

6
AVRIL
2024



Festival **FOOT U13** **PITCH**

L'évènement foot,
éducatif et festif !

PHASE DÉPARTEMENTALE



District du Jura 65, rue de Bercaille 39000 Lons-le-Saunier ☎ 03.84.47.40.16 ✉ secretariat@jura.fff.fr



CATEGORIE U13



Service Commission jeunes
Téléphone : 03.84.47.01.76
Télécopie : 03.84.24.30.74
Email : secretariat@jura.fff.fr

FOOTBALL ANIMATION CATEGORIE U13

FESTIVAL DEPARTEMENTAL U13 Filles et Garçons

SAMEDI 6 AVRIL 2024

Complexe sportif des Louataux de
CHAMPAGNOLE

De 8h30 à 18h00

RDV impératif à 8h30

Lons le Saunier, le 1^{er} mars 2024

Madame, Monsieur,

Dans le cadre de la finale départementale du FESTIVAL U13 PITCH,
Nous vous prions de trouver sous ce pli :

- La liste des clubs qualifiés en U13 Filles et en U13 Garçons
- La circulaire d'organisation du Festival « U13 »
- Le becquet-réponse pour la réservation des repas du midi
- Les explications des Défis
- La feuille de match (format Excel) est envoyée en pièce jointe



Attention, cette saison chaque club devra confirmer sa participation. Un simple mail de confirmation à secretariat@jura.fff.fr provenant de la messagerie officielle du club conviendra. La date limite de confirmation est fixée au 26 mars 2024.

La feuille de match (fichier Excel envoyé aux clubs) avec la liste des joueurs participants devra être impérativement retournée à ctd-dap@jura.fff.fr au plus tard le **jeudi 4 avril 2024**.

Nous vous prions d'agréer, **Madame, Monsieur**, l'expression de nos salutations les meilleures.

Emmanuel ANGINON
Président Commission Jeunes-Compétitions

Clément JAILLET
Conseiller Technique Départemental





FESTIVAL FOOT U13 - PITCH

Phase Départementale

Samedi 6 avril 2024 - CHAMPAGNOLE



LISTE DES EQUIPES FILLES

1	FRANCE ANGILLON RC/CHAMPAGNOLE FC		5	PORTUGAL LA JOUX FCC/PETITE MONTAGNE FC	
2	ESPAGNE ARCADE FOOT PAYS LUNETIER		6	PAYS-BAS LONS-LE-SAUNIER RC/MACORNAY FC	
3	SUISSE COTEAUX DE SEILLE US		7	AUTRICHE MONT-SOUS-VAUDREY CCSVA/ MOLAY FC	
4	BELGIQUE JURA SUD FOOT		8	CROATIE TRIANGLE D'OR JURA FOOT	





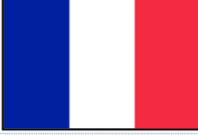
FESTIVAL FOOT U13 - PITCH

Phase Départementale

Samedi 6 avril 2024 - CHAMPAGNOLE



LISTE DES EQUIPES GARCONS

1	CROATIE AIGLEPIERRE FC		9	ALBANIE JURA DOLOIS FOOT AS	
2	TURQUIE ANGILLON RC		10	DANEMARK JURA LACS FOOT	
3	ESPAGNE ARCADE FOOT PAYS LUNETIER		11	BELGIQUE JURA SUD FOOT	
4	ITALIE BRESSE JURA FOOT		12	PORTUGAL LA JOUX FCC	
5	FRANCE CHAMPAGNOLE FC		13	PAYS-BAS LONS-LE-SAUNIER RC	
6	SUISSE COTEAUX DE SEILLE US		14	AUTRICHE PETITE MONTAGNE FC	
7	HONGRIE FOUCHERANS AS		15	ECOSSE RAVILLOLES CROZETS ES	
8	ANGLETERRE HAUT JURA FC		16	ALLEMAGNE ROCHFORT ATHLETIC FC/ ARCHELANGE FRI/MOISSEY AS	



ORGANISATION DE LA JOURNEE

RENDEZ-VOUS

Toutes les équipes sont **convoquées impérativement à 8 h 30** aux terrains synthétiques des Louataux de Champagnole (rue Léon Blum, 39300). Chaque responsable d'équipe doit se présenter au club house à son arrivée (contrôle des licences et tirages au sort)

Les équipes devront être prêtes en tenue pour la présentation générale qui débute à 8h50.

ENCADREMENT

Les Techniciens, les Membres des commissions du District du Jura, les éducateurs des clubs pour leurs équipes.

CONDITIONS DE PARTICIPATION

	PHASE DÉPARTEMENTALE PHASE RÉGIONALE	PHASE NATIONALE
GARÇONS	12 joueurs, Cat. U14F, U13/U13F, U12/U12F, U11 (3 max), 2 absences justifiées maxi. Justificatifs datant de moins de 3 jours -40 points par absence non justifiée*	12 joueurs, dont 8 minimum ayant participé à la phase régionale
FILLES	12 joueurs, Cat. U13F/U12F/U11F (3 max), 2 absences justifiées maxi. Justificatifs datant de moins de 3 jours -40 points par absence non justifiée*	12 joueuses, dont 8 minimum ayant participé à la phase régionale

*Absence justifiée : effectif complet, certificat médical datant de moins de 3 jours, sans autre joueur(se), événement exceptionnel. Le Comité d'organisation statuera sur la justification des absences.

EQUIPES

Les joueurs(les) doivent être qualifié(e)s dans leur club au plus tard le 31 janvier 2024 et ne pas avoir participé à un tour de qualification avec un autre club.

Rappel : Une équipe a le droit à 4 joueurs ou joueuses « mutations » maximum dont 1 hors période.

Seules les équipes U13 « Garçons » et « Filles » complètes de 12 joueurs ou joueuses peuvent se qualifier pour la phase régionale. (2 absences justifiées autorisées : certificat médical, effectif au complet, certificat médical ou motif jugé valable par le comité d'organisation)

PLATEAU MASCULIN U13G : Toutes les équipes masculines doivent être composées de 12 joueurs(les) licencié(e)s. **La présentation du listing des licences est obligatoire.** Chaque équipe peut compter un maximum de 3 joueurs ou joueuses U11. Les joueuses U14F sont autorisées avec les U13G.

QUALIFICATION POUR LA FINALE REGIONALE :

PLATEAU FEMININ U13F: Toutes les équipes féminines doivent être composées de 12 joueurs(les) licencié(e)s. **La présentation du listing des licences est obligatoire.** Chaque équipe peut compter un maximum de 3 joueuses U11.

MATERIEL NECESSAIRE

Tous les joueurs et joueuses devront se munir de chaussures à crampons moulés (les matchs se dérouleront sur terrains synthétiques). Le District fournira les ballons pour les défis et les matchs, les récompenses ainsi que les goûters.

TEMPS DE JEU

L'objectif étant de partager le temps de jeu entre tous les joueurs de l'équipe. Un joueur(se) doit participer au minimum à 50% du temps de jeu de son équipe par match.



ARBITRAGE

L'arbitrage central sera assuré par des arbitres désignés par la CDA qui les accompagnera.

L'arbitrage à la touche sera assuré par les joueurs(ses) remplaçant(e)s des équipes (maximum 7min d'arbitrage à la touche par remplaçant). Un suivi des joueurs remplaçant/arbitre assistant sera effectué par l'équipe d'organisation.

MISE EN PLACE DU CARTON VERT

A l'issue de chacune des rencontres, un arbitre ou un observateur (membre du District) aura la possibilité de récompenser le comportement d'un joueur ou d'une joueuse en lui donnant un carton vert. Les deux éducateurs(rices) des équipes auront aussi la possibilité de valoriser un bon comportement d'un joueur ou d'une joueuse de l'équipe adverse. Cette notification sera comptabilisée et ajoutée à l'actif du joueur récompensé (pour rappel en fin de saison, le District récompense les joueurs qui ont été valorisés par le plus grand nombre de cartons verts).



FINALE REGIONALE

A l'issue de cette journée, les 2 premières équipes U13F et U13G au classement validé par le comité d'organisation répondant aux critères de qualification énoncé ci-dessus **seront qualifiées** pour le **Festival Régional U13** du samedi 4 mai 2024 toute la journée à L'Astragale à Dijon (21).



PROGRAMME DE LA JOURNEE

- 8 h 30 : Accueil des équipes.
8 h 50 – 9 h 20 : Présentation de la journée, tirage au sort échiquier
9 h 20 – 10 h 00 : Défis « Conduite » et Quizz
10 h 00 – 11 h 15 : Rotation échiquier « Garçons » et « Filles » n° 1
11 h 15 – 12 h 05 : Rotation échiquier « Garçons » n°2
12 h 05 – 12 h 30 : Rotation échiquier « Filles » n°2 – Pause et repas pour les garçons
12 h 30 – 13 h 00 : Pause et repas pour les filles
13 h 00 – 13 h 25 : Défi jonglage « Garçons »
13 h 25 – 13 h 50 : Défi jonglage « Garçons » (suite) et « Filles »
13 h 50 – 15 h 05 : Rotation échiquier « Garçons » et « Filles » n°3
15 h 05 – 16 h 20 : Rotation échiquier « Garçons » et « Filles » n°4
16 h 20 – 17 h 35 : Rotation échiquier « Garçons » et « Filles » n°5
17 h 45 : Bilan, récompenses et goûter.

CONTENU DE LA JOURNEE

LES RENCONTRES

Formule Echiquier (1 Groupe)

5 rencontres de 14 minutes avec une pause coaching de 2min (après 7min de jeu)

Cumul des points en fonction des résultats des équipes

Bonus Offensif à partir du 2^e but marqué par match

Victoire : 48 points
Nul : 24 points
Défaite : 12 points
Bonus offensif : 12 points

DEFIS TECHNIQUES

Voir le Défis Conduite et le Défis Jonglage dans les documents annexes

QUIZ EDUCATIFS

10 Questions par joueurs/joueuses sur les règles de vie et règles de jeu.

CLASSEMENT FINAL : réalisé par l'addition des points des 5 épreuves ci-dessous.

(En cas d'égalité entre 2 ou plusieurs équipes, départage par le défi jonglage au 10^{ème} de seconde puis différence de buts sur les rencontres de la journée).

Matches	Défi Conduite	Défi Jonglage	Quiz Règles de vie	Quiz Règles de jeu
/ 240 points + bonus offensif (60 points)	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points

RESTAURATION Réponse obligatoire (même négative)

- Retour du becquet page suivante + chèque (ou réponse négative possible au 06.82.80.18.51)

Les clubs ont la possibilité de réserver des repas de qualité sur place (pris au gymnase des Louataux). Pour cela, il suffit de renvoyer le becquet-réponse à l'adresse indiquée sur celui-ci



Il est interdit de manger dans les vestiaires durant la pause déjeuner.

FESTIVAL U13



RESERVATION DES REPAS FESTIVAL DEPARTEMENTAL U13

SAMEDI 6 AVRIL 2024

Au complexe sportif des Louataux de
CHAMPAGNOLE

Afin de Réserver vos Repas :

- 1/Remplir la Réservation ci-dessous
- 2/ Joindre le chèque à l'ordre du FC Champagnole
- 3/Retourner le Becquet et le Chèque à l'adresse suivante avant le mardi 2 avril 2024.

COMPOSITION DES REPAS	
ADULTES à 10 euros	ENFANTS à 8 euros
Deux saucisses ou Deux merguez	Deux saucisses ou Deux merguez
Pâtes	Pâtes
Fromage : comté	Yaourt
Tarte aux pommes	Pain et eau
Pain et eau	

Becquet à retourner pour le mardi 2 avril 2024 (dernier délai)

DIRECTEMENT AU CLUB DE CHAMPAGNOLE

À l'adresse suivante :

Mr LAHAYE Serge

1 rue Voltaire

39300 CHAMPAGNOLE

Pour tous renseignements : 06 82 80 18 51

CLUB :

NOM DU RESPONSABLE :

TELEPHONE :

Repas « adultes » à 10 euros : **x** = €
(Éducateurs, dirigeants, parents, accompagnateurs...)

Repas « enfants » à 8 euros : **x** = €

Soit un montant total de : euros

Signature :



ANIMATION UEFA EURO 2024™

FESTIVAL FOOT U13 PITCH

« Une compétition festive et éducative »

REPRESENTER UN PAYS QUALIFIÉ

Chaque équipe qualifiée pour la finale départementale du Festival Foot U13 PITCH représente un pays du Championnat d'Europe des Nations 2024 – UEFA EURO 2024™ (association des équipes U13 aux sélections par le Comité d'organisation). Tous les acteurs du match ont un rôle à jouer, des enfants aux parents en passant par l'éducateur :

- **L'équipe**

Prévoir des maillots ou confectionner des tee-shirts aux couleurs du Pays représenté.

Nous demandons à chaque club de disposer d'un drapeau même confectionné par vos soins (panneau, pancarte ou autre) afin de porter celui-ci lors des protocoles d'avant-match et cérémonie de clôture.

- **L'éducateur/l'éducatrice**

Possibilité de rajouter du maquillage ou des accessoires permettant d'illustrer le Pays (chapeau, vêtements associés...)

- **Parents et accompagnateurs**

Acteurs des matchs des enfants (supporters de leur équipe !), ils doivent également s'inscrire dans le thème de cette journée. Quelques exemples : prévoir des porteurs de drapeaux, construire des banderoles, venir déguisés, accompagnement musical, chants...)

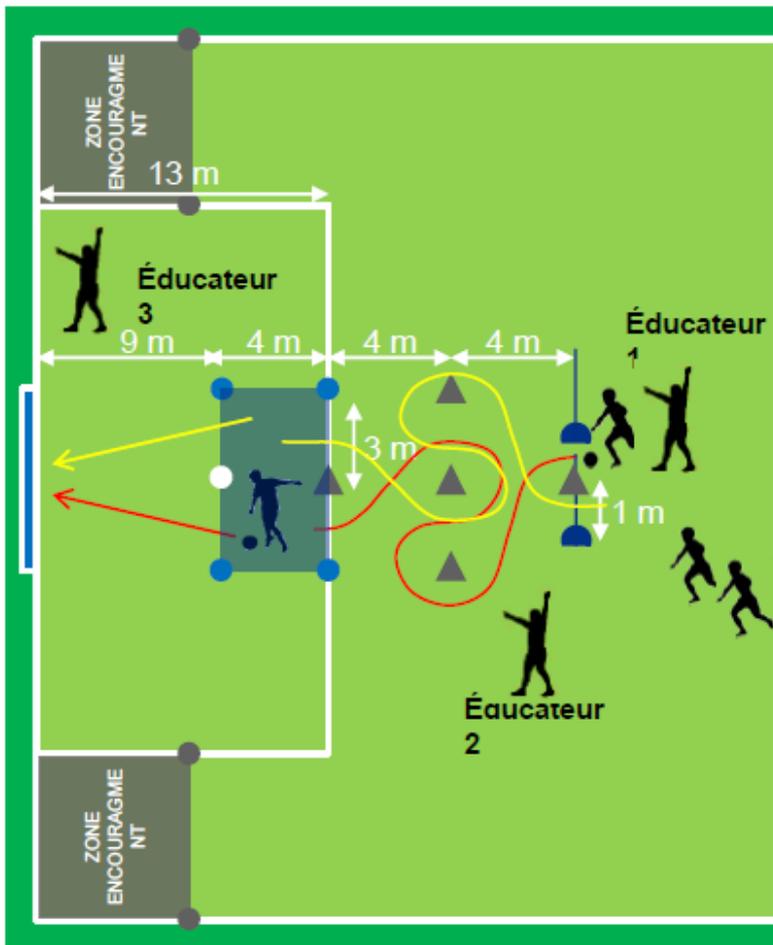
Le club qui répondra le mieux à cette animation recevra une récompense.



UEFA
EURO2024
GERMANY



PHASE DEPARTEMENTALE – DEFIS CONDUITE



Objectif :

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier :

Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bache. Le côté de départ est au choix. Le chronomètre démarre quand le 1er joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté du dernier cône, pas de bonus possible.

Légende

	départ gaucher		zone de frappe
	départ droitier		zone d'encouragement

Temps bonus :

Si cible atteinte = -3 sec cible basse (1 rebond autorisé avant la cible) ou -10 sec cible haute sur le temps total. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

Éducateurs :

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage

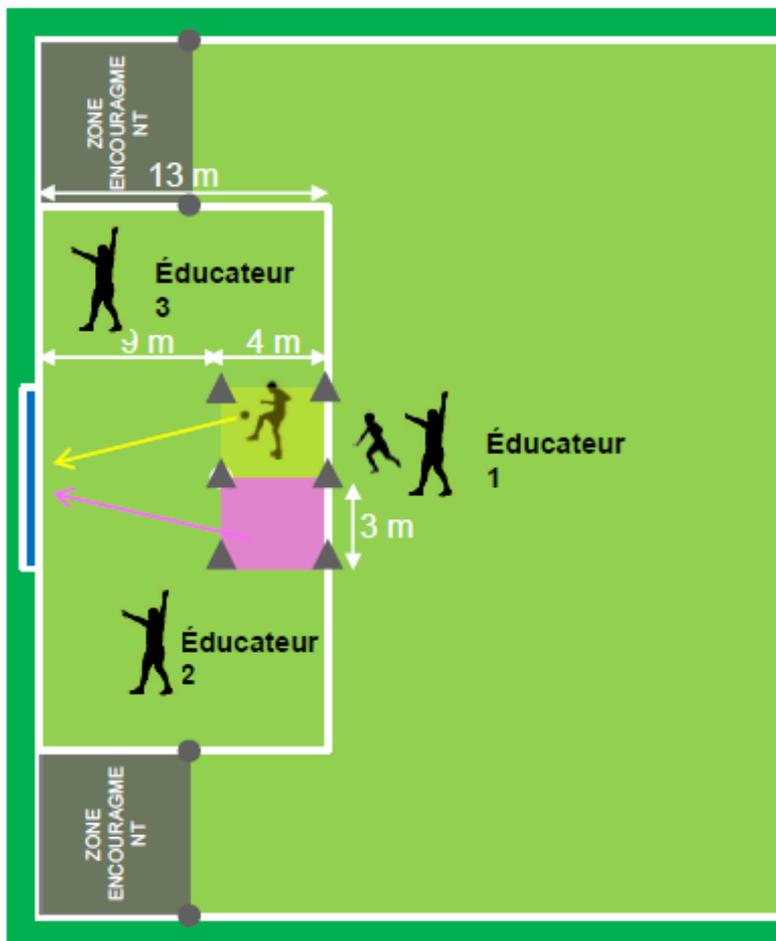
Educ.2 : gestion des passages (respect du circuit)

Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des bonus, temps)
gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs(ses) :

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages. Celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

PHASE DEPARTEMENTALE – DEFIS JONGLAGE



Objectif

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier

Chaque joueur(se) doit réaliser des jonglages en statique (30 pour les garçons et 15 pour les filles) dans la zone prévue à cet effet (au choix) et enchaîner une frappe de volée ou au sol afin d'atteindre une des cibles de la bêche. L'entrée du joueur suivant dans la zone est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Le départ se fait balle au sol (ou à la main pour les filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage), les jongles s'effectuent en posant le pied au sol avant chaque contact. Si 1 pied est posé à l'extérieur de la zone, les jonglages s'arrêtent.

Légende

-  Tir gaucher
-  Tir droitier
-  Zone de jonglage pour gaucher
-  Zone de jonglage pour droitier
-  Zone d'encouragement

Malus

+ 2 sec par jonglage manquant (ex : 12 jongles au lieu de 30 = 18X2 sec.)

Bonus but

(1 rebond maximum avant la bêche)

Si cible atteinte, de volée = - 10 sec.

Si cible atteinte, frappe au sol = - 3 sec.

Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe

Éducateurs

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage

Educ.2 : gestion des passages (comptage et respect du pied au sol entre chaque jongle)

Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des malus et bonus, temps) gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages : celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

★ ★

Afin de réaliser ces ateliers dans les meilleures conditions, voici les bâches et les cibles qui seront installées dans les buts pour les différents défis :

- 3 bâches cibles fournies par le District
- Ballons fournis par le District

