



GUIDE DE LA SAISON U12/U13

- JOUEURS NES EN 2006 ET 2007 -
- JOUEUSES NEES EN 2005-2006 ET 2007 -

SAISON 2018 - 2019

**Accédez désormais directement à la rubrique recherchée
en cliquant sur l'un des liens ci-dessous**

Ce qui change pour
la nouvelle saison

Besoins du
Joueur U12/U13

La Philosophie des
Plateaux du Week-end

Le terrain U13 et
quelques rappels

Le calendrier de la
saison

Le rôle de chacun

Les Compétences à
acquérir

Comment organiser
une rencontre

Les formalités et les défis

La nouvelle organisation
des championnats

Ce qui change pour la nouvelle saison...

- Les défis

Désormais, **un défi jonglage** aura lieu avant chaque rencontre U13, pour tous les niveaux

Objectifs :

- Proposer une évolution aux défis U11
- Renforcer les acquisitions de jonglage en U13
- Permettre la progression des plus en difficulté
- Rendre cohérent le passage aux défis « ligue »
- Avoir un fil conducteur sur l'année

Des exigences adaptées au niveau de pratique U13 D1, D2 et D3.

- L'organisation des championnats

Le rôle de chacun

RÔLE DES ÉDUCATEURS, PARENTS ET ACCOMPAGNATEURS

Missions de l'encadrement :

L'encadrement d'un jeune joueur est composé d'un tryptique : l'éducateur, l'accompagnateur (« le dirigeant ») et les parents.

Chacun d'entre eux a un rôle à tenir auprès des jeunes joueurs. Leurs missions doivent être COMPLÉMENTAIRES et chacun doit rester dans son rôle.

	RÔLES DE L'ÉDUCATEUR	RÔLES DE L'ACCOMPAGNATEUR	RÔLES DES PARENTS
EN DEHORS DE LA PRATIQUE	<ul style="list-style-type: none">> Participe aux réunions techniques du club> Prépare le calendrier des rencontres> Met en place les conditions d'entraînement (lieu, jour, horaires, stages...)> Met en œuvre une programmation> Intègre le Programme Educatif Fédéral dans son fonctionnement> Prévoit des animations extra-sportives> Assure le lien avec les parents (réunion, contact...)> Met en place la charte de vie avec les joueurs	<ul style="list-style-type: none">> Prépare le déplacement et les conditions matérielles (licences, ballons, équipements, feuille de match, pharmacie, voitures...)> Conçoit le livret de l'équipe à destination des parents (coordonnées, entraînements, calendrier, charte de vie...)> Aide à la mise en place d'animations extra-sportives	<ul style="list-style-type: none">> Indique l'absence (et son motif) de leur enfant à l'éducateur> Fait respecter les temps de sommeil de leur enfant> Prépare une alimentation adaptée à l'activité physique> Vérifie que le sac du footballeur soit correctement préparé> Participe à la vie du club
À L'ENTRAÎNEMENT	<ul style="list-style-type: none">> Prépare et anime la séance d'entraînement> Tient la fiche de présence> Fait le point sur l'organisation des rencontres du week-end (santé, absences, transport)> S'entretient avec les joueurs si besoin	<ul style="list-style-type: none">> Ouvre et ferme les vestiaires> Accueille les joueurs> Aide à la préparation du matériel> Participe à l'animation de la séance si besoin> Surveille les joueurs	<ul style="list-style-type: none">> Transporte son enfant> Assiste périodiquement à l'entraînement de son enfant
LE JOUR DE LA RENCONTRE (avant, pendant, après)	<ul style="list-style-type: none">> Prépare la rencontre> Organise l'équipe et donne les consignes> Noue le contact avec l'adversaire et l'arbitre> Dirige l'équipe> Fait le bilan avec les joueurs> Précise le prochain rendez-vous> Tient la fiche de présence	<ul style="list-style-type: none">> Distribue les équipements> Accueille l'adversaire et l'arbitre> Seconde l'éducateur dans son rôle (échauffement, remplaçants, pharmacie...)> Prépare la collation d'après-match à domicile	<ul style="list-style-type: none">> Participe au transport des joueurs de l'équipe> Accueille les parents de l'autre équipe> Encourage tous les joueurs de l'équipe> Aide à la préparation de la collation

Les besoins de l'enfant U12/U13

L'ENFANT A BESOIN :

- > **D'un cadre pour se rassurer**
Il recherche des modèles, des référents pour se construire
- > **De poursuivre le travail de réactivité et de psychomotricité (latéralisation, dissociation segmentaire, fréquences des appuis...)**
Âge propice au travail d'endurance (augmenter la durée des séquences 15' à 20')
- > **De gérer la fatigue et les douleurs :**
Arrêts préventifs - Contrôle médical incontournable
- > **De réaliser des jeux, des situations et des exercices :**
Qui seront les outils principaux de développement
- > **De développer son bagage technique pour répondre aux exigences tactiques :**
Enchaînement de gestes proches des conditions de jeu

« VALORISER ET METTRE EN CONFIANCE FAVORISE L'APPRENTISSAGE »



Les compétences à acquérir

TACTIQUE	TECHNIQUE	PSYCHOLOGIQUE	ATHLÉTIQUE
Être capable de			
Agrandir l'espace de jeu effectif en largeur et profondeur	Contrôler des ballons au sol ou aériens pied droit, pied gauche et d'enchaîner par un autre geste le plus vite possible	Avoir un état d'esprit exemplaire	Développer la vitesse d'exécution
Jouer vers l'avant collectivement ou individuellement entre les lignes adverses	Frapper son ballon pied droit, pied gauche avec les différentes surfaces de contacts, notamment le cou-de-pied	Rester concentré	Travailler la coordination, motricité.
Sécuriser et maîtriser la possession	Remiser ou de dévier le ballon	S'engager totalement	Travailler les étirements.
Changer de rythme de jeu	Conduire pied droit pied gauche en regardant autour de moi pour choisir la solution adéquat	Avoir confiance en soi	Travailler le gainage
Fixer dans une zone pour jouer dans une autre			
Garder le temps d'avance pour finir l'action	Conserver le ballon en utilisant son corps	Être persévérant	
Être réactif à la perte du ballon et empêcher l'adversaire de s'organiser	Trouver la bonne distance et le bon moment pour marquer	Rester déterminé	
Se replacer sur l'axe ballon/but	Enchaîner une conduite, une feinte et un dribble en rythme		
Reformer le bloc équipe	Jouer un ballon aérien de volée		
Récupérer le ballon en bloc	Récupérer le ballon dans les pieds de l'adversaire		
Protéger son but en déséquilibre	Réaliser 50 contacts jonglerie pied droit, pied gauche, alternés et tête. 20 m en aller retour		

...et sur le plan éducatif

PÉRIODES	Septembre / Octobre	Novembre / Décembre	Janvier / février	Mars / avril	Mai / juin
ADN FFF	PLAISIR	RESPECT	ENGAGEMENT	TOLÉRANCE	SOLIDARITÉ
COMPÉTENCES	Respecter le cadre de fonctionnement collectif	Prendre une douche après l'effort	Utiliser des transports éco-responsables	S'interdire toutes formes de discriminations	Connaître les méfaits du tabac
	Découvrir et assumer le rôle de capitaine	Prioriser le projet collectif	Trier ses déchets	Jouer sans tricher	Adapter son sommeil à l'activité
	Connaître les fautes à ne pas commettre	Respecter les adversaires	Partager sa connaissance du foot	Faire preuve de volonté de progresser	S'alimenter pour jouer
			Avoir l'esprit club	Respecter et comprendre les sanctions de l'arbitre	Porter les valeurs du foot
			Maîtriser la règle du hors-jeu	S'hydrater pour jouer	

Philosophie et objectifs des « Jours de coupe » U12/U13

- P** ermettre et garantir un temps de jeu égal à tous(tes),
- L** aisser jouer les enfants,
- A** ccepter les erreurs et valoriser les réussites,
- I** nciter les enfants à prendre des initiatives,
- S** e servir de la rencontre comme d'un baromètre du progrès des enfants,
- I** mpliquer les joueurs sur les différents postes,
- R** appeler les apprentissages éducatifs et sportifs de la semaine.



UN ÉCHAUFFEMENT



UN DÉFI TECHNIQUE



UN PROTOCOLE FAIR-PLAY
Avant et après la rencontre



2 RENCONTRES 8 C 8



Comment organiser une rencontre...

LE JOUR J

Imprimer et pré-remplir la feuille de rencontres

Vérifier traçage et équipement des aires de jeu (filets)

Prévoir un goûter par équipe

Prévoir une trousse de premiers secours

Prévoir 2 jeux de chasubles

Prévoir pour les arbitres de touche des drapeaux et chasubles spécifiques

Prévoir au moins 2 ballons pour les rencontres

Accueillir les équipes avec un sourire :

- > Indiquer les vestiaires
- > Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs (ou gobelets)
- > Indiquer le terrain de jeu
- > Rappeler l'organisation, les horaires
- > Faire remplir la feuille de rencontres

PENDANT LES RENCONTRES

Réaliser le défi «jonglage» ou défi «conduite»

Veiller au respect du protocole

Surveillance au bon déroulement des rencontres

Respecter l'occupation des zones centrales et techniques

Limitier l'accès au terrain aux seuls joueurs et éducateurs licenciés (maximum 2 par équipe)

J - 1

Déterminer le responsable de la journée

Déterminer la personne responsable de l'accueil des équipes garçons et filles 😊

Prévoir un goûter par équipe

Anticiper l'affectation des vestiaires, anticiper un vestiaire filles 😊

Prévoir le marquage et l'équipement des terrains

Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs (ou gobelets)

😊 Attention aux spécificités féminines.

APRÈS LES RENCONTRES

Veiller au respect du protocole

Ranger les équipements sportifs (ballons, chasubles, pharmacie...)

Compléter la feuille de rencontres et la renvoyer au district

Accompagner les équipes au goûter.

Nettoyer les vestiaires après le départ des équipes

Participer au rangement du local après le départ des équipes

Le terrain U13 et quelques rappels

(1/2 terrain à 11)

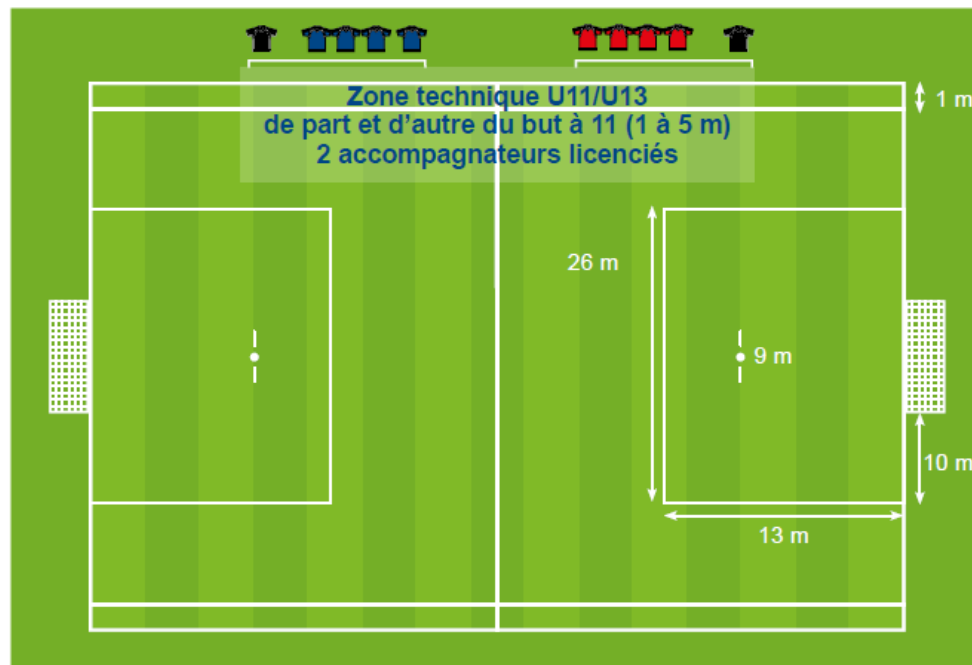


Fixation des buts pour le football à 8 :

Il est rappelé que les « buts de football » doivent être conformes aux dispositions du Décret n°96-495 du 4 juin 1996, fixant les exigences de sécurité auxquelles celles-ci doivent répondre.

Traçage de la surface de réparation :

S'il n'est pas possible de tracer la surface sur l'ensemble des terrains, vous pouvez utiliser des coupelles pour matérialiser les quatre angles.



HORS JEU

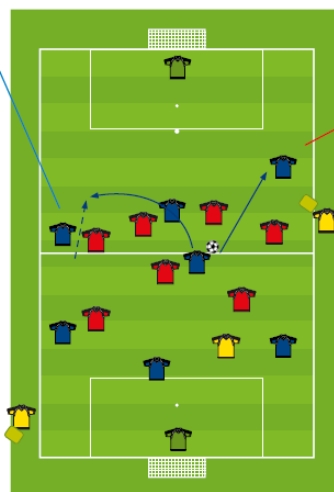
À partir de la ligne médiane. ½ terrain,

- > Le hors-jeu est jugé au départ du ballon,
- > Le receveur doit faire action de jeu,
- > Un joueur est en position de hors-jeu s'il est plus près de la ligne de but adverse que deux autres adversaires.

À noter : Pas de hors-jeu sur une touche ni sur une sortie de but.

PAS HORS JEU

car au départ du ballon,
2 joueurs adverses sont
présents entre le but
adverse et moi



HORS JEU

car je ne suis seul dans
le camp adverse au
départ du ballon

A remplir lors de chaque rencontre et à transmettre au District

La Feuille de Match Informatisée (FMI)
est à transmettre dans les 24h.
Le résultat du match est renseigné




La Feuille de jonglage U13 :
Est fournie par le club recevant et est transmise à
feuillesplateaux@jura.fff.fr dans les 24h.
Le score de jonglage est renseigné

FEUILLE DE JONGLAGE U13 D3 - SAISON 2018-2019											
PHASE AUTOMNE											
NOM DE L'EQUIPE RECEVANTE :					Logo Jura District	NOM DE L'EQUIPE VISITEUSE :					
Scores					Scores						
N°	Pied droit	Pied gauche	Tête	Total	DATE DE LA RENCONTRE :	N°	Pied droit	Pied gauche	Tête	Total	
1						1					
2						2					
3						3					
4						4					
5						5					
6						6					
7						7					
8						8					
9						9					
10						10					
11						11					
12						12					
Entourer les 8 meilleurs totaux et les additionner					Signature du responsable de l'équipe recevante :	Entourer les 8 meilleurs totaux et les additionner					
Total des 8 meilleurs scores additionnés :						Total des 8 meilleurs scores additionnés :					
RAPPELS :											
Le défi jonglage devra être réalisé avant le match. Les joueurs se comptant 2 par 2. L'objectif étant 50 «pied» (droit ou gauche) et 20 «tête» avec 2 essais et avec un nombre de rattrapage non comptabilisé illimité.											
Le total des points se fera sur les 8 meilleurs totaux individuels sans prendre obligatoirement en compte le gardien.											
Pour la phase automne, nous appliquerons le barème suivant : Moins de 100 : 0 point. De 100 à 299 : + 1 point. De 300 à 560 : + 2 points.											
Cette feuille de défi doit être transmise dans les 24h suivants la rencontre à feuillesplateaux@jura.fff.fr . La transmission en Ligue est de la responsabilité du club recevant. Si cette feuille n'est pas transmise, le club recevant se verra attribuer « 0 jonglage » et le club visiteur « 560 jonglages ».											

Document disponible sur
le Site du District du Jura
dans l'onglet en haut à droite:
Infos Utiles > Téléchargements


Les défis en U13 D1

Document disponible sur
le Site du District du Jura
dans l'onglet en haut à droite:
[Infos Utiles > Téléchargements](#)

FEUILLE DE JONGLAGE U13 D1 - SAISON 2018-2019											
PHASE AUTOMNE											
NOM DE L'EQUIPE RECEVANTE :						NOM DE L'EQUIPE VISITEUSE :					
Scores					DATE DE LA RENCONTRE : LIEU DE LA RENCONTRE : Signature du responsable de l'équipe recevante : Signature du responsable de l'équipe visiteuse :	Scores					
N°	Pied droit	Pied gauche	Tête	Total		N°	Pied droit	Pied gauche	Tête	Total	
1						1					
2						2					
3						3					
4						4					
5						5					
6						6					
7						7					
8						8					
9						9					
10						10					
11						11					
12					12						
Entourer les 8 meilleurs totaux et les additionner					Entourer les 8 meilleurs totaux et les additionner						
Total des 8 meilleurs scores additionnés :						Total des 8 meilleurs scores additionnés :					
RAPPELS :											
Le défi jonglage devra être réalisé avant le match, les joueurs se comptant 2 par 2, l'objectif étant 50 contacts «pied droit», 50 contacts «pied gauche» et 50 contacts «tête» avec 2 essais <u>sans surface de rattrapage</u> . Le total des points se fera sur les 8 meilleurs totaux individuels sans prendre obligatoirement en compte le gardien. Les points des jonglages seront comptabilisés à la moitié puis à la fin du championnat par la commission compétente.											
Cette feuille de défi doit être transmise dans les 24h suivants la rencontre à feuillesplateaux@jura.fff.fr . La transmission au District est de la responsabilité du club recevant. Si cette feuille n'est pas transmise dans les 10 jours après la rencontre, le club recevant se verra attribuer « 0 jonglage » et le club visiteur «1200 jonglages ».											


Les défis en U13 D2

Document disponible sur
le Site du District du Jura
dans l'onglet en haut à droite:
[Infos Utiles > Téléchargements](#)

 FEUILLE DE JONGLAGE U13 D2 - SAISON 2018-2019 PHASE AUTOMNE										
NOM DE L'EQUIPE RECEVANTE :				POULE :		NOM DE L'EQUIPE VISITEUSE :				
Scores					Scores					
N°	Pied droit	Pied gauche	Tête	Total	DATE DE LA RENCONTRE :	N°	Pied droit	Pied gauche	Tête	Total
1						1				
2						2				
3					LIEU DE LA RENCONTRE :	3				
4						4				
5						5				
6					Signature du responsable de l'équipe recevante :	6				
7						7				
8						8				
9						9				
10						10				
11					Signature du responsable de l'équipe visiteuse :	11				
12						12				
Entourer les 8 meilleurs totaux et les additionner					Entourer les 8 meilleurs totaux et les additionner					
Total des 8 meilleurs scores additionnés :					Total des 8 meilleurs scores additionnés :					
RAPPELS :										
Le défi jonglage devra être réalisé avant le match, les joueurs se comptant 2 par 2, l'objectif étant 50 contacts «pied droit», 30 contacts «pied gauche» et 20 contacts «tête» avec 2 essais <u>avec une surface de rattrapage.</u> Le total des points se fera sur les 8 meilleurs totaux individuels sans prendre obligatoirement en compte le gardien. Les points des jonglages seront mis à jour à la moitié puis à la fin du championnat par la commission compétente.										
Cette feuille de défi doit être transmise dans les 24h suivants la rencontre à feuillesplateaux@jura.fff.fr . La transmission au District est de la responsabilité du club recevant. Si cette feuille n'est pas transmise dans les 10 jours après la rencontre, le club recevant se verra attribuer « 0 jonglage » et le club visiteur «800 jonglages ».										

Les défis en U13 D3

Document disponible sur
le Site du District du Jura
dans l'onglet en haut à droite:
[Infos Utiles > Téléchargements](#)

 FEUILLE DE JONGLAGE U13 D3 - SAISON 2018-2019 PHASE AUTOMNE												
NOM DE L'EQUIPE RECEVANTE :				POULE :		NOM DE L'EQUIPE VISITEUSE :						
Scores				DATE DE LA RENCONTRE :		Scores						
N°	Pieds	Tête	Total			N°	Pieds	Tête	Total			
1				LIEU DE LA RENCONTRE :		1						
2						2						
3				Signature du responsable de l'équipe recevante :		3						
4						4						
5				Signature du responsable de l'équipe visiteuse :		5						
6						6						
7				Entourer les 8 meilleurs totaux et les additionner		7						
8						8						
9				Total des 8 meilleurs scores additionnés :		9						
10						10						
11				Total des 8 meilleurs scores additionnés :		11						
12						12						
RAPPELS : Le défi jonglage devra être réalisé avant le match, les joueurs se comptant 2 par 2, l'objectif étant 50 «pied» (droit ou gauche) et 20 «tête» avec 2 essais et avec un nombre de rattrapage non comptabilisé illimité. Le total des points se fera sur les 8 meilleurs totaux individuels sans prendre obligatoirement en compte le gardien.												
Cette feuille de défi doit être transmise dans les 24h suivants la rencontre à feuillesplateaux@jura.fff.fr . La transmission au District est de la responsabilité du club recevant. Si cette feuille n'est pas transmise dans les 10 jours après la rencontre, le club recevant se verra attribuer « 0 jonglage » et le club visiteur « 560 jonglages ».												



Calendrier U12/U13

(D1,D2,D3)

Saison 2018-2019



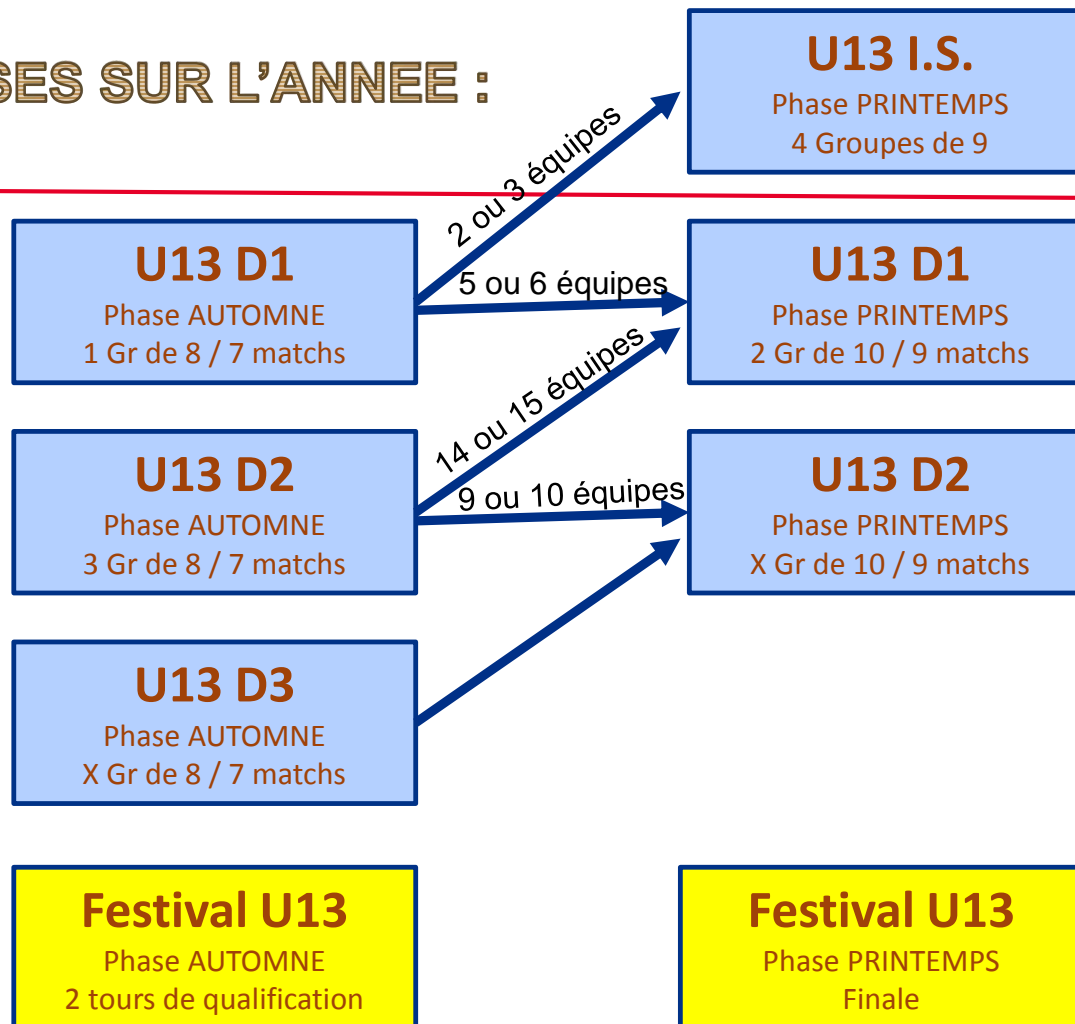
Mois	Date		Forme de pratiques U12-U13		Mois	Date		Forme de pratiques U12-U13	
	Sem.	Date	Pratique en mixité			Sem.	Date	Pratique en mixité	
SEPTEMBRE	Sem. 35	01/09/2018		PHASE AUTOMNE (D1, D2, D3)	FEVRIER	2 ou 3 Journées FUTSAL (Foot à 5)			
	Sem. 36	08/09/2018							
	Sem. 37	15/09/2018	JOURNEE 1		MARS	Sem. 09	02/03/2019		
	Sem. 38	22/09/2018	JOURNEE 2			Sem. 10	09/03/2019	JOURNEE 1	
	Sem. 39	29/09/2018	JOURNEE 3			Sem. 11	16/03/2019	JOURNEE 2	
Sem. 40	06/10/2018	1er tour Festival U13	Sem. 12			23/03/2019	JOURNEE 3		
OCTOBRE	Sem. 41	13/10/2018	JOURNEE 4		Sem. 13	30/03/2019	JOURNEE 4		
	Sem. 42	20/10/2018	JOURNEE 5		AVRIL	Sem. 14	06/04/2019	Finale FESTIVAL U13	
	Sem. 43	27/10/2018	MR			Sem. 15	13/04/2019	JOURNEE 5	
Sem. 44	03/11/2018	MR	Sem. 16			20/04/2019	MR		
NOVEMBRE	Sem. 45	10/11/2018	JOURNEE 6	Sem. 17	27/04/2019	MR			
	Sem. 46	17/11/2018	JOURNEE 7	MAI	Sem. 18	04/05/2019	JOURNEE 6		
	Sem. 47	24/11/2018	2e tour Festival U13		Sem. 19	11/05/2019	JOURNEE 7		
	Sem. 48	01/12/2018	MR		Sem. 20	18/05/2019	MR		
DECEMBRE	Sem. 49	08/12/2018	MR	Sem. 21	25/05/2019	JOURNEE 8			
	Sem. 50	15/12/2018	FUTSAL	JUIN	Sem. 22	01/06/2019	JOURNEE 9		
	Sem. 51	VACANCES SCOLAIRES DE NOËL			Sem. 23	08/06/2019			
	Sem. 52	VACANCES SCOLAIRES DE NOËL			Sem. 24	15/06/2019			

PHASE PRINTEMPS (1.S, D1, D2)



La nouvelle organisation des championnats U12/U13

2 PHASES SUR L'ANNEE :



INTER
SECTEUR

DISTRICT

Les critères d'accession au championnat U13 INTERSECTEURS au printemps 2019

LE PRINCIPE :

- La commission jeunes propose les groupes suivant les critères
- Les équipes confirment leur engagement

A partir de la saison 2018/2019 -		
CRITERES SPORTIFS 70 POINTS		
	Classement	Points
Championnat U13 D1 à l'Automne	1er	70
	2ème	64
	3ème	58
	4ème	52
	5ème	46
	6ème	40
	7ème	34
	8ème	28

CRITERES STRUCTURELS 30 POINTS		
CRITERE ENCADREMENT Automne (éducateur U13)		
Diplome	Points	
BEF ou +	+ 2 points	
BMF	10	
CFF 1 2 3	8	
CFF 2	6	
Module U13	4	
CRITERE LABEL CLUB		
Eligibilité : Avoir candidaté au label	Niveau	Points
	ELITE	20
	EXCELLENCE	16
	ESPOIR	12
	3 projets sur 4	8
	2 projets sur 4	6
	1 projet sur 4	4
MALUS		
Type	Points	
Forfait simple	-10	
Forfait général = disparition de l'équipe la saison suivante		
Par dossier ayant conduit à une suspension ferme minimale (joueur, dirigeant ou éducateur) de 7 matches	-5	
PES U13 (absence d'un joueur convoqué)	-2	

Les critères d'accession au championnat U13 D1 au printemps 2019

LE PRINCIPE :

- La commission jeunes propose les groupes suivant les critères
- Les équipes confirment leur engagement

A partir de la saison 2018/2019 -		
CRITERES SPORTIFS 70 POINTS		
	Classement	Points
Championnat U13 D1 à l'Automne	Toutes les équipes évoluant en U13 D1 à l'automne et n'accédant pas à U13 I.S.	
Championnat U13 D2 à l'Automne	1er	70
	2ème	64
	3ème	58
	4ème	52
	5ème	46
	6ème	40
2 Groupes de 10 équipes. Possibilité d'avoir 2 équipe par club.		

CRITERES STRUCTURELS 30 POINTS		
CRITERE ENCADREMENT Automne (éducateur U13)		
Diplome	Points	
BEF ou +	+ 2 points	
BMF	10	
CFF 1 2 3	8	
CFF 2	6	
Module U13	4	
CRITERE LABEL CLUB		
Eligibilité : Avoir candidaté au label	Niveau	Points
	ELITE	20
	EXCELLENCE	16
	ESPOIR	12
	3 projets sur 4	8
	2 projets sur 4	6
	1 projet sur 4	4
MALUS		
Type	Points	
Forfait simple	-10	
Forfait général = disparition de l'équipe la saison suivante		
Par dossier ayant conduit à une suspension ferme minimale (joueur, dirigeant ou éducateur) de 7 matches	-5	
PES U13 (absence d'un joueur convoqué)	-2	

Petits conseils entre éducateurs

Le Jeu sans enjeux!

Respecter les temps de jeu de chaque enfant (minimum 50% du temps total)

Les parents doivent rester autour de l'aire de jeu (terrain de Match + Défis). Le Terrain c'est sacré!

TELECHARGER LE GUIDE INTERACTIF DU FOOTBALL DES ENFANTS

Nous Sommes à votre disposition
(Questions, Remarques, Observations ...)

Clément JAILLET

Conseiller Technique Départemental

06.83.10.81.37

ctd-dap@jura.fff.fr



ACCUEIL DISTRICT COMPÉTITIONS PRATIQUES FORMATIONS TECHNIQUE ARBITRAGE CLUBS MÉDIAS DOCUMENTS

- Consulter:**
- Plateaux
 - Informations
 - Réunions



ACTUALITÉS DU MOMENT



ACTIONS CDA

Stage des Arbitres, à vos agen...

Le stage des arbitres de district aura lieu : SAMEDI 30 SEPTEMBRE 2017 à BELLECCIN Rappel : ce stage est 0...

ACTUALITES

Licences ... elles ont disparu...

Pour la saison 2017-18 FYIT les LICENCES DADIFP

COMPÉTITIONS

CHAMPIONNAT COUPE

Sélectionnez un championn...

MISE EN AVANT



CHAMPIONNATS

Les calendriers seniors modifiés suite à ...

Suite au repêchage de l'équipe de CLEMENCEAU en N3 une cascade de montées a eu lieu ... avec des conséquences pour les clubs du District du Jura ... Ainsi RC Lons B quitte la D1 et est remplacé par le TOJF B En D2 le TOJF B est remplacé par NEY, et Lons RC C change de poule La D3 sera composée de 3 ...

PROCES VERBAUX

- DOCUMENTS >**
TELECHARGEMENT >
FOOT D'ANIMATION >
U13
Puis choisir ses contenus:
- Feuille de Défi jonglage U13
 - Lois du Jeu
 - Guides...



BONNE SAISON !