

Pour rappel : une tablette de 10,4 pouces (minimum) permettant un affichage de 1920*1200 pixels (minimum) est nécessaire. Android 12 ou supérieur

1. TABLETTE PRÉCONISÉE : modèle FFF : [Lenovo Tab K11](#)

- Marques connues (Lenovo, Samsung ou Apple par exemple) avec un système d'exploitation type Android ou iOS. (Eviter la marque Huawei sur laquelle il n'est pas possible d'installer « Chrome »).
- Taille écran : 11 pouces
- Résolution : 2560 x 1600 pixels
- RAM : 4Go
- Processeur : Quad-core / 2 GHz
- Navigateurs supportés : Chrome, Safari, Firefox uniquement.
- Android 12 ou supérieur

2. VERSIONS DISPONIBLES

WebApp FMI : dernière version : 5.0.17

/!\ Les versions précédentes ne sont plus utilisables.

3. TÉLÉCHARGEMENT DE LA WEB APP

- [Installation détaillée de la WebApp FMI : la procédure](#)
- Installation de la WebApp FMI nécessaire pour les matchs à domicile uniquement : <https://fmi-core.fff.fr/>
- Pour la préparation de la FMI uniquement, pas d'installation : <https://fmi.fff.fr/>

4. PARAMÉTRAGE UTILISATEURS/ÉQUIPES

Attention, Les paramétrages FMI ont été réinitialisés et toutes les configurations utilisateurs/équipes ont été remises à blanc durant l'intersaison. ! Les correspondants Footclubs doivent donc ressaisir **obligatoirement** le bon paramétrage des comptes des utilisateurs avant les premiers matchs, afin que la FMI soit opérationnelle à la reprise des compétitions : [la procédure en image](#)

5. MOTS DE PASSE

Attention, les mots de passe de l'ensemble des utilisateurs Footclubs/FMI ont été réinitialisés durant l'été. Chaque utilisateur étant amené à utiliser la FMI doit donc avoir vérifié la validité de son mot de passe avant le jour J :

- Pour les utilisateurs qui ont l'habitude d'accéder à Footclubs, en se connectant sur footclubs.fff.fr
- Pour les utilisateurs FMI exclusivement (Invité FMI), en utilisant le module dédié sur fmi.fff.fr/assistance

6. PRÉPARATION DES ÉQUIPES

=> *Equipe recevante et équipe visiteuse*

La préparation des équipes doit être réalisée via l'interface web fmi.fff.fr uniquement, pour l'équipe recevante comme pour l'équipe visiteuse :

- Pour les matchs du samedi : dès le mardi et jusqu'au vendredi soir au plus tard
- Pour les matchs du dimanche : dès le mercredi et jusqu'au samedi soir au plus tard

7. RÉCUPÉRATION DES RENCONTRES ET CHARGEMENT DES DONNÉES DU MATCH

=> *Uniquement équipe recevante*

Les actions de récupération des rencontres et de chargement des données du match ne sont nécessaires **qu'une seule fois**. Elles doivent être réalisées sur la tablette de l'équipe recevante :

- Pour les matchs du samedi : à partir du vendredi jusqu'à moins 2 heures avant le début de la rencontre
- Pour les matchs du dimanche : à partir du samedi jusqu'à moins 2 heures avant le début de la rencontre

! IMPORTANT !

- L'équipe recevante est en charge de la FMI => c'est la seule qui doit réaliser les opérations de récupération de données. L'équipe visiteuse ne doit faire que des préparations via l'interface Web.
- Privilégiez une récupération des données hors période de grosse affluence (évitez les récupérations 1 heure avant la rencontre !)
- Si la récupération des données par le club recevant n'inclut pas les dernières modifications faites par l'équipe visiteuse, il est inutile de récupérer de nouveau les données, il suffit d'aller directement dans la partie feuille de match de la FMI pour modifier les compositions avant la rencontre au stade si besoin, l'équipe adverse fera ces ajustements.