

FESTIVAL U11



FOOTBALL ANIMATION CATEGORIE U11

FESTIVAL DEPARTEMENTAL U11

SAMEDI 18 MAI 2019

Au Stade Municipal de Lons Le Saunier

de 9 h 30 à 17 h 30

RDV impératif à 9 h 15

Service Commission Jeunes

Téléphone : 03.84.47.01.76

Télécopie : 03.84.24.30.74

Email : secretariat@jura.fff.fr

Lons le Saunier, le 3 mai 2019

Madame, Monsieur,

Dans le cadre du Festival U11 Départemental,

Nous vous prions de trouver sous ce pli,

- La liste des clubs qualifiés
- La circulaire d'organisation du Festival « U11 »
- Le becquet-réponse pour la réservation des repas du midi
- Les explications des Défis.

Nous vous prions d'agréer, **Madame, Monsieur**, l'expression de nos salutations les meilleures.

Nicolas THABARD
Président Pôle des Pratiques

Clément JAILLET
Conseiller Technique Départemental DAP





FESTIVAL DEPARTEMENTAL U11

Samedi 18 mai 2019
LONS-LE-SAUNIER



LISTE DES EQUIPES QUALIFIEES



1	AFRIQUE DU SUD TRIANGLE D'OR JURA FOOT		9	CHILI GJ COTE DE L'HEUTE	
2	ALLEMAGNE BRESSE JURA FOOT		10	ECOSSE F.C.CHAMPAGNOLE	
3	ANGLETERRE JURA LACS FOOT		11	ESPAGNE JURA STAD' F.C.	
4	ARGENTINE JURA DOLOIS FOOT		12	FRANCE GJ PETITE MONTAGNE	
5	AUSTRALIE U.S.COTEAUX DE SEILLE		13	ITALIE GJ ARCADE FOOT	
6	BRESIL GJ FOUCHERANS / TROIS MONTS		14	JAMAIQUE P.S.DOLE CRISSEY	
7	CAMEROUN JURA SUD FOOT		15	JAPON F.C.SEPTMONCEL / ST-CLAUDE	
8	CANADA R.C.LONS		16	NIGERIA F.C.POLIGNY GRIMONT	



ORGANISATION DE LA JOURNEE

RENDEZ-VOUS

Toutes les équipes sont **convoquées impérativement à 9 h 15** au Stade Municipal de Lons Le Saunier.

ENCADREMENT

Les Techniciens, les Membres du Pôle des Pratiques, de la Commission Technique et des différentes commissions du District du Jura.

EQUIPES

Toutes les équipes doivent être composées de 12 joueurs.

Nous incitons les clubs à faire le maximum pour venir au complet, la philosophie de la journée étant de faire participer un maximum de joueurs et joueuses de la catégorie U11. **Listing des licences obligatoire.**

-10 points sur le total général par joueur manquant

Les équipes doivent être impérativement accompagnées de 2 personnes licenciées maximum (éducateur et/ou dirigeant).

TEMPS DE JEU

Afin d'assurer un temps de jeu conséquent pour tous les joueurs et les joueuses :

Obligation de faire entrer en jeu tous les remplaçants à la moitié du temps de jeu effectif (9^{ème} minute). Ils ne ressortent pas avant la fin du match (temps de jeu minimum de 50% pour tous !).

MATERIEL NECESSAIRE

Les clubs devront fournir **6 ballons** pour les épreuves de jonglerie.

Tous les éducateurs des équipes devront se munir **d'une plaquette** (support rigide) et d'un stylo pour les épreuves de jonglerie.

Le District fournira les ballons pour les défis et les matchs, les récompenses ainsi que les goûters.

ARBITRAGE

L'arbitrage sera effectué par les éducateurs ou dirigeants licenciés des équipes qui ne jouent pas selon une rotation définie. Ceux-ci doivent apparaître sur la feuille de match remplie par l'équipe à son arrivée.

Les dirigeants des équipes assureront l'arbitrage à la touche de leur rencontre.



PROGRAMME DE LA JOURNEE

- 9 h 15 – 9 h 30 : Accueil des équipes.
9 h 45 – 10 h 00 : Présentation de la journée
10 h 00 – 10 h 40 : Défis « Conduite » et défis « jonglage »
10 h 40 – 12 h 20 : Rotations échiquier 1 et 2
12 h 20 – 14 h 00 : Repas.
14 h 00 – 14 h 30 : Défis « Quizz »
14 h 30 – 17 h 00 : Rotations échiquier 3, 4 et 5
17 h 30 : Bilan, récompenses et goûters.

LES DEFIS

LES RENCONTRES

Formule Echiquier (16 équipes)

5 rencontres de 16 minutes

Cumul des points en fonction des résultats des équipes

Bonus Offensif à partir du 2^e but marqué par match

Victoire : 48 points
Nul : 24 points
Défaite : 12 points
Bonus offensif : 12 points

EPREUVE DE JONGLERIE

Les éducateurs des clubs seront responsables des épreuves de jonglerie.

Objectifs : **50 contacts PIED « Fort »** (le départ s'effectue au sol ou à la main), **30 contacts PIED « Faible »** (le départ s'effectue au sol ou à la main) et **20 têtes**.

2 essais, UNE surface de rattrapage autorisée mais NON comptabilisée. Un contact au sol obligatoire du pied concerné entre chaque contact avec le ballon.

L'EPREUVE DE CONDUITE

Voir documents Annexes.

L'EPREUVE DES « QUIZZ »

10 questions seront posées aux joueurs sur les règles du jeu et les règles de vie.

CLASSEMENT FINAL : attribution des points.

Matches	Défi Conduite	Défi Jonglage	Quiz Règles de vie	Quiz Règles de jeu
/ 240 points + bonus offensif (60 points)	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points

RESTAURATION

REPAS DU MIDI

Nous incitons les clubs à réserver des repas sur place.



Pour cela, il suffit de renvoyer le becquet-réponse à l'adresse indiquée sur celui-ci (becquet à renvoyer impérativement avec le règlement avant le 14/05/2019).

Les clubs ne désirant pas réserver sont priés de prendre des repas tirés du sac.

FESTIVAL U11



RESERVATION DES REPAS FESTIVAL DEPARTEMENTAL U11

SAMEDI 18 MAI 2019

Au Stade Municipal de Lons Le Saunier

Afin de Réserver vos Repas :

- 1/Remplir la Réserve ci-dessous
- 2/Joindre le chèque à l'ordre du RC LONS
- 3/Retourner le Becquet et le Chèque à l'adresse suivante avant le Mardi 14 Mai 2019.

COMPOSITION DES REPAS	
ADULTES à 10 euros	ENFANTS à 8 euros
Emincé de volaille au savagnin	Emincé de volaille
Riz pilaf	Riz
Comté	Glace
Glace	Pain
Pain et petite bouteille d'eau	Petite bouteille d'eau

Becquet à retourner pour le Mardi 14 Mai 2019 dernier délais

DIRECTEMENT AU CLUB DU RC LONS

à l'adresse suivante :

GERARD HENRY

RC LONS CLUB HOUSE

AVENUE DU STADE MUNICIPAL

39000 LONS LE SAUNIER

Pour tous renseignements : 06 82 30 41 00

CLUB :

NOM DU RESPONSABLE :

TELEPHONE :

Repas « adultes » à 10 euros : x = €
(Éducateurs, dirigeants, parents, accompagnateurs...)

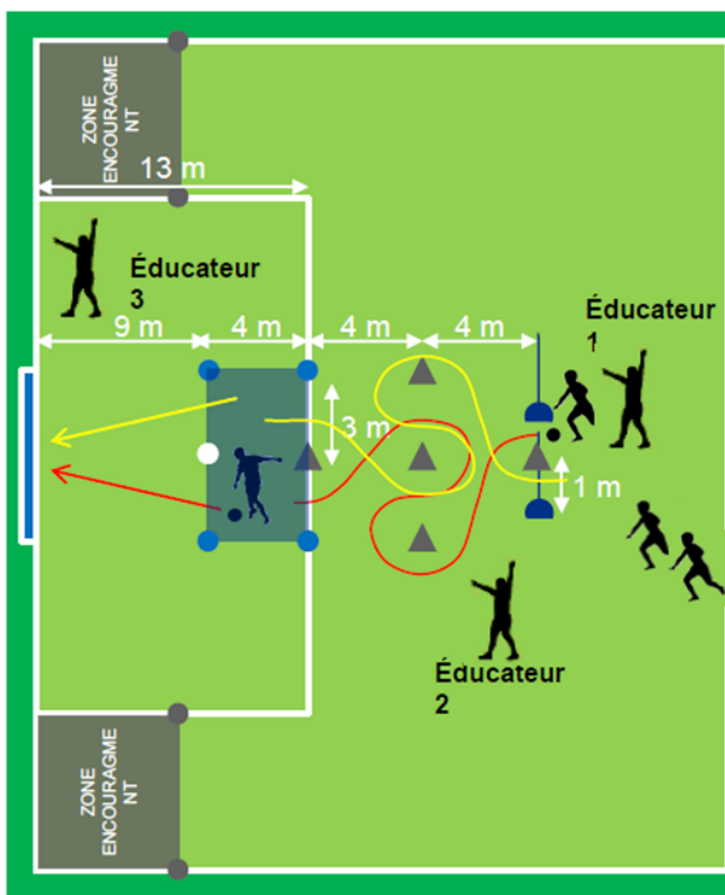
Repas « enfants » à 8 euros : x = €

Soit un montant total de : euros

Signature :



PHASE DEPARTEMENTALE – DEFIS CONDUITE



Objectif :

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier :

Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bêche. Le côté de départ est au choix. Le chronomètre démarre quand le 1er joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté du dernier cône, pas de bonus possible.

Légende

	départ gaucher		zone de frappe
	départ droitier		zone d'encouragement

Temps bonus :

Si cible atteinte = -3 sec cible basse (1 rebond autorisé avant la cible) ou -10 sec cible haute sur le temps total. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

Éducateurs :

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage

Educ.2 : gestion des passages (respect du circuit)

Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des bonus, temps)
gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs(ses) :

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages. Celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

FESTIVAL DEPARTEMENTAL U11

« Une compétition festive et éducative »

REPRESENTER UN PAYS QUALIFIÉ



Chaque équipe qualifiée pour la finale départementale du Festival Départemental U11 représente un pays participant à la Coupe du Monde Féminine de la FIFA, France 2019™ (association des équipes U11 aux sélections par le Comité d'organisation). Tous les acteurs du match ont un rôle à jouer, des enfants aux parents en passant par l'éducateur :

- **L'équipe**

Prévoir des maillots ou confectionner des tee-shirts aux couleurs du Pays représenté

- **L'éducateur/l'éducatrice**

Possibilité de rajouter du maquillage ou des accessoires permettant d'illustrer le Pays (chapeau, vêtements associés...)

- **Parents et accompagnateurs**

Acteurs des matchs des enfants (supporters de leur équipe !), ils doivent également s'inscrire dans le thème de cette journée. Quelques exemples : prévoir des porteurs de drapeaux, construire des banderoles, venir déguisés, accompagnement musical, chants...)

On compte sur vous pour faire preuve d'originalité !

