REMARQUES:

10
Jula
FOOTBALL

EQUIPE A :	1	EQUIPE B :
------------	---	------------

J	DATES*	DEFIS
1	16/09/2023	Conduite de Balle
Rentrée	23/09/2023	Rentrée foot féminin
2	30/09/2023	Jonglerie Pieds et Tête
3	07/10/2023	Vitesse - Maîtrise
4	14/10/2023	Conduite de Balle
5	04/11/2023	Jonglerie Pieds et Tête
6	11/11/2023	Vitesse - Maîtrise
7	18/11/2023	Conduite de Balle

* Entourer la date du plate:	3 U
------------------------------	-----

	2		RESULTAT DU DEFI							
	Equipe A		Equipe B			ATTRI	BUTION DES POI	NTS DU	DEFIS	
1		1			Γ		> 200		3 points	
2		2				DEFI JONGLERIE	> 81 et <u><</u> 20	10	2 points	
3		3				PIEDS + TETE	≤ 80		1 point	
4		4				Γ	NON Réalis	sé	O point	
5		5							•	
6		6				DEFI CONDUITE	Premier		2 points	
7		7				et	Second		1 point	
8		8				DEFI VITESSE	En cas d'é	galité 1 p	oint partout	
9		9				MAITRISE	NON Réalis	sé	O point	
10		10			-					•
11		11				DEFI EQUIPE A			DEFI EQUIPE B	
12		12								
Total		Total				Points			Point	22

3	RESULTAT DU MATCH					
	EQUIPE A		EQUIPE B			
Nombre de Buts	Buts		Buts			
	Victoire : 3Points - Egalité: 2 poi	nts - Déf				
	EQUIPE A		EQUIPE B			
Nombre de Points	mbre de PointsPoints		Points			

4	RESULTAT DU PLATEAU						
	Le Résulti	at ci-dessous est à saisir sur	FootClubs				
EQUI	IPE A		EQUIPE B				
Points		Total des Points DEFI + MATCH	Points				
EQUI	IPE A		EQUIPE B				
		Noms des Dirigeants					
		Signatures					

FEUILLE "LICENCES"

U12F PHASE N°1 - Saison 2023 - 2024



Joueuses nées en 2012, 2013 et 2014

	Poule : Date :	://	Lieu:
	EQUIPE A :		EQUIPE B :
N°	Nam - Prénam	Nº de licence	N° Nom - Prénom N° de licence
1			1
2			2
3			3
4			4
5			5
6			6
7			
8			
9			
10			10
11			
12	E= Educateur - D= Dirigea	aant	12 E= Educateur - D= Dirigeant
E	b- bassassas	int	E E Education D = Diffigurit
D			D
	A PRITOC DIL MATO		-
 	ARBITRE DU MATCI Nom - Prénom	iH N ^o de licence	_
<u> </u>	<u> Иот - Ргепот</u>	IV" DE NUENCE	
REMARQUES	GENERALES SUR LE PLATEAU : (état-d'esprit sur le terrain, en deh	hors du terrain, déroulement du défi, 13ème joueur	présent, arbitrage par des jeunes, autre)
	Signature responsable équi	Jipe A	Signature responsable équipe A
	Contrôle des licences effectué 🗖 🤇		Contrôle des licences effectué □ (cocher la case)
	Avant match	Après match	Avant match Après match

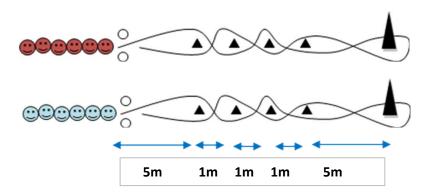
LE DEFI CONDUITE DE BALLE EN U12F

EXPLICATION DE LA MISE EN PLACE DU DEFI Chaque joueuse doit effectuer un slalom le plus rapidement possible.

- *Les 2 équipes sont concernées en même temps par ce défi.
- *Le club recevant mettra en place 2 circuits identiques (voir croquis).
- *Le défi s'effectue entre 2 joueuses (une de l'équipe A, une de l'équipe B)
- *Mettre les joueuses dans l'orde de la feuille "licences"
- * Tous les joueuses participent au défi
- * En cas de différence numérique, faire repasser une ou plusieurs joueuses ayant perdu leur défi

Au signal, les 3 joueuses font le parcours comme indiqué sur le schéma (elles peuvent commencer par contourner le 1er cône par la droite ou par la gauche)

- > La 1ère joueuse qui STOP son ballon derrière la ligne de départ marque 3 points
- > La 2^{ème} joueuse marque 2 points
- Si 2 joueuses arrivent en même temps, elles marquent 2 points chacunes.



- *Pour remporter le slalom, la joueuse doit parfaitement l'exécuter (voir croquis) et **IMMOBILISER LE BALLON SUR LA LIGNE D'ARRIVEE.**
- *Quand toutes les joueuses sont passées au défi, l'équipe qui marque le plus de points gagne le défi et empoche 2 points, la deuxième empoche 1 point.
 Si match nul, chaque équipe empoche 1 point

On ne se débarasse pas du défi !!! Celui-ci permet aux éducateurs d'observer une progression technique des joueuses...

LE DEFI JONGLERIE EN U12F

EXPLICATION DE LA MISE EN PLACE DU DEFI

- 1) Expliquer les règles à toutes les joueuses (nombre d'essais, surface de rattrapages, etc....) Le défi est réalisé avant la rencontre.
- 2) Mettre les joueuses par 2, c'est-à-dire :

la numéro 1 de l'équipe A avec la numéro 1 de l'équipe B la numéro 2 de l'équipe A avec le numéro 2 de l'équipe B

.....

S'il y a un nombre impair de joueurs, former un groupe de 3 joueuses.

- **3)** Dans un groupe de 2 joueuses, il y en a une qui compte les jonglages de l'autre et quand celle-ci a terminé son défi, elle s'arrête. Cette fois-ci les rôles s'inversent, celle qui comptait va jongler et celle qui jonglait va compter.
- **4)** Chaque joueuse doit réaliser la jonglerie "PIEDS" et la jonglerie "TETE" . Chaque joueuse réalise les 2 défis à la suite. Exemple :

La numéro 1 de l'équipe A réalise son défi "PIEDS" , il totalise 41 contacts "PIEDS"

Puis elle réalise le défi "TETE" et totalise 13 contacts "TETE"

La numéro 1 de l'équipe B retiendra donc le résultat de 54 contacts pour la numéro 1 de l'équipe A

5) Une fois le défi terminé, chaque "binôme" se dirige vers leur éducateur qui va relever les résultats sur la feuille annexe.

RAPPELS DES REGLES et OBJECTIFS

- * L'objectif à atteindre à chaque défi est de 70 contacts (50 contacts PIEDS + 20 contacts TETE).
- * Le départ du défi "PIEDS" s'effectue au sol ou à la main.
- * Les surfaces de rattrapage sont autorisées, illimitées mais non comptabilisées
- * La joueuse possède 2 essais pour réaliser sa performance. La meilleure sera notée sur la feuille de plateau dans le tableau prévu à cet effet.
- * Quand tous les joueuses ont effectué le défi, l'éducateur entoure les 8 meilleures performances. Le total de l'équipe ne peut pas dépasser 560 jonglages (8 x 70 = 560). Puis en fonction du total des 8 meilleures résultats, l'équipe obtient soit 3, 2 ou 1 point comme indiqué ci-dessous.

3 points si > 200 2 points si > 81 et ≤ 200 1 point si ≤ 80 0 point si non réalisé

On ne se débarasse pas du défi !!! Celui-ci permet aux éducateurs d'observer une progression technique des joueuses...

LE DEFI VITESSE MAITRISE

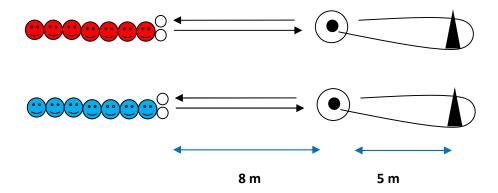
EXPLICATION DE LA MISE EN PLACE DU DEFI

- *Les 2 équipes sont concernées en même temps par ce défi.
- *Le club recevant mettra en place 2 circuits identiques (voir croquis).
- *Le défi s'effectue entre 2 joueuses (une de l'équipe A, une de l'équipe B)
- *Mettre les joueuses dans l'orde de la feuille "licences"
- * Toutes les joueuses participent au défi
- * En cas de différence numérique, faire repasser une ou plusieurs joueuses ayant perdu leur défi

Au signal, les 2 joueuses partent, sprintent sur 8 mètres, récupèrent le ballon dans le cerceau, conduisent le ballon, contournent le piquet, arrêtent le ballon dans le cerceau puis sprintent jusqu'à l'arrivée.

- > La 1ère joueuse qui passe la ligne de départ marque 3 points
- > La 2^{ème} joueuse marque 2 points

Si les 2 joueuses arrivent en même temps, elles marquent 2 points chacunes.



On ne se débarasse pas du défi !!! Celui-ci permet aux éducateurs d'observer une progression technique des joueuses...

^{*}Quand toutes les joueuses sont passées au défi, l'équipe qui marque le plus de points gagne le défi et empoche 2 points, la deuxième empoche 1 point.
Si match nul, chaque équipe empoche 1 point.