



EQUIPE A :

1

EQUIPE B :

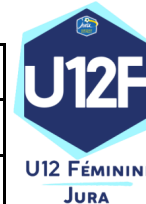
2

RESULTAT DU DEFI

Journée	DATES*	DEFIS
1	02/03/2024	Tir en mouvement
2	16/03/2024	Circuit en 8
3	23/03/2024	Défi jonglerie
4	30/03/2024	Tir en mouvement
Festival	06/04/2024	Festival Dép ^{ale} U13
5	13/04/2024	Circuit en 8
Festival	27/04/2024	Festival Dép ^{ale} U11
6	04/05/2024	Défi jonglerie
JF	18/05/2024	Journée féminines
7	25/05/2024	Tir en mouvement
8	08/06/2024	Circuit en 8
9	15/06/2024	Défi jonglerie

* Entourer la date du plateau

Equipe A		Equipe B	
1		1	
2		2	
3		3	
4		4	
5		5	
6		6	
7		7	
8		8	
9		9	
10		10	
11		11	
12		12	
Total		Total	



ATTRIBUTION DES POINTS DU DEFIS		
DEFI JONGLERIE PIEDS + TETE	> 400	3 points
	≤ 400 et > 250	2 points
	≤ 250	1 points
	NON Réalisé	0 point
DEFI CIRCUIT EN 8 et DEFI TIR	Premier	3 points
	Second	1 points
	NON Réalisé	0 point

DEFI EQUIPE A
..... Points

DEFI EQUIPE B
..... Points

3

RESULTAT DU MATCH

	EQUIPE A	EQUIPE B
Nombre de Buts Buts Buts
Victoire : 3Points - Egalité: 2 points - Défaite: 1 point		
Nombre de Points Points Points

REMARQUES:

4

RESULTAT DU PLATEAU

Le Résultat ci-dessous est à saisir sur FootClubs		
EQUIPE A		EQUIPE B
..... Points	Total des Points DEFI + MATCH Points
EQUIPE A		EQUIPE B
.....	Noms des Dirigeants
Signatures		

Poule :

Date :/...../.....

Lieu :

EQUIPE A :

EQUIPE B :

N°	Nom - Prénom	N° de licence	N°	Nom - Prénom	N° de licence
1			1		
2			2		
3			3		
4			4		
5			5		
6			6		
7			7		
8			8		
9			9		
#			#		
#			#		
#			#		

E= Educateur - D= Dirigeant

E= Educateur - D= Dirigeant

E		E	
D		D	

ARBITRE DU MATCH

A	Nom - Prénom	N° de licence
---	--------------	---------------

REMARQUES GENERALES SUR LE PLATEAU : (état-d'esprit sur le terrain, en dehors du terrain, déroulement du défi, 13ème joueuse présente, arbitrage par des jeunes, autre...)

Signature responsable équipe A Contrôle des licences effectué : oui - non (entourer)		Signature responsable équipe A Contrôle des licences effectué : oui - non (entourer)	
Avant match	Après match	Avant match	Après match

Feuille "LICENCES" à transmettre via footclubs en tant que feuille de match principale dans les 48h après la rencontre accompagnée de la feuille "RESULTATS".

LE DEFI TIR EN MOUVEMENT EN U12F

EXPLICATION DE LA MISE EN PLACE DU DEFI

Chaque joueur doit mettre le ballon en mouvement et tirer au but.



*Les 2 équipes sont concernées en même temps par ce défi.

*Le club recevant mettra en place l'atelier comme indiqué dans le croquis ci-dessous.

*Les joueuses de chaque équipe sont placées dans l'ordre de la feuille de match. Toutes les joueuses participent. Un tir par joueuse y compris la gardienne.

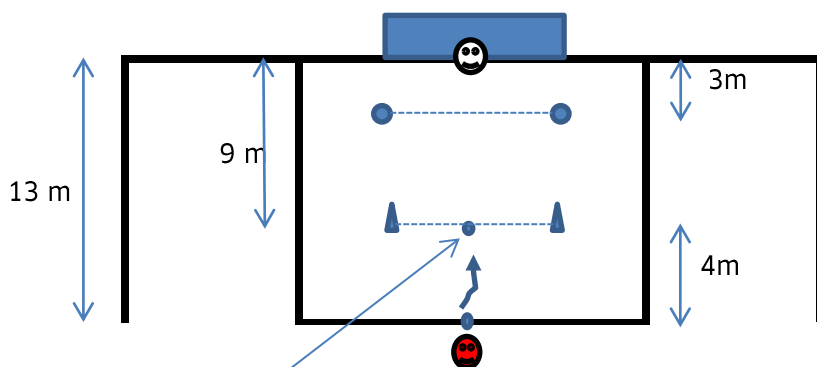
* Si une équipe est composée de 8 joueuses, le résultat se fera en fonction des 8 passages. Si une équipe est composée de 10 joueuses, elles participent toutes et à la fin du défi, l'éducateur ne retiendra que les 8 meilleurs résultats. Cette équipe aura donc 2 "chances" supplémentaires pour marquer des points.

* Chaque joueuse (alternativement : n°1 de l'équipe A puis n°1 de l'équipe B, puis n°2 de l'équipe A, puis n°2 de l'équipe B, etc...) met le ballon en mouvement entre les 13 mètres et le point de pénalty à 9 mètres avant de frapper impérativement avant le point de pénalty en direction du but. Si le but est marqué, la joueuse concernée marque 1 point pour son équipe. Si le but n'est pas marqué la joueuse ne marque pas de points (0).

ATTENTION : le ballon doit impérativement être en mouvement au moment du tir.

* La gardienne de but doit se trouver sur sa ligne de but au moment du départ du tireur. Il peut cependant avancer jusqu'à 3 mètres maximum pour stopper le tir. Le club recevant devra matérialiser les 3 mètres par des coupelles comme indiqué dans le croquis ci-dessous.

* Une fois que toutes les joueuses sont passées au défi (1 tir chacun), les éducateurs entourent les 8 meilleurs résultats. L'équipe qui marque le plus de points gagne le défi et empoche 3 points. L'équipe perdante marque 1 point. En cas d'égalité, les deux équipes marquent 2 points.



Point de pénalty
situé à 9 mètres

**On ne se débarasse pas du défi !!!
Celui-ci permet aux éducateurs d'observer
une progression technique des joueuses...**

ATTENTION A NE PAS PERDRE DE TEMPS POUR LES CHANGEMENTS DE GARDIEN
CE DEFI doit durer 15 minutes au maximum

LE DEFI CIRCUIT EN 8

EXPLICATION DE LA MISE EN PLACE DU DEFI Chaque joueur doit conduire le ballon sur un circuit en 8.



*Les 2 équipes sont concernées en même temps par ce défi.

*Le club recevant mettra en place l'atelier comme indiqué dans le croquis ci-dessous.

*Les joueuses de chaque équipe sont placés dans l'ordre de la feuille de match.
Toutes les joueuses participent.

* En cas de différence numérique, faire repasser une ou plusieurs joueuses ayant perdu leur défi

- > 2 piquets ou constris à 5 mètres l'un de l'autre et 2 coupelles à 1m50 du piquet de départ (ligne de départ)
- > Départ du ballon derrière la ligne de départ

Principe: Conduite en croisant les déplacements (faire un double huit)

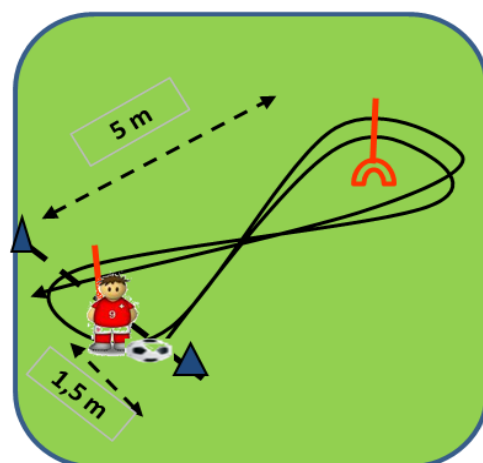
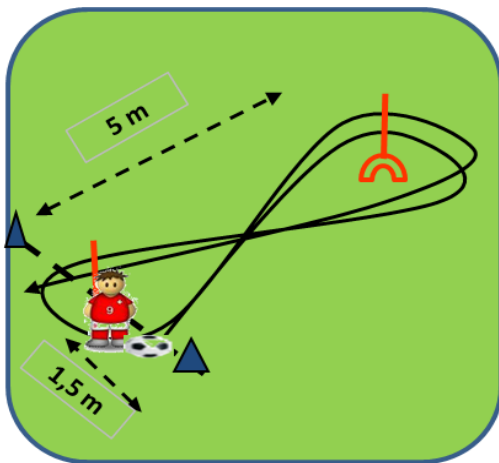
Si la diagonale n'est pas respectée et/ou si le joueur ne passe pas entre les coupelles et le piquet de départ et arrivée: essai nul (course perdue)

*Le côté de départ est au choix de la joueuse selon sa préférence

La première des deux joueuses qui passe la ligne balle au pied marque 3 points

Celle qui perd marque 1 point

En cas d'égalité, les deux joueuses marquent 2 points



* Une fois que toutes les joueuses sont passés au défi :

L'équipe qui marque le plus de points remporte le défi et empoche 3 points.

L'équipe perdante marque 1 point. En cas d'égalité, les deux équipes marquent 2 points.

**On ne se débarasse pas du défi !!!
Celui-ci permet aux éducateurs d'observer
une progression technique des joueuses...**

LE DEFI JONGLERIE EN U12F

EXPLICATION DE LA MISE EN PLACE DU DEFI

1) Expliquer les règles à toutes les joueuses (nombre d'essais, surface de rattrapages, etc....)

Le défi est réalisé avant la rencontre.

2) Mettre les joueuses par 2, c'est-à-dire :

la numéro 1 de l'équipe A avec la numéro 1 de l'équipe B

la numéro 2 de l'équipe A avec le numéro 2 de l'équipe B

.....



S'il y a un nombre impair de joueurs, former un groupe de 3 joueuses.

3) Dans un groupe de 2 joueuses, il y en a une qui compte les jonglages de l'autre et quand celle-ci a terminé son défi, elle s'arrête. Cette fois-ci les rôles s'inversent, celle qui comptait va jongler et celle qui jonglait va compter.

4) Chaque joueuse doit réaliser la jonglerie "PIEDS" et la jonglerie "TETE" . Chaque joueuse réalise les 2 défis à la suite. Exemple :

La numéro 1 de l'équipe A réalise son défi "PIEDS" , il totalise 41 contacts "PIEDS"

Puis elle réalise le défi "TETE" et totalise 13 contacts "TETE"

La numéro 1 de l'équipe B retiendra donc le résultat de 54 contacts pour la numéro 1 de l'équipe A

5) Une fois le défi terminé, chaque "binôme" se dirige vers leur éducateur qui va relever les résultats sur la feuille annexe.

RAPPELS DES REGLES et OBJECTIFS

* L'objectif à atteindre à chaque défi est de 70 contacts (50 contacts PIEDS + 20 contacts TETE).

* Le départ du défi "PIEDS" s'effectue au sol ou à la main.

* Les surfaces de rattrapage sont autorisées, illimitées mais non comptabilisées

* La joueuse possède 2 essais pour réaliser sa performance. La meilleure sera notée sur la feuille de plateau dans le tableau prévu à cet effet.

* Quand tous les joueuses ont effectué le défi, l'éducateur entoure les 8 meilleures performances.

Le total de l'équipe ne peut pas dépasser 560 jonglages (8 x 70 = 560). Puis en fonction du total des 8 meilleures résultats, l'équipe obtient soit 3, 2 ou 1 point comme indiqué ci-dessous.

3 points si > 200

2 points si > 81 et ≤ 200

1 point si ≤ 80

0 point si non réalisé

**On ne se débarasse pas du défi !!!
Celui-ci permet aux éducateurs d'observer
une progression technique des joueuses...**