filet, s'affrontent avec un ballon sur un terrain rectangulaire. Le but du jeu est de faire rebondir le ballon dans les limites du camp de l'équipe adverse sans que celle-ci ne parvienne à le renvoyer. Le renvoi peut se faire avec n'importe quelle partie du corps, à l'exception des bras et des mains.

Les matches se jouent dans un temps défini suivant le nombre d'équipes présentes. Si les deux équipes n'arrivent pas à se départager à la fin du temps, elles jouent un dernier point gagnant.

➔ **SERVICE**

L'équipe ayant marqué le dernier point sert et elle n'a qu'une seule tentative.

Le service s'effectue depuis la ligne de fond : frappe du ballon en volée ou en demi-volée ou après un rebond.

Le ballon doit être envoyé par-dessus le filet et retomber dans le camp adverse, interdit de le reprendre direct (rebond dans le camp adverse obligatoire).

Les « lets » n'existent pas : le ballon se joue.

Pas de point direct sur le service.

FILET ET TOUCHES

2 touches de balle par personne et 3 passes maximum par équipe.

Il est interdit de porter le ballon (arrêt sur le pied).

Il est interdit de toucher le filet et de le dépasser avec n'importe quelle partie du corps.

La ligne de fond et les lignes latérales font partie du jeu.

POINTS

Si :

- L'équipe adverse réalise plus de 2 touches par joueur ou plus de 3 passes.
- L'équipe adverse touche le filet ou le dépasse avec une partie du corps.
- Rebond en dehors de la zone de jeu.
- Plus d'1 rebond par possession.
- Service raté.

