



Guide de la saison

Catégorie U11

Joueurs nés en 2014 et 2015
Joueuses nées en 2013, 2014 et 2015

Saison
2024-2025





Guide de la saison

Catégorie U11

Joueurs nés en 2013 et 2014
Joueuses nées en 2012, 2013 et 2014



Saison
2024-2025

SOMMAIRE

- 🐓 Le calendrier de la saison
- 🐓 L'organisation des rencontres
- 🐓 La saison en U11
- 🐓 Rappels essentiels
- 🐓 Les lois du jeu en U11
- 🐓 La formation des éducateurs
- 🐓 Le terrain des U11
- 🐓 L'accompagnement du District
- 🐓 Les défis en U11
- 🐓 Règles essentielles...
- 🐓 La partie administrative





Calendrier U11

Saison 2024-2025



Mois	Date		Forme de pratiques U10-U11	Mois	Date		Forme de pratiques U10-U11
	Sem.	Date	Pratique en mixité		Sem.	Date	Pratique en mixité
AOÛT	Sem. 35	31/08/2024	Repris au sein des clubs	JANVIER/FEVRIER	2 ou 3 Journées FUTSAL (Foot à 5)		
	Sem. 36	07/09/2024			Sem. 08	22/02/2025	Vacances de février
SEPTEMBRE	Sem. 37	14/09/2024	Rentrée du Foot		MARS	Sem. 09	01/03/2025
	Sem. 38	21/09/2024	Journée 1	Sem. 10		08/03/2025	Journée 1
	Sem. 39	28/09/2024	Journée 2	Sem. 11		15/03/2025	Journée 2
	Sem. 40	05/10/2024	Journée 3	Sem. 12	22/03/2025	Journée 3	
OCTOBRE	Sem. 41	12/10/2024	Journée 4	AVRIL	Sem. 13	29/03/2025	Matchs remis
	Sem. 42	19/10/2024	Matchs remis		Sem. 14	05/04/2025	Journée 4
	Sem. 43	26/10/2024			Sem. 15	12/04/2025	Jour de coupe
	Sem. 44	02/11/2024	Jour de coupe	Sem. 16	19/04/2025	Matchs remis	
NOVEMBRE	Sem. 45	09/11/2024	Journée 1	MAI	Sem. 17	26/04/2025	
	Sem. 46	16/11/2024	Journée 2		Sem. 18	Jeudi 08/05/2025	Finale festival U11
	Sem. 47	23/11/2024	Journée 3		Sem. 18	10/05/2025	Journée 5
	Sem. 48	30/11/2024	Journée 4		Sem. 19	17/05/2025	
DECEMBRE	Sem. 49	07/12/2024	Matchs remis	JUIN	Sem. 20	24/05/2025	Journée 6
	Sem. 50	14/12/2024	Période FUTSAL		Sem. 21	31/05/2025	Matchs remis
	Sem. 51	21/12/2024			Sem. 23	07/06/2025	Journée 7
	Sem. 51	Vacances scolaires de Noël					



LA SAISON EN U11 :

- PHASE N°1 : Septembre - octobre

X groupes de 7, 8 ou 9 équipes en match aller.

Chaque équipe joue 4 plateaux à 2 ou 3 équipes.

Toutes les équipes d'une poule se rencontrent une fois durant la phase 1

- PHASE N°2 : Novembre - décembre

X groupes de 4 ou 7 équipes en match aller.

3 rencontres en match simple ou plateaux à 3.

Toutes les équipes d'une poule se rencontrent une fois durant la phase 2

- PHASE N°3 : de mars – avril - juin

X groupes de 8 équipes en match aller.

7 rencontres en match simple.

Toutes les équipes d'une poule se rencontrent une fois durant la phase 3



Les lois du jeu

		U11 - Foot à 8	
JOUEURS	Nombre de joueurs	7 joueurs + 1 gardien de but	
	Nombre de remplaçants	4 maximum	
	Temps de jeu minimum par joueur	Minimum 50%. Temps de jeu égal pour tous.	
	Surclassement	3 U9 maximum par équipe (autorisé médicalement)	
	Féminine	U12F autorisée à jouer en mixité	
	Temps de jeu maxi avec atelier	60 min maximum tout compris	
	Temps de jeu maxi par rencontre	50 minutes (2x25minutes)	
TERRAINS	Dimension du terrain	½ terrain à 11 ou 55 à 60m x 45m	
	Dimension du but	6m x 2,1m	
	Surface de réparation	13m x 26m	
	Point du coup de pied de réparation	9 m	
	Position du coup de pied de but	Libre dans la surface virtuelle de 6mx9m (largeur de but x distance ligne de but au point de pénalty).	
REGLES DU JEU	Taille du ballon	Taille 4	
	Coup d'envoi :	Adversaires à 6 m de distance	
	Coup d'envoi :	Passer vers l'avant ou vers l'arrière. Interdiction de marquer directement.	
	Coup de pied de coin	Au pied du point de corner	
	Rentrée de touche: modalités	A la main, les pieds au sol. Adversaires situés à 6 m minimum.	
	Hors-Jeu	A partir de la ligne des 13 mètres (sur la largeur complète du terrain) Pas de hors jeu sur une touche ou une sortie de but.	
	Coups Francs	Direct ou indirect (règles du foot à 11) – mur à 6 mètres	
	Passer en retrait au Gardien de but	Prise du ballon à la main par le gardien interdite sur passe volontaire d'un coéquipier. Sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 mètres. Mur à 6 mètres	
	Dégagement du gardien	Pas de frappe de volée ou de ½ volée. Sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 mètres.	
	Coup de pied de but	Application de la nouvelle règle de sortie de but. Passe possible dans la surface de réparation. Les coups de pied de but sont obligatoirement joués par les gardiens (apprentissage)	
	Tacles	Autorisé	
	ARBITRAGE	Arbitrage	3 arbitres (privilegier des joueurs U15 – U17 du club)
		Mi-temps	Après 25 minutes. Durée 10 à 15 minutes maximum
Prolongations et tirs aux buts		Non	



Précision coup de pied de but :

Lors d'un coup de pied de but, le ballon sera placé dans la zone virtuelle « 6m x 9m » (délimitée par la largeur des montants de but et allant jusqu'à la hauteur du point de penalty).

Comme au football à 11, les **adversaires** devront se trouver **à l'extérieur** de la surface de réparation (26x13m) jusqu'au botté du ballon.

Les joueurs de l'équipe bénéficiant du coup de pied de but **peuvent se trouver à n'importe quel endroit sur le terrain**. (à l'extérieur ou l'intérieur de la surface de réparation)

Après le botté du ballon, les adversaires ont la possibilité de pénétrer dans la surface de réparation même si celui-ci n'en est pas encore sorti.

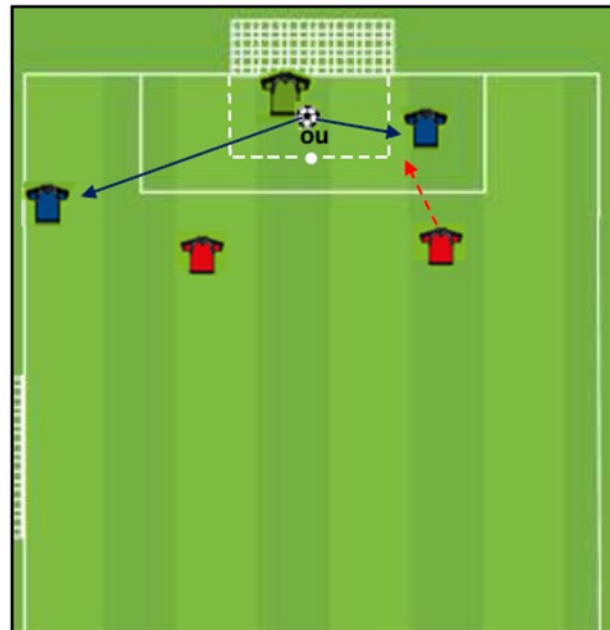
1. Procédure

- Le ballon est en jeu quand **il a été botté et a clairement bougé**

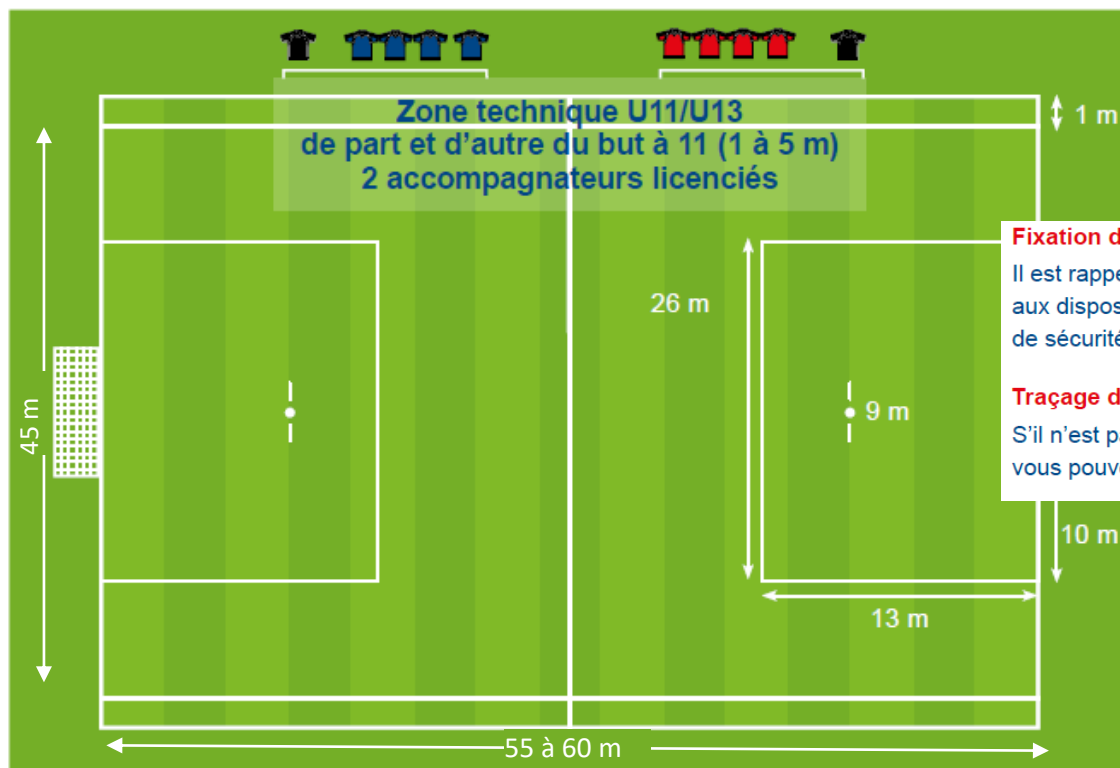
2. Fautes et sanctions

Si, quand un coup de pied de but est effectué, des adversaires sont dans la surface de réparation parce qu'ils n'ont pas eu le temps de quitter cette surface, l'arbitre autorisera le jeu à se poursuivre.

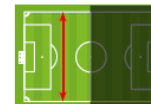
Toutefois un adversaire qui se trouve dans la surface de réparation quand le coup de pied de but est effectué ou entre dans cette surface avant que le ballon soit en jeu, et joue, touche ou influence un adversaire, le coup de pied au but devra être retiré



LE TERRAIN EN U11 :



(1/2 terrain à 11)



Fixation des buts pour le football à 8 :

Il est rappelé que les « buts de football » doivent être conformes aux dispositions du Décret n°96-495 du 4 juin 1996, fixant les exigences de sécurité auxquelles celles-ci doivent répondre.

Traçage de la surface de réparation :

S'il n'est pas possible de tracer la surface sur l'ensemble des terrains, vous pouvez utiliser des coupelles pour matérialiser les quatre angles.

HORS JEU

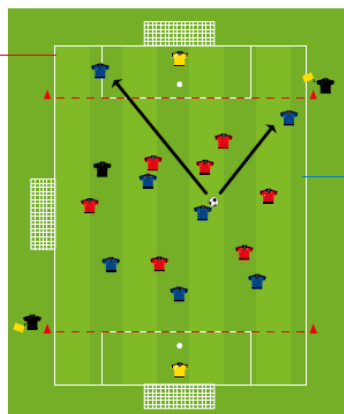
A partir de la ligne des 13 m sur la largeur complète du terrain.

- > Le hors-jeu est jugé au départ du ballon.
- > Le receveur doit faire action de jeu.
- > Un joueur est en position de hors-jeu s'il est plus près de la ligne de but adverse que deux autres adversaires.

À noter : Pas de hors-jeu sur une touche ni sur une sortie de but.

HORS JEU

car je suis dans la zone des 13 mètres avec moins de deux joueurs entre le but et moi



PAS HORS JEU

car je ne suis pas dans la zone des 13 mètres

Annexes



LES DEFIS EN U11 : Phase automne (document téléchargeable sur le site du District)

DEFI CONDUITE DE BALLE

EXPLICATION DE LA MISE EN PLACE DU DEFIS

Chaque joueur doit effectuer un slalom le plus rapidement possible.

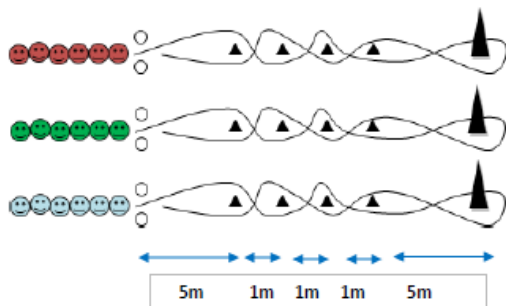
1/3

- * Les 3 équipes sont concernées en même temps par ce défi.
- * Le club recevant mettra en place 3 circuits identiques (voir croquis).
- * Le défi s'effectue entre 3 joueurs (un de l'équipe A, un de l'équipe B et un de l'équipe C)
- * Mettre les joueurs dans l'ordre de la feuille de Match
- * Tous les joueurs participent au défi
- * En cas de différence numérique, faire repasser un ou plusieurs joueurs ayant perdu leur défi

Au signal, les 3 joueurs font le parcours comme indiqué sur les schémas (ils peuvent commencer par contourner le 1er cône par la droite ou par la gauche)

- > Le 1er joueur qui STOP son ballon derrière la ligne de départ marque 3 points
- > Le 2e joueur marque 2 points
- > Le 3e joueur marque 1 point

Si 2 joueurs ou 3 joueurs arrivent en même temps, ils marquent 2 points chacun.



* Pour remporter le slalom, le joueur doit parfaitement l'exécuter (voir croquis) et **IMMOBILISER LE BALLON SUR LA LIGNE D'ARRIVEE.**

* Quand tous les joueurs sont passés au défi, l'équipe qui marque le plus de points gagne le défi et empoche 3 points, la deuxième empoche 2 points et la troisième empoche 1 point. Si match nul, chaque équipe empoche 2 points.

EXPLICATION DE LA MISE EN PLACE DU DEFIS

2/3

1) Expliquer les règles à tous les joueurs (nombre d'essais, surface de rattrapages, etc....) Le défi est réalisé lorsque l'équipe n'est pas au match: A et B joue, C est au défi.

- 2) Mettre les joueurs par 2, c'est-à-dire : A est au défi
le numéro 1 de l'équipe A avec le numéro 2 de l'équipe A
le numéro 3 de l'équipe A avec le numéro 4 de l'équipe A

S'il y a un nombre impair de joueurs, former un groupe de 3 joueurs.

3) Dans un groupe de 2 joueurs, il y en a un qui compte les jonglages de l'autre et quand celui-ci a terminé son défi, il s'arrête. Cette fois-ci les rôles s'inversent, celui qui comptait va jongler et celui qui jonglait va compter.

4) Chaque joueur doit réaliser la jonglerie "PIEDS" et la jonglerie "TETE". Chaque joueur réalise les 2 défis à la suite. Exemple :

Le numéro 1 de l'équipe A réalise son défi "PIEDS", il totalise 41 contacts "PIEDS"
Puis il réalise le défi "TETE" et totalise 13 contacts "TETE"

Le numéro 1 de l'équipe B retiendra donc le résultat de 54 contacts pour le numéro 1 de l'équipe A

5) Une fois le défi terminé, chaque "binôme" se dirige vers leur éducateur qui va relever les résultats sur la feuille annexe.

RAPPELS DES REGLES et OBJECTIFS

- * L'objectif à atteindre à chaque défi est de 70 contacts (50 contacts PIEDS + 20 contacts TETE).
- * Le départ du défi "PIEDS" s'effectue au sol ou à la main.
- * Les surfaces de rattrapage sont autorisées mais non comptabilisées
- * Le joueur possède 2 essais pour réaliser sa performance. La meilleure sera notée sur la feuille de matchs "Annexe" dans le tableau prévu à cet effet.
- * Quand tous les joueurs ont effectué le défi, l'éducateur entoure les 8 meilleures performances. Le total de l'équipe ne peut pas dépasser 560 jonglages (8 x 70 = 560). Puis en fonction du total des 8 meilleures résultats, l'équipe obtient soit 3, 2 ou 1 point comme indiqué ci-dessous.

- 3 points si >400
- 2 points si ≤ 400 et > 250
- 1 point si ≤ 250
- 0 point si non réalisé

**On ne se débarasse pas du défi !!!
Celui-ci permet aux éducateurs d'observer
une progression technique du joueur...**

EXPLICATION DE LA MISE EN PLACE DU DEFIS

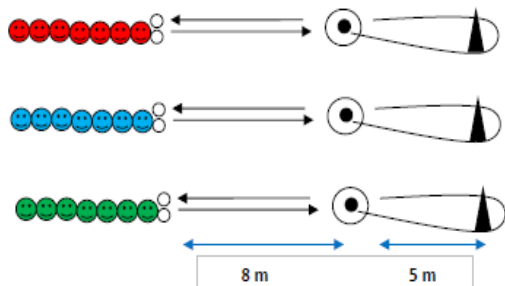
- * Les 3 équipes sont concernées en même temps par ce défi.
- * Le club recevant mettra en place 3 circuits identiques (voir croquis).
- * Le défi s'effectue entre 3 joueurs (un de l'équipe A, un de l'équipe B et un de l'équipe C)
- * Mettre les joueurs dans l'ordre de la feuille de Match
- * Tous les joueurs participent au défi
- * En cas de différence numérique, faire repasser un ou plusieurs joueurs ayant perdu leur défi

3/3

Au signal, les 3 joueurs partent, sprint sur 8 mètres, récupèrent le ballon dans le cerceau, conduisent le ballon, contournent le piquet, arrêtent le ballon dans le cerceau puis sprintent jusqu'à l'arrivée.

- > Le 1er joueur qui passe la ligne de départ marque 3 points
- > Le 2e joueur marque 2 points
- > Le 3e joueur marque 1 point

Si 2 joueurs ou 3 joueurs arrivent en même temps, ils marquent 2 point chacun.



* Quand tous les joueurs sont passés au défi, l'équipe qui marque le plus de points gagne le défi et empoche 3 points, la deuxième empoche 2 points et la troisième empoche 1 point. Si match nul, chaque équipe empoche 2 points.

EXPLICATION DE LA MISE EN PLACE DU DEFIS

Chaque joueur doit mettre le ballon en mouvement et tirer au but.

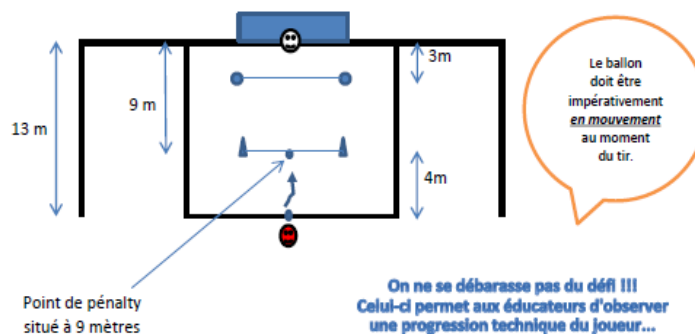
- * Les 2 équipes sont concernées en même temps par ce défi.
- * Le club recevant mettra en place l'atelier comme indiqué dans le croquis ci-dessous.
- * Les joueurs de chaque équipe sont placés dans l'ordre de la feuille de match. Tous les joueurs participent. Un tir par joueur y compris le gardien.
- * Si une équipe est composée de 8 joueurs, le résultat se fera en fonction des 8 passages. Si une équipe est composée de 10 joueurs, ils participent tous et à la fin du défi, l'éducateur retiendra que les 8 meilleurs résultats. Cette équipe aura donc 2 "chances" supplémentaires pour marquer des points.

1/3

* Chaque joueur (alternativement : n°1 de l'équipe A puis n°1 de l'équipe B, puis n°2 de l'équipe A, puis n°2 de l'équipe B, etc...) met le ballon en mouvement entre les 13 mètres et le point de pénalty à 9 mètres avant de frapper impérativement avant le point de pénalty en direction du but. Si le but est marqué, le joueur concerné marque 1 point pour son équipe. Si le but n'est pas marqué le joueur ne marque pas de points (0).
ATTENTION : le ballon doit impérativement être en mouvement au moment du tir.

* Le gardien de but doit se trouver sur sa ligne de but au moment du départ du tireur. Il peut cependant avancer jusqu'à 3 mètres maximum pour stopper le tir. Le club recevant devra matérialiser les 3 mètres par des coupelles comme indiqué dans le croquis ci-dessous.

* Une fois que tous les joueurs sont passés au défi (1 tir chacun), les éducateurs entourent les 8 meilleurs résultats. L'équipe qui marque le plus de points gagne le défi et empoche 3 points. L'équipe perdante marque 1 point. En cas d'égalité, les deux équipes marquent 2 points.



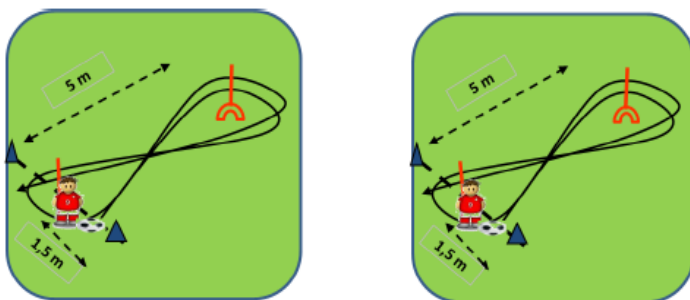
LES DEFIS EN U11 : Phase printemps

DEFI CONDUITE EN 8

EXPLICATION DE LA MISE EN PLACE DU DEFIS
Chaque joueur doit conduire le ballon sur un circuit en 8.

2/3

- * Les 2 équipes sont concernées en même temps par ce défi.
 - * Le club recevant mettra en place l'atelier comme indiqué dans le croquis ci-dessous.
 - * Les joueurs de chaque équipe sont placés dans l'ordre de la feuille de match. Tous les joueurs participent.
 - * En cas de différence numérique, faire repasser un ou plusieurs joueurs ayant perdu leur défi
- > 2 piquets ou constris à 5 mètres l'un de l'autre et 2 coupelles à 1m50 du piquet de départ (ligne de départ)
> Départ du ballon derrière la ligne de départ
- Principe: Conduite en croisant les déplacements (faire un double huit)
- Si la diagonale n'est pas respectée et/ou si le joueur ne passe pas entre les coupelles et le piquet de départ et arrivée: essai nul (course perdue)
- * Le côté de départ est au choix du joueur selon sa préférence
- Le premier des deux joueurs qui passe la ligne balle au pied marque 3 points
Celui qui perd marque 1 point
En cas d'égalité, les deux joueurs marquent 2 points



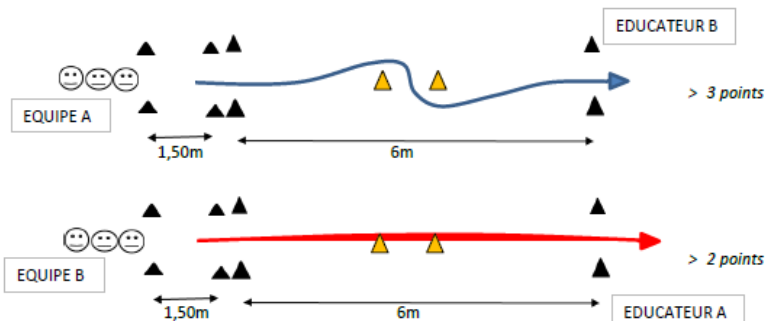
- * Une fois que tous les joueurs sont passés au défi:
L'équipe qui marque le plus de points remporte le défi et empoche 3 points.
L'équipe perdante marque 1 point. En cas d'égalité, les deux équipes marquent 2 points.

EXPLICATION DE LA MISE EN PLACE DU DEFIS
Chaque joueur doit effectuer un parcours de jonglerie en mouvement

3/3

DEFI JONGLAGE EN MOUVEMENT

- * Les 2 équipes sont concernées en même temps par ce défi.
 - * Le club recevant mettra en place l'atelier comme indiqué dans le croquis ci-dessous.
 - * Les joueurs de chaque équipe sont placés dans l'ordre de la feuille de match. Tous les joueurs participent.
 - * En cas de différence numérique, faire repasser un ou plusieurs joueurs ayant perdu leur défi
- Principe:
Les joueurs doivent faire 6m en jonglerie en mouvement sans que le ballon ne touche le sol
Ce n'est pas une course entre les deux équipes !!
- * Surfaces de rattrapages autorisées (sauf bras et mains)
- Après une courte période de stabilisation en jonglerie statique, le joueur décide, lorsqu'il le souhaite, de s'engager dans le parcours
- Si un des joueurs fait tomber son ballon avant la zone de 6 m, le joueur a un deuxième essai
- * Chaque joueur à 2 essais pour réussir le défi
 - * Pour valider l'essai, obligation de faire un contact après la ligne d'arrivée
- > Parcours jonglage en mouvement réussi, en passant par la porte centrale: 3 points *Voir Schémas 1*
> Parcours jonglage en mouvement réussi, en ne passant pas par la porte centrale: 2 points *Voir Schémas 2*
> Parcours jonglage en mouvement non réussi, le joueur ne marque pas de point



- * Une fois que tous les joueurs sont passés au défi:
L'équipe qui marque le plus de points remporte le défi et empoche 3 points.
L'équipe perdante marque 1 point. En cas d'égalité, les deux équipes marquent 2 points.

LES FEUILLES DE MATCH ET DEFIS EN U11 :

2 feuilles à remplir :

1 Feuille « licences » Pour Noms + N° Licences

+

Feuille de plateau avec les Résultats défis et matchs



DISPONIBLE SUR LE SITE JURA.FFF.FR

> DOCUMENTS > TELECHARGEMENTS > FOOT ANIMATION > U11

FEUILLE "LICENCES" - U11 PHASE N°1 - Saison 2024 - 2025															
Joueurs nés en 2014 et 2015 - Joueuses nées en 2013, 2014 et 2015 - Possibilité de Faire Jouer 3 Joueurs U9 (2016) autorisés judiciairement															
Poule :				Date :				Lieu :							
EQUIPE A :				EQUIPE B :				EQUIPE C :							
N°	Nom - Prénom	N° de licence	N°	Nom - Prénom	N° de licence	N°	Nom - Prénom	N° de licence	N°	Nom - Prénom	N° de licence				
1			1			1			1						
2			2			2			2						
3			3			3			3						
4			4			4			4						
5			5			5			5						
6			6			6			6						
7			7			7			7						
8			8			8			8						
9			9			9			9						
10			10			10			10						
11			11			11			11						
12			12			12			12						
E- Educateur - D- Dirigeant				E- Educateur - D- Dirigeant				E- Educateur - D- Dirigeant							
E	Nom - Prénom	N° de licence	E	Nom - Prénom	N° de licence	E	Nom - Prénom	N° de licence	E	Nom - Prénom	N° de licence				
D	Nom - Prénom	N° de licence	D	Nom - Prénom	N° de licence	D	Nom - Prénom	N° de licence	D	Nom - Prénom	N° de licence				
ARBITRE DE L'EQUIPE A - MATCH B contre C :				ARBITRE DE L'EQUIPE B - MATCH A contre C :				ARBITRE DE L'EQUIPE C - MATCH A contre B :							
A				A				A							
REMARQUES GENERALES SUR LE PLATEAU : (état d'apprêt sur le terrain, en dehors du terrain, déroulement du défi, 1ème joueur présent, arbitrage par des joueurs, autre...)															
Signature responsable équipe A				Signature responsable équipe B				Signature responsable équipe C							
Avant match				Après match				Avant match				Après match			

Feuille "LICENCES" à transmettre via footclubs en tant que feuille de match principale dans les 48h après la rencontre et la feuille "RESULTATS" à transmettre via footclubs en tant que feuille annexe.

1		EQUIPE A :		EQUIPE B :		EQUIPE C :								
* Entourer la date du plateau														
1	DATES*	DEFIS												
RDF	14/09/2024	Retréné du Foot												
1	21/09/2024	Conduite de Balle												
2	28/09/2024	Jonglerie Pieds et Tête												
3	05/10/2024	Vitesse - Multirace												
4	12/10/2024	Conduite de Balle												
2			RESULTAT DU DEFI											
ATTRIBUTION DES POINTS DU DEFI			Equipe A			Equipe B			Equipe C					
DEFI	> 400	3 points	1	1	1	1	1	1	1	1	1			
JONGLERIE	≤ 400 et > 250	2 points	2	2	2	2	2	2	2	2	2			
PIEDS +	≤ 250	1 point	3	3	3	3	3	3	3	3	3			
TETE	NON Réalisé	0 point	4	4	4	4	4	4	4	4	4			
			5	5	5	5	5	5	5	5	5			
			6	6	6	6	6	6	6	6	6			
			7	7	7	7	7	7	7	7	7			
			8	8	8	8	8	8	8	8	8			
			9	9	9	9	9	9	9	9	9			
			10	10	10	10	10	10	10	10	10			
			11	11	11	11	11	11	11	11	11			
			12	12	12	12	12	12	12	12	12			
			Total	Total	Total	Total	Total	Total	Total	Total	Total			
DEFI EQUIPE A			DEFI EQUIPE B			DEFI EQUIPE C								
..... Points		 Points		 Points								
3			RESULTAT DU MATCH											
			A CONTRE B			B CONTRE C			A CONTRE C					
Nombre de Buts			-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Victoire : 3 Points - Egalité : 2 points - Défaite : 1 point			EQUIPE A			EQUIPE B			EQUIPE C					
Nombre de Points			+ =	+ =	+ =	+ =	+ =	+ =	+ =	+ =	+ =	+ =	+ =	+ =
Ajout des pts des 2 matchs		 Points Points Points Points Points Points Points Points Points Points Points Points
REMARQUES:														
4			RESULTAT DU PLATEAU											
			Les points par équipe sont ceux à saisir sur footclubs dans les résultats des matchs.											
			EQUIPE A			EQUIPE B			EQUIPE C					
Total des Points DEFI + MATCHS		 Points Points Points Points Points Points Points Points Points Points Points Points
Nom du Dirigeant			EQUIPE A			EQUIPE B			EQUIPE C					
Signatures														

Feuille RESULTATS à transmettre via footclubs en tant que feuille annexe dans les 48h après la rencontre accompagnée de la feuille "LICENCES".



LA PARTIE ADMINISTRATIVE :

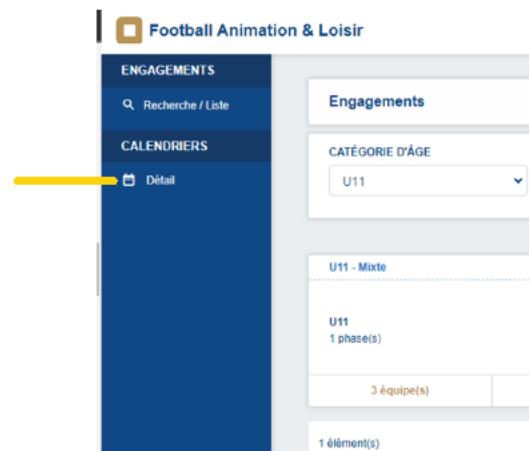
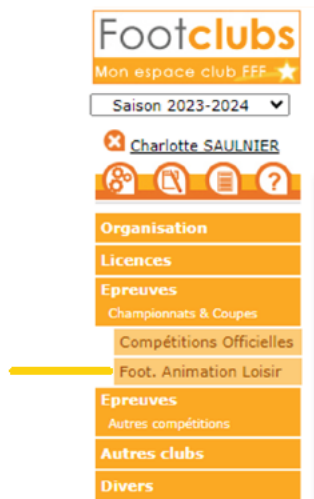
Partie 1/5

PROCÉDURE ENVOI DOCS U11



- Ouvrir Footclubs
- Onglet Epreuves Championnats & Coupes
- Cliquez sur Foot. Animation Loisir

- Détails



LA PARTIE ADMINISTRATIVE : Partie 2/5

PROCÉDURE ENVOI DOCS U11



- Epreuve : U11 - Equipe : Sélectionner l'équipe concernée - Du : ... Au : ...

Football Animation & Loisirs

SAISON 2023-2024 CSAILMIERS 30031 - TRIANGLE D'OR JURA FOOT

Calendriers - Gestion

EPREUVE U11 EQUIPE U11 - TRIANGLE D'OR JUR... DU 01/09/2023 AU 24/09/2023

CALENDRIER

SAMEDI 21 SEPTEMBRE 2023 - CLASSEUR

SITE 1 - SOLIN

TRIANGLE D'OR JURA FOOT

SALIN LES BAINS - STADE DESP.

1 EQUIPE(S)

21 SITE(S)

1 ANNÉE(S)

- Onglet Administratif :

Football Animation & Loisirs

SAISON 2023-2024 CSAILMIERS 30036 - BRESSE JURA FOOT

SAMEDI 30 SEPTEMBRE 2023 - 14H30

BLETTERANS - PARC DES SPORTS JEAN PERRODIN 4

Administratif Sportif

INFORMATIONS GÉNÉRALES

ÉPREUVE / PHASE	SECTEUR	POULE
U11 - 1ère Phase	Jura	Poule H
CLUB ORGANISATEUR	PRATIQUE	
30036 - BRESSE JURA FOOT	Classement	

CONTACTS

COOR. RÉFÉRENT SECOURS	EMAIL	TÉLÉPHONE
SALLNER Charlotte	chargemissions@jura.fr	0541723008
ORGANISATEUR - RE NO. CATÉGORIE D'ÂGE	EMAIL	TÉLÉPHONE
LOC/FELU/Lineur	svetl.vuceljk@orange.fr	055332940

DOCUMENTS À UTILISER POUR L'ORGANISATION

- FEUILLE LICENCE U11
- FEUILLE RÉSULTATS U11

ÉQUIPES

Club	Équipe	Présent	Absent	Absent Révisés
141607	A. S. JURADOLORE FOOTBALL 1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
117995	A.S. MONTBARREY 1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
30036	BRESSE JURA FOOT 1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	TOTAL	03	03	03

DOCUMENTS À TRANSMETTRE

FEUILLE DE CHALLENGE

AUCUN DOCUMENT

Formats de fichiers autorisés : .eps, .png, .jpg, .pdf - Taille maximale : 50Mo

COMMENTAIRE(S)

Version: 1.11.6



LA PARTIE ADMINISTRATIVE :

Partie 3/5

PROCÉDURE ENVOI DOCS U11



- o Equipes : Noter la présence ou non des équipes

ÉQUIPES					
Club	Équipe	Présent	Absent	Absent Prévenu	
559208	BECCGE JURA FOOT 2		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
559208	BECCGE JURA FOOT 3		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
532714	F.C. COURLAUX-VILSAORNE 1		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
TOTAL		03	03	03	

3 ÉQUIPES

- o Documents à transmettre : télécharger la feuille de licences & de résultats en cliquant sur la flèche. PS : un seul document peut être téléchargé donc vous devez rassembler la feuille de licence et de résultats sur une feuille unique.

DOCUMENTS À TRANSMETTRE

FEUILLE DE CHALLENGE



AUCUN DOCUMENT

Formats de fichiers autorisés : .jpg, .jpeg, .png, .pdf - Taille maximale : 5Mb



LA PARTIE ADMINISTRATIVE :

Partie 4/5

PROCÉDURE ENVOI DOCS U11



- Onglet Sportif :

Football Animation & Loisir

SAISON 2023-2024 CHALLENGE 20198 - GRESSE JURAFOOT

Challenge - Detail

SAMEDI 30 SEPTEMBRE 2023 - 14H30
BLETTERANS - PARC DE S SPORTS JEAN PERRODIN 4

Administratif Sportif

MATCHS

VOIR LES MATCHS ET RÉSULTATS DU CHALLENGE

	ÉQUIPE	SCORE	ÉQUIPE	
R1	BRESSE JURA FOOT 1	<input type="text"/> - <input type="text"/>	A.S. JURA DOLOIS FOOTBALL 1	■
R2	BRESSE JURA FOOT 1	<input type="text"/> - <input type="text"/>	AS MONTABREY 1	■
R3	A.S. JURA DOLOIS FOOTBALL 1	<input type="text"/> - <input type="text"/>	AS MONTABREY 1	■

Ajouter un match

DÉFI GLOBAL

COCHER LE OU LES VAINQUEUR(S) DU DÉFI GLOBAL

Club	Équipe	Vainqueur
54887	A.S. JURA DOLOIS FOOTBALL - 1	<input type="checkbox"/>
51796	AS MONTABREY - 1	<input type="checkbox"/>
53036	BRESSE JURAFOOT - 1	<input type="checkbox"/>

ANNULER VALIDER



LA PARTIE ADMINISTRATIVE :

Partie 5/5

PROCÉDURE ENVOI DOCS U11



- Entrer les résultats avec les scores "Résultats plateau"

MATCHS

SAISIR LES MATCHS ET RÉSULTATS DU CHALLENGE

	ÉQUIPE	SCORE	ÉQUIPE	
#1	BRESSE JURA FOOT 2	<input type="text"/> - <input type="text"/>	BRESSE JURA FOOT 3	<input type="checkbox"/>
#2	BRESSE JURA FOOT 2	<input type="text"/> - <input type="text"/>	F.C. COURLAOUX VALSAORNE 1	<input type="checkbox"/>
#3	BRESSE JURA FOOT 3	<input type="text"/> - <input type="text"/>	F.C. COURLAOUX VALSAORNE 1	<input type="checkbox"/>

[+ AJOUTER UN MATCH](#)

- Cocher le gagnant du défi.

DÉFI GLOBAL

COCHER LE OU LES VAINQUEUR(S) DU DÉFI GLOBAL

Club	Équipe	Vainqueur
550956	BRESSE JURA FOOT - 2	<input checked="" type="checkbox"/>
550956	BRESSE JURA FOOT - 3	<input type="checkbox"/>
532274	F.C. COURLAOUX VALSAORNE - 1	<input type="checkbox"/>

- Cliquer sur valider.



BIEN ORGANISER LA RÉCEPTION DES RENCONTRES

J - 1

Déterminer le responsable de la journée

Déterminer la personne responsable de l'accueil des équipes garçons et filles 😊

Prévoir un goûter par équipe

Anticiper l'affectation des vestiaires, anticiper un vestiaire filles 😊

Prévoir le marquage et l'équipement des terrains

Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs (ou gobelets)

😊 Attention aux spécificités féminines.

LE JOUR J

Imprimer et pré-remplir la feuille de rencontres

Vérifier traçage et équipement des aires de jeu (filets)

Prévoir un goûter par équipe

Prévoir une trousse de premiers secours

Prévoir 2 jeux de chasubles

Prévoir pour les arbitres de touche des drapeaux et chasubles spécifiques

Prévoir au moins 2 ballons pour les rencontres

Accueillir les équipes avec un sourire :

- > Indiquer les vestiaires
- > Indiquer le terrain de jeu
- > Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs (ou gobelets)
- > Rappeler l'organisation, les horaires
- > Faire remplir la feuille de rencontres

PENDANT LES RENCONTRES

Réaliser le défi «jonglage» ou défi «conduite»

Veiller au respect du protocole

Surveillance au bon déroulement des rencontres

Respecter l'occupation des zones centrales et techniques

Limitier l'accès au terrain aux seuls joueurs et éducateurs licenciés (maximum 2 par équipe)

APRÈS LES RENCONTRES

Veiller au respect du protocole

Ranger les équipements sportifs (ballons, chasubles, pharmacie...)

Compléter la feuille de rencontres et la renvoyer au district

Accompagner les équipes au goûter.

Nettoyer les vestiaires après le départ des équipes

Participer au rangement du local après le départ des équipes



Quelques rappels essentiels :

- Toute demande :
Doit être émise à secretariat@jura.fff.fr depuis le mail officiel du club.
Toujours préciser la personne émettrice!
- Rappel du délai pour les changements (terrain, date et heure) :
5 JOURS VIA FOOTCLUBS !
- **ATTENTION !** Les reports ne sont pas autorisés. On peut toutefois avancer la date d'une rencontre (sous réserve de l'accord du District).
ANTICIPEZ !



La formation des éducateurs

PARCOURS BÉNÉVOLE

ATTESTATIONS FÉDÉRALES (AF)

Éthique et intégrité

Pratique féminine

Handi-foot

Foot Adapté

Arbitrage

Golf-Foot

Foot en marchant

FOOT5

Futnet

Fit-Foot

Accompagnateur d'équipe

Futsal

CERTIFICATS FÉDÉRAUX INITIATEURS (CFI)

Seniors

Beach Soccer

U14-U19

Gardien de But

U10-U13

Préparateur Physique

U6-U9

Futsal

Projet Club

DIPLÔMES FÉDÉRAUX (DF)

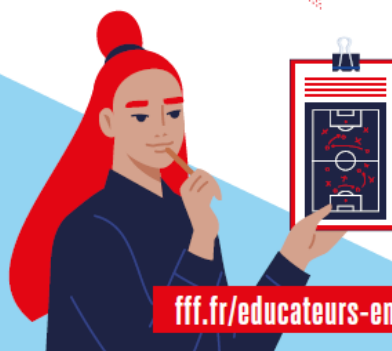
Responsable École de Football



Coach Jeunes



Coach Seniors



Plus d'infos sur

fff.fr/educateurs-entraîneurs/parcours-benevole



GUIDE DE LA SAISON U11 – 2024-2025
DISTRICT DU JURA DE FOOTBALL

Retour au
sommaire

La formation des éducateurs

Certificat Fédéraux Initiateur

U6/U9 – U11/U13 – U14/U19 - Seniors

16h dont FOAD + 8h MSP

Processus en alternance sur 1 mois

Bloc 1

6h

Présentiel

FOAD

Asynchrone

2h00

Pratique en
club

8h

Bloc 2

6h

Présentiel

FOAD

Asynchrone

2h00

Distanciel FOAD

Evaluation
finale

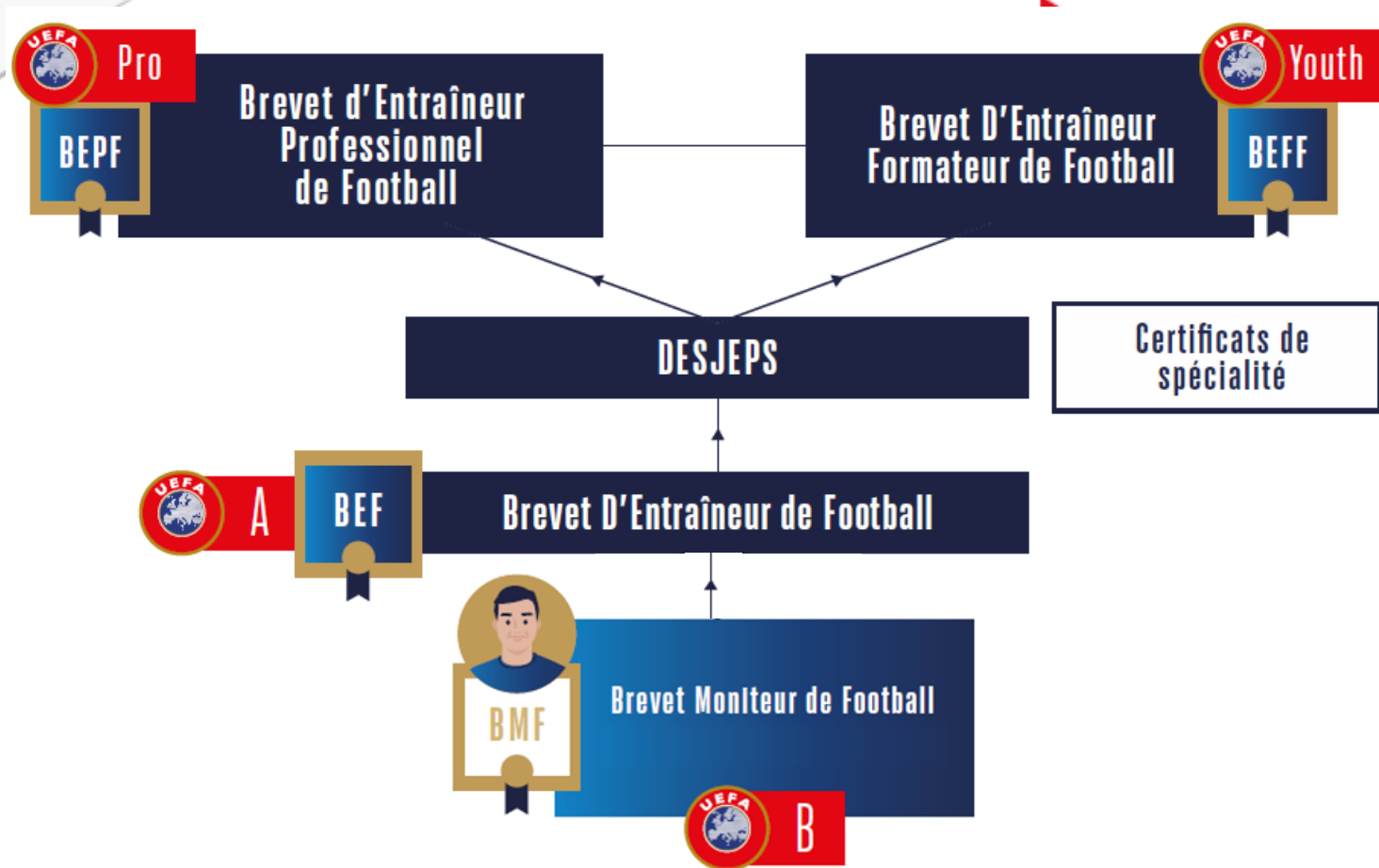
(Facultatif)

30'



La formation des éducateurs

PARCOURS PROFESSIONNEL



Les équivalences

EQUIVALENCES DU 01/07/2023 AU 30/06/2027						
ANCIENS MODULES/CFF		NOUVEAUX CERTIFICATS/ DIPLOMES	GESTION	DEMARCHE	DELIVRANCE DIPLOME	
ANIMATEUR SENIOR	CFF3	MODULE SENIORS	CFI SENIORS CERTIFIÉ	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
		MODULE U17-U19	CFI U14-U19 CERTIFIÉ	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
INITIATEUR 2	CFF2	MODULE U15	CFI U14-U19 CERTIFIÉ	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
		MODULE U13	CFI U10-U13 CERTIFIÉ	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
INITIATEUR 1	CFF1	MODULE U11	CFI U10-U13 CERTIFIÉ	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
		MODULE U9	CFI U6-U9 CERTIFIÉ	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
		MODULE U7	CFI U6-U9 CERTIFIÉ	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
		CERTIFICAT FUTSAL BASE	CFI FUTSAL CERTIFIÉ	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
		MODULE FUTSAL ENTRAINEMENT/PERFECTIONNEMENT	MODULE FUTSAL U18- SENIORS ATTESTÉ	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
		MODULE FUTSAL INITIATION/DECOUVERTE	MODULE FUTSAL U13- U15 ATTESTÉ	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
		MODULE ANIMATEUR/TRICE FEDERALE	ATTESTATION FÉDÉRALE PRATIQUE FÉMININE	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
		CFF4	CFI PROJET CLUB CERTIFIÉ	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
		CFF2 OU CFF3 + 1J DE FORMATION COMPLÉMENTAIRE*	DF COACH JEUNES	Liges Régionales	Inscription et participation à la journée de formation complémentaire	Liges Régionales



Le planning des formations éducateurs :

Formations	Catégories	Lieu	Dates et horaires	Volume Horaire	Formateur	Formateur Habilité
CERTIFICATS FEDERAUX INTIATEURS						
Certificat Fédéral Initiateur/Initiatrice U6-U9	U6-U9	Gevry	Samedi 12 octobre 2024 de 8h45 h à 16h30 et Samedi 26 octobre 2024 de 8h45 à 16h30	12h (2x6h)	Jaillet/Cornebois	à déterminer
		Molinges	Samedi 8 février 2025 de 8h45 h à 16h30 et Samedi 22 février 2025 de 8h45 à 16h30	12h (2x6h)	Jaillet	Kilic Cuneyt
Certificat Fédéral Initiateur/Initiatrice U10-U13	U10-U13	Macornay	Samedi 19 octobre 2024 de 8h45 h à 16h30 et Samedi 02 novembre 2024 de 8h45 à 16h30	12h (2x6h)	Jaillet	à déterminer
		Arbois	Samedi 11 janvier 2025 de 8h45 à 16h30 et Samedi 25 janvier 2025 8h45 à 16h30	12h (2x6h)	Jaillet	à déterminer
Certificat Fédéral Initiateur/Initiatrice U14-U19	U14-U19	Domblans	Vendredi 14 mars 2025 de 18h à 21h30 et Samedi 15 mars 2025 de 8h30 à 12h et Vendredi 28 mars 2025 de 18h à 21h30 et Samedi 29 mars 2025 de 8h30 à 12h	12h (4x3h)	Cornebois	à déterminer
Certificat Fédéral Initiateur/Initiatrice SENIORS	SENIORS	Poligny	Vendredi 29 novembre 2024 de 18h à 21h30 et Samedi 30 novembre 2024 de 8h30 à 12h et Samedi 14 décembre 2024 de 8h45 à 16h30	12h (2x6h)	Cornebois	à déterminer
Certificat Fédéral Initiateur/Initiatrice PROJET CLUB	Projet Club		<i>En attente des contenus</i>	12h (2x6h)	Jaillet	à déterminer
CERTIFICAT FEDERAUX INTIATEURS SPECIFIQUES						
GARDIEN DE BUT		Tavaux	Vendredi 14 février 2025 de 13h30 à 20h30 et Samedi 15 février 2025 de 9h00 à 17h00	16h (2x8h)	Cornebois	à déterminer
CERTIFICATIONS CFF						
CERTIFICATIONS CFF	CFF2 et CFF3	Champagnole	Mercredi 11 décembre 2024	Journée	Cornebois	à déterminer
ATTESTATIONS FEDERALES						
FUTSAL U7/U9/U11		à déterminer	Samedi 4 janvier 2025 de 9h00 à 18h00	1x8h	Cornebois	à déterminer





CALENDRIER CERTIFICATIONS CFI 2024-2025

Septembre 2024

Le 02 septembre

Publication des dates de
Certification

Du 02 au 19 septembre

Période d'inscription

Du 23 au 29 septembre

Période de certification

Octobre 2024

Le 07 octobre

Publication des dates de
Certification

Du 07 au 17 octobre

Période d'inscription

Du 21 au 27 octobre

Période de certification



Théo AUDEBERT - CFI U14/U19 et CFI SENIORS - taudebert@lbfc.fff.fr



Anissa GITTON - CFI U6/U9 et CFI U10/U13 - agitton@lbfc.fff.fr



[Retour au
sommaire](#)



CALENDRIER CERTIFICATIONS CFI 2024-2025

Novembre 2024

Le 04 novembre

Publication des dates de
Certification

Du 04 au 14 novembre

Période d'inscription

Du 18 au 24 novembre

Période de certification

Décembre 2024

Le 02 décembre

Publication des dates de
Certification

Du 02 au 12 décembre

Période d'inscription

Du 16 au 22 décembre

Période de certification



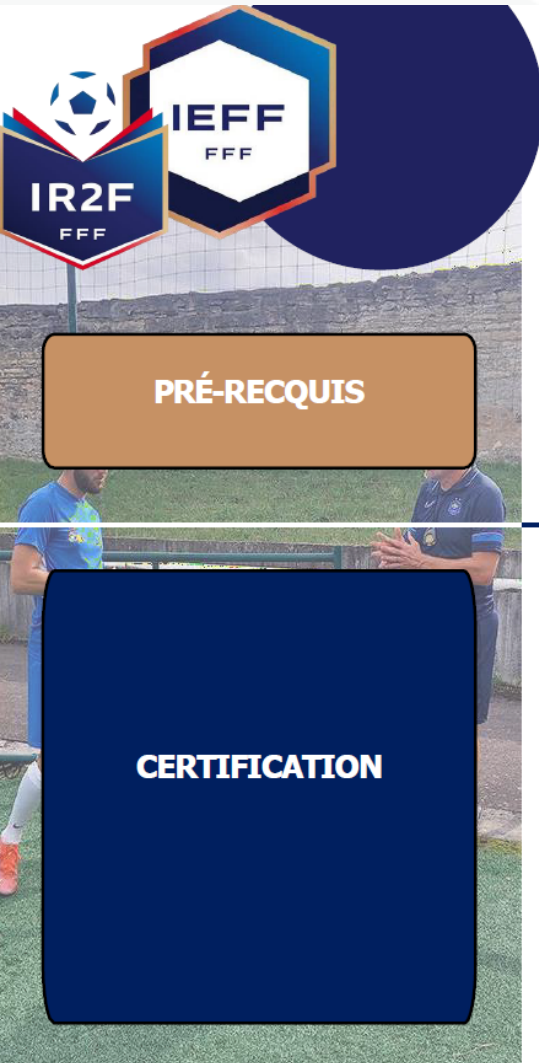
Théo AUDEBERT - CFI U14/U19 et CFI SENIORS - taudebert@lbfc.fff.fr



Anissa GITTON - CFI U6/U9 et CFI U10/U13 - agitton@lbfc.fff.fr



Retour au
sommaire



Certifications CFI 2024/2025

**TARIF :
20 EUROS**

- Avoir été présent aux 2 journées de formation du CFI concerné.
 - Un candidat ne pourra s'inscrire à la certification qu'après avoir attesté des heures de formation inhérentes à chaque Certificat Fédéral (12h de formation).
-
- Délivrance d'une attestation de participation, sous condition d'avoir été présent à l'ensemble de la session
 - Chaque CFI est certifiable. Cette certification demeure facultative et au choix de chaque candidat.
 - La certification sera sous la forme d'une série de 20 questions. Pour obtenir la certification, le candidat devra obtenir au minimum la note de 16/20.
 - La certification se déroule en distanciel, et durera 20 minutes via PortailFormation.
 - Le candidat aura qu'une seule tentative et ne pourra s'inscrire sur la même certification en cas d'échec. Il devra attendre la prochaine session de Certification pour retenter sa chance.



[Retour au
sommaire](#)

L'accompagnement des clubs par le District du Jura



Contact Clément JAILLET :
06.08.68.85.58
ou ctd-dap@jura.fff.fr

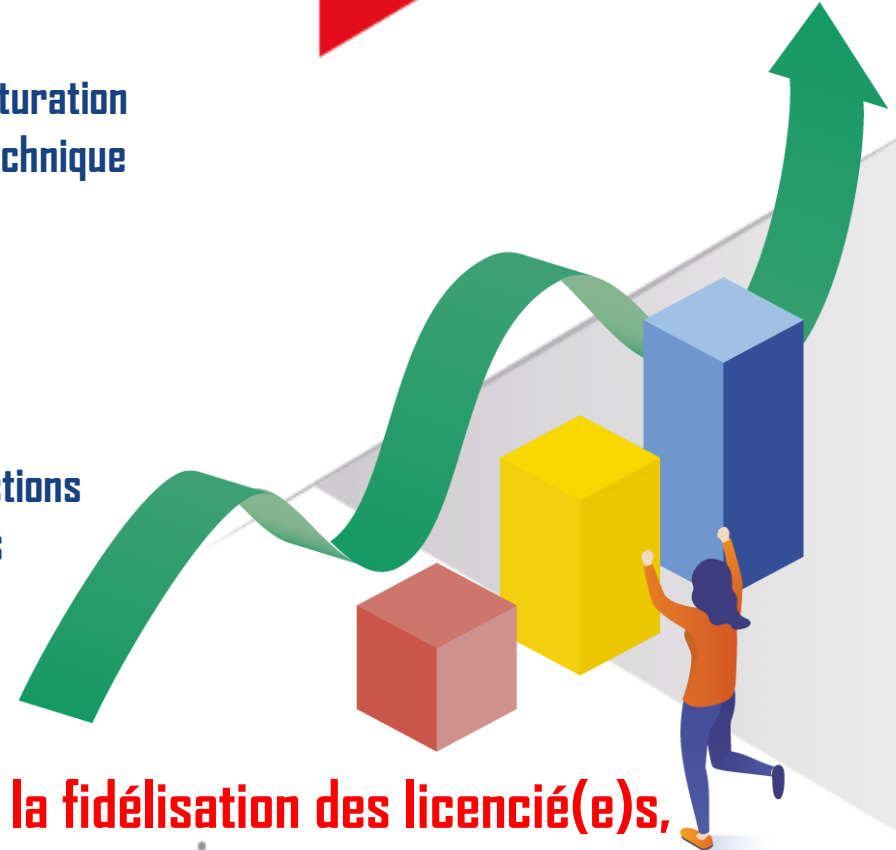
Accompagnement/
suivi des éducateurs

Soutien à la structuration
et coordination technique
du club

Aide au développement des
équipes et effectifs
(réunion travail +
accompagnement)

Accompagnement séance
(cible joueurs et/ou
éducateurs)

Coordination des actions
avec les écoles



**Pour améliorer l'attractivité, la fidélisation des licencié(e)s,
créer/maintenir des équipes, faire vivre votre club**



GUIDE DE LA SAISON U11 – 2024-2025
DISTRICT DU JURA DE FOOTBALL

[Retour au
sommaire](#)

Où trouver les infos relatives aux U11 ?

Sur le SITE du District du Jura : JURA.FFF.FR

Les documents :

- DOCUMENTS > TELECHARGEMENTS > FOOT ANIMATION > U11

Les infos :

- PRATIQUES > FOOT D'ANIMATION > U11
- Conseiller technique DAP : Clément JAILLET : ctd-dap@jura.fff.fr ou 06.08.68.85.58



Toute demande officielle relative à la programmation des rencontres :

- Via footclubs.
- Si la demande n'est pas possible via footclubs (délai dépassé : secretariat@jura.fff.fr)



QUELQUES RÈGLES ESSENTIELLES ...

Le Jeu sans enjeux!

Respecter les temps de jeu de chaque enfant (minimum 50% du temps total)

Les parents doivent rester autour de l'aire de jeu (terrain de Match + Défis). Le Terrain c'est sacré!

TELECHARGER LE GUIDE INTERACTIF DU FOOTBALL DES ENFANTS U11 (GIFE) : [ICI](#)

Nous Sommes à votre disposition
(Questions, Remarques, Observations ...)

Clément JAILLET

Conseiller Technique Départemental

06.08.68.85.58

ctd-dap@jura.fff.fr

