

LOIS DU JEU FUTSAL COMPETITIONS ASSOCIEES

(compétitions organisées durant la trêve hivernale)

Adaptation des lois du jeu FIFA

Catégories U7, U9, U9F, U11, U12F, U13, U15, U15F, U18, U18F, Seniors F et M, Vétérans

MAJ le 13.11.18

Cellule saumon : règles à rappeler en début de tournoi

En bleu, les modifications 2018-2019

I DECLINAISON EN FONCTION DES CATEGORIES D'AGE

LOIS DU JEU FUTSAL		U7	U9/U9F	U11	U12F-U13	U15 / U15F / U18 / U18F / Seniors F / Seniors M / Vétérans
Loi 1	TERRAIN	Longueur mini 38m, maxi 42m - largeur mini 18m, maxi 25m ; Buts de 3 x 2 m				
	. Utilisation	1/2 terrain		Terrain entier		
	. Surface de réparation	4m (avec cônes)		Correspondant à la surface des 6 m		
	. Point de pénalty	4m				
	. Point pour le CF après fautes cumulées	N'existe pas		6 m (ligne pleine) Gardien à 5 m minimum		A 10 m (ou à l'endroit de la faute si entre la zone des 6 m et le point de 10 m) Gardien à 5 m minimum ; voir loi N°13 : cumul des fautes
	. Zones de remplacement	De part et d'autre des buts fixes		Au bord de la ligne de touche devant les bancs des équipes. De 5 à 10 m de part et d'autre de la ligne médiane . Longueur 5 m		
Loi 2	BALLON	Spécifique Futsal en cuir (pas de ballon en feutrine)				
	. Taille/Pression	T3 préconisé		T4		
Loi 3	NOMBRE DE JOUEURS PAR EQUIPE	4x4 dont GB possibilité de jouer à 3x3 ou 4x4 sans gardien		5x5 dont GB + 7 remplaçants maxi		
	. Au début de la rencontre	Minimum 3 dont GB				
	. Arrêt de la rencontre (voir § 2-1)	Si une équipe compte moins de 3 joueurs dont GB				
	. Remplacements	Illimités et volants : sans arrêt de jeu, le remplacé devient remplaçant, le remplaçant entre <u>après</u> la sortie du remplacé. Ils sont effectués par la zone de remplacement ; il est préconisé que les remplaçants portent des chasubles . Lors du remplacement, le joueur entrant donne la chasuble de la main à la main au joueur sortant				
Loi 4	EQUIPEMENT DES JOUEURS (voir § 2-2)	Maillots numérotés correspondant à la feuille de match. Chaussettes, protèges-tibias, shorts, chaussures de salle ne laissant pas de trace				
	. Pour les gardiens	Pantalon autorisé, maillot de couleur différente de celle des 2 équipes				
Loi 5	ARBITRAGE	1 arbitre		2 arbitres		
Loi 6	TABLE DE MARQUE et des OFFICIELS	Gestion du temps		Gestion du temps et cumul des fautes		
Loi 7	DUREE DES MATCHES (lors de plateaux)	Entre 6' et 25' par match, fixée par l'organisateur avant la compétition				
	. Durée maxi sur 1 journée	40'	50'	60'	80' en U15	90' à partir de U16
	. Arrêt du chronomètre	Arrêt du chronomètre uniquement sur décision de l'arbitre (blessures, ballon non disponible, gain de temps, sanction...) ; Pas de décompte des arrêts de jeu				
Loi 8	COUP D'ENVOI (voir § 2-3)	Pas de temps-mort (possible si temps de matchs ≥ à 16')				
		Adversaires dans leur camp à au moins 3 mètres du ballon sinon : à refaire Engagement possible vers l'arrière ; On ne peut marquer un but directement.				
Loi 9	BALLON EN JEU OU HORS DU JEU	Si le ballon touche le plafond : touche à l'équipe adverse, à l'endroit le plus proche				
Loi 10	BUT MARQUE	Idem Football - Le gardien ne peut marquer de la main dans le but adverse (dans ce cas, reprise par sortie de but)				
Loi 11	HORS-JEU	Pas de hors-jeu				
Loi 12	FAUTES ET INCORRECTIONS (voir § 2-4)	Tous les coups-francs sont directs : CFD		Directs (CFD) ou indirects (CFI)		
	COUPS FRANCS (CFD et CFI)	Adversaire à 5 m sinon : à refaire		Adversaire à 5 m puis 4" pour jouer ; si délai dépassé : CFI pour l'adversaire		
	. C.F.D	Idem Football et interdiction : . De charger irrégulièrement . De tacler un adversaire, y compris taclé glissé (sauf si pas d'adversaire et pour le gardien dans sa surface de réparation si taclé régulier)				
Loi 13	CUMUL DES FAUTES : C.F.D	Pas de CFI en U7-U9		Idem Football et interdiction : Pour le gardien, de garder le ballon (au pied et à la main) + de 4" dans son camp Pour le gardien, de retoucher dans son camp, le ballon donné par un coéquipier, si celui-ci n'a pas été touché par 1 adversaire . De faire un bloc		
		Règle de l'avantage possible mais la faute sera comptabilisée Tous les coups franc directs sont comptabilisés sur l'ensemble du match . A partir de la 4ème faute et les suivantes pour les matches de - de 10 min . A partir de la 5ème faute et les suivantes pour les matches de 10,11,12,13 et 14 min . A partir de la 6ème faute et les suivantes pour les matches de 15 min et + Sanction : coup franc sans possibilité de mur (6 m en U11 et U13 ; 10 m à partir de U15) tiré avec intention de marquer				
Loi 14	PENALTY	En cas de faute dans la surface de réparation ; ballon tiré depuis le point de pénalty (6 m - ligne pleine - face au but)				
Loi 15	RENTREE DE TOUCHE	Au pied : ballon immobile sur la ligne de touche ou à moins de 25 cm de celle-ci à l'extérieur. Un but ne peut pas être marqué directement ; sinon : sortie de but				
		Adversaire à 5 m Sinon : à refaire Possibilité de rentrer dans le terrain en conduite de balle		Adversaire à 5 m puis 4" pour jouer ; Si délai dépassé : rentrée de touche pour l'adversaire		
Loi 16	SORTIE DE BUT	A la main ou au pied (ballon mis au sol) par le GB depuis sa surface de réparation		A la main, par le GB et 4" pour jouer (si temps dépassé : CFI pour l'adversaire depuis la ligne des 6 m) Adversaires et partenaires hors de la surface de réparation Un but ne peut être marqué directement. Sinon : sortie de but pour l'adversaire		
Loi 17	CORNER	Au pied, adversaire à 5 m		Au pied, adversaire à 5 m puis 4" pour jouer ; si délai dépassé : sortie de but à l'équipe adverse		
	PASSE AU GARDIEN (sauf U7 et U9)	N'existe pas		Passe volontaire du pied au gardien qui reprend le ballon à la main : sanction : CFI sur la ligne des 6m, à l'endroit le + proche de la faute, perpendiculaire à la ligne de but		
	FAUTE COMMISE APRES LE BUZZER	Seuls les pénaltys et CF après fautes cumulées (6 ou 10 m selon catégories) sont tirés après le buzzer de fin de match (ou de la période) si la faute correspondante a été commise avant le buzzer				