CATEGORIE U13 (joueurs nés en 2010/2011)

PROGRAMMATION NOUVELLE PRATIQUE

SAMEDI 11 MARS 2023

Service Commission Jeunes Educatif
Téléphone : 03.84.47.01.76
Télécopie : 03.84.24.30.74
Email : secretariat@jura.fff.fr

Lons le Saunier, le 28 février 2023

Madame, Monsieur,

Pour cette saison 2022-2023, le District du Jura propose une pratique de FOOT5 à l'ensemble des équipes engagées en championnat jeunes.

Nous vous prions de trouver ci-dessous,

- La programmation des rencontres du samedi 11 mars pour les équipes engagées dans l'ensemble des championnat U13 D1/D2/D3
- La circulaire d'organisation FOOT5
- La feuille d'organisation du plateau.

Pour rappel, **la participation des équipes aux plateaux FOOT5 est obligatoire** (chaque équipe convoquée pourra aligner 1 ou 2 équipes de 5 joueurs minimum).

L'ensemble des city stades ont été mis à disposition pour cette activité en accord avec les mairies.

Nous vous prions d'agréer, **Madame, Monsieur**, l'expression de nos salutations les meilleures.

Emmanuel ANGONIN
Président Commission Jeunes Compétitions

Clément JAILLET
Conseiller Technique Départemental

Destinataires : Clubs
Copie : Secrétariat District – CDJ

FOOT5 - U13 D1
Samedi 11 mars 14 h 00

A AUMONT (10 h 00) (rue de la gare)	A CHAMPAGNOLE (20 rue Gédéon David)	A DOMBLANS (rue des prés mourain)	A PLAINOISEAU (rue du couvent des pères minimes)	A PONT DE POITTE (10 h 00) (chemin du stade)
ANGILLON 1	**CHAMPAGNOLE 1**	**COTEAUX DE SEILLE 1**	**MONTMOROT/MAC 1**	**JURA LACS 1**
GJ CŒUR DU JURA 1	LA JOUX 1	JURA DOLOIS 2	RC LONS 1	JURA SUD 2

FOOT5 - U13 D2
Samedi 11 mars 14 h 00

A COUSANCE (rue de la gare)	A DAMPIERRE (1 chemin du tissage)	A DOUCIER (10 h 00) (rue des 3 lacs)	~~A ESSERVAL TARTRE~~	A FOUCHERANS (stade)
BRESSE JURA 2	**JURA NORD 1**	**CROTENAY 1**	~~CHAMPAGNOLE 2~~	DOLE CRISSEY 1
GJ PORTE DU JURA 1	MOUCHARD ARC 1	RC LONS 2	~~**LA JOUX 2**~~	**FOUCHERANS 1**

A MONT SOUS VAUDREY (stade)	AUX ROUSSES (210 mont du Rochat)	A SAINT CLAUDE (rue du miroir)	A TAVAUX (allée du parc)	A VAL SURAN (rue des pèlerins)
GJ CŒUR DU JURA 2	ARCADE FOOT 1	**JURA SUD 3**	**JURA DOLOIS 3**	JURA LACS 2
MSV/PLEURE 1	**HAUT JURA 1**	VIRY 1	JURA STAD 2	**PETITE MONTAGNE 1**

FOOT5 - U13 D3
Samedi 11 mars 14 h 00

A ARLAY (rue Honoré Chapuis)	A CHAUX DU DOMBIEF (mairie)	A COURLAOUX (101 rue du château)	A JOUHE (rue d'Auxonne)	A MARNOZ (3 route du Pretin)
BRESSE JURA 3	ARCADE 1	**COURLAOUX 1**	DOLE CRISSEY 2	**AIGLEPIERRE 1**
MACORNAY/MONT 2	**GRANDVAUX 1**	PORTE DU JURA 2	**ROCH/ARCH/MOISS 1**	CŒUR DU JURA 3
	~~JURA SUD 4~~	RC LONS 3	PLAINE 39 1	

A MONTHOLIER (10 h 00) (1 rue de Rabeur)	~~A PETIT NOIR (12 rue du stade)~~	A SAINT CLAUDE (10 h 00) (11 rue du Tomachon)	~~A SAINT CLAUDE (37 rue Henry Dunant)~~
CŒUR DU JURA 4	~~DOLE S3 1~~	PETITE MONTAGNE 2	~~**RAVILLOLES 1**~~
COTEAUX DE SEILLE 2	~~**PLAINE 39 1**~~	~~VAUX 1~~	~~SEPTMONCEL 1~~
		RAVILLOLES 1	

Feuille « PLATEAU » à retouner à feuillesplateaux@jura.fff.fr dans les 48h

FOOT5 - Catégorie U13 (joueurs nés en 2010-2011)
SAMEDI 11 MARS 2023

LIEU :

Nom et Prénom du RESPONSABLE DU PLATEAU :
N° Téléphone du RESPONSABLE DU PLATEAU :

LES EQUIPES PRESENTES		
	Nom d'équipe	Nom et signature du responsable d'équipe
EQUIPE A		
EQUIPE B		
EQUIPE C		
EQUIPE D		
EQUIPE E		
EQUIPE F		

Remarques : pour cette pratique nouvelle, le District du Jura est à l'écoute de toutes vos remarques (installation, organisation, …)

IMPORTANT

Programme de la journée :

- 10 h 00 à 12 h 00 : matchs (être prêt en tenue, échauffé à 10 h)
- 14 h 00 à 16 h 00 : matchs (être prêt en tenue, échauffé à 14 h)

Règlement (en complément de la fiche « règles techniques » ci-dessous) :

Les matchs se joueront selon les préconisations suivantes :

- Matchs de 12 minutes,
- Auto-arbitrage (avec l'aide des éducateurs en cas de besoin),
- Utilisation de ballon taille 4,
- Protège-tibias recommandés,
- Remplacements illimités lors d'un arrêt de jeu,
- Chaque club doit se déplacer avec un jeu de chasuble d'une couleur (5 minimum).

LE CLUB RECEVANT (en caractère gras dans la programmation) doit fournir :

- Les ballons,
- Un jeu de chasuble,
- Les documents d'organisation,
- La collation d'après match (du même type que lors des rencontres habituelles).

Si des joueurs non licenciés sont présents sur le site à l'heure du début et souhaitent participer, il est impératif de les intégrer aux rotations (en créant une équipe supplémentaire ou en les intégrant aux équipes des clubs). Les joueurs non licenciés ne peuvent être intégrés seulement s'ils sont de la même année d'âge que la catégorie programmée.

PROGRAMMATION DES RENCONTRES

Organisation match à 2 équipes	
Match	**Durée**
A - B	4 x 12 minutes

Organisation match à 3 équipes		
Horaire	**Equipes**	**Durée**
14 h - 14 h 30	A - B	2 x 12 minutes
14 h 40 – 15 h 10	A - C	2 x 12 minutes
15 h 20 – 15 h 50	B - C	2 x 12 minutes

Organisation match à 4 équipes		
Horaire	**Equipes**	**Durée**
14 h – 14 h 12	A - B	1 x 12 minutes
14 h 13 – 14 h 25	C - D	1 x 12 minutes
14 h 26 - 14 h 38	A - C	1 x 12 minutes
14 h 39 – 14 h 51	B - D	1 x 12 minutes
14 h 52 - 15 h 04	A - D	1 x 12 minutes
15 h 05 – 15 h 17	B - C	1 x 12 minutes
+		
15 h 20 – 15 h 32 / 15 h 35 – 15 h 47	1er contre 2ème, 3ème contre 4ème	12 minutes

Organisation match à 5 équipes		
Horaire	**Equipes**	**Durée**
14 h – 14 h 12	A - B	1 x 12 minutes
14 h 13 – 14 h 25	C - D	1 x 12 minutes
14 h 26 – 14 h 38	E - A	1 x 12 minutes
14 h 39 – 14 h 51	B - D	1 x 12 minutes
14 h 52 – 15 h 04	C - E	1 x 12 minutes
15 h 05 – 15 h 17	A - D	1 x 12 minutes
15 h 18 - 15 h 30	B - E	1 x 12 minutes
15 h 31 – 15 h 43	A - C	1 x 12 minutes
15 h 44 - 15 h 56	D - E	1 x 12 minutes
15 h 56 – 16 h 08	B - C	1 x 12 minutes

Organisation match à 6 équipes		
Horaire	**Equipes**	**Durée**
14 h – 14 h 12	A - B	1 x 12 minutes
14 h 14 – 14 h 26	D - E	1 x 12 minutes
14 h 28 - 14 h 40	C - F	1 x 12 minutes
14 h 42 – 14 h 56	B - C	1 x 12 minutes
14 h 58- 15 h 10	E - F	1 x 12 minutes
15 h 12 – 15 h 24	A – D	1 x 12 minutes
15 h 26 – 15 h 38	B - E	1 x 12 minutes
15 h 40 – 15 h 52	C - A	1 x 12 minutes
15 h 54 – 16 h 06	F - D	1 x 12 minutes
Cette proposition de rotation n'est à utiliser qu'en cas de besoin. Elle n'est pas idéale pour 1 seul terrain et comporte beaucoup de temps d'attente. Veuillez privilégier les organisations avec 5 équipes maximum en mettant quelques remplaçants par équipe.		

Attribution points classement traditionnel

Absence = -1 dans les critères d'accession

FEUILLE DE LICENCES (1/2) à retourner à feuillesplateaux@jura.fff.fr

EQUIPE A :		
N°	NOMS-PRENOMS	N° LICENCE
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
Ed		
Dir		

EQUIPE B :		
N°	NOMS-PRENOMS	N° LICENCE
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
Ed		
Dir		

EQUIPE C :		
N°	NOMS-PRENOMS	N° LICENCE
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
Ed		
Dir		

EQUIPE D :		
N°	NOMS-PRENOMS	N° LICENCE
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
Ed		
Dir		

FEUILLE DE LICENCES (2/2) à retourner à feuillesplateaux@jura.fff.fr

EQUIPE E : …….		
N°	NOMS-PRENOMS	N° LICENCE
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
Ed		
Dir		

EQUIPE F : …….		
N°	NOMS-PRENOMS	N° LICENCE
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
Ed		
Dir		

FEUILLE A RETOURNER AU DISTRICT ACCOMPAGNEE DE LA FEUILLE DE LICENCES DANS LES 48 HEURES.

A l'adresse feuillesplateaux@jura.fff.fr

Retrouvez tous les contenus sur le Foot5 (échauffements, jeux, exercices, conseils …) sur le guide du FOOT5 sur le site du District du Jura dans la rubrique >DOCUMENTS puis >TELECHARGEMENTS et enfin > FOOT LOISIR

REGLES TECHNIQUES

DURÉE DE LA RENCONTRE

La pratique ne peut pas excéder **60 minutes** sur une journée
La durée d'une rencontre peut se décomposer ainsi selon le niveau :

- **2 mi-temps de 25 minutes**
- **4 quarts temps de 12 minutes**

SORTIE DE JEU/TOUCHE

Le ballon est considéré comme étant sorti de la zone de jeu lorsque :

- **Le ballon touche les filets surmontant les palissades**
- **Le ballon sort du terrain**

Lorsque le ballon sort de la zone de jeu, il est remis en jeu au pied à l'endroit où le ballon est sorti.

Les joueurs adverses doivent se tenir alors à une distance minimum de 5 mètres.

Après chaque but, l'équipe ayant encaissé un but effectue la remise en jeu depuis le centre du terrain.

COUP DE PIED DE COIN

Un coup de pied de coin est accordé quand le ballon, touché en dernier par un joueur de l'équipe défendante, touche les filets surmontant les palissades derrières les buts.

Exécution : le ballon est placé dans le coin le plus proche où il est sorti.

Les joueurs adverses doivent se trouver à une distance minimale de 5 mètres lors de l'exécution d'un coup de pied de coin. Après avoir posé le ballon, le joueur a 5 secondes pour remettre le ballon en jeu.

FAUTES

Est considéré comme une faute, le fait de :

#1 - S'accrocher (à la palissade ou à un joueur)
#2 - Tenir
#3 - Pousser
#4 - Tacler
#5 - Frapper

COUPS FRANCS ET HORS-JEU

Tous les coups francs sont directs.
Les joueurs adverses doivent se trouver à une distance minimale de 5 mètres lors de l'exécution d'un coup franc.

Après avoir posé le ballon, le joueur a 5 secondes pour remettre le ballon en jeu.

Hors-jeu : Il n'y a pas de hors-jeu.

SURFACE DE RÉPARATION & GARDIEN DE BUT

Elle représente la surface d'intervention à la main du gardien. Cette zone est délimitée par une ligne.

L'ensemble des joueurs des deux équipes ont la possibilité de jouer dans cet espace et donc de le traverser avec ou sans ballon.

Le gardien n'est pas autorisé à dégager de volée ou de demi-volée.

Le gardien n'est pas autorisé à prendre le ballon à la main sur une passe délibérée au pied de son partenaire.

FILETS ET PALISSADES

Il est interdit d'attraper les filets surmontant les palissades avec les mains, dans ce cas un coup franc doit être accordé à l'équipe adverse. Tout joueur bloqué dans un coin dos à un adversaire et face à la palissade ne doit pas être attaqué. Aucun contact n'est toléré près des palissades.

LA PHILOSOPHIE DU FOOT5

LES 5 VALEURS

PLAISIR de jouer, de regarder, d'encadrer

RESPECT de l'adversaire, des différences

ENGAGEMENT sportif comme bénévole

TOLÉRANCE envers les autres mais aussi envers les évolutions de la société

SOLIDARITÉ dans la pratique du sport d'équipe comme dans la relation entre les mondes amateurs et professionnels

5 RÈGLES

5 CONTRE 5
- 4 + 1 gardien de but - Remplacement illimité lors d'un arrêt de jeu

GARDIEN DE BUT
- Ne peut pas dégager de volée ou demi-volée

SORTIES / REMISES EN JEU
- Le ballon est sorti lorsqu'il touche le filet, le plafond ou sort du terrain
- Les remises en jeu s'effectuent au pied à l'endroit de la sortie

5 MÈTRES
- Pour toutes les remises en jeu (touche, corner, engagement, coup franc), les adversaires se trouvent à 5 mètres minimum

5 SECONDES
- C'est le temps maximum pour remettre le ballon en jeu

LES 5 INTERDICTIONS

TENIR
- Interdiction de tenir un adversaire par le maillot ou le short

POUSSER
- Interdiction de bousculer l'adversaire

FRAPPER
- La frappe c'est uniquement dans le ballon

TACLER
- Les fesses au sol = coup franc

ACCROCHER
- Le filet ou les palissades, c'est une question de sécurité !

LES 5 DEVOIRS

TENUE ADAPTÉE
- Pas de crampons moulés ou vissés, protège-tibias recommandés

PARTAGE DU TEMPS DE JEU
- Faire des rotations régulières car c'est une pratique intense

ETAT D'ESPRIT
- Pas d'enjeu mais du JEU ! Le Fair-Play est une priorité !

ÉCHAUFFEMENT
- Préparer son corps à l'effort de manière suffisante et progressive évitera les risques de blessures…

AUTO-ARBITRAGE
- Reconnaître ses fautes, c'est la garantie d'une pratique TOP !