



Rentrée du Foot U11

SAMEDI 13 SEPTEMBRE 2025

Madame, Monsieur,

Dans le cadre de la **Rentrée du Foot de la saison 2025-2026**, toutes les équipes **U11** sont invitées à participer aux plateaux de lancement organisés le **samedi 13 septembre 2025**, selon leur répartition.

Nous vous prions de trouver ci-dessous :

- La liste des plateaux de rentrée,
- Les feuilles d'organisation,
- Les feuilles d'organisation du plateau.

Pour cette rentrée du foot :

- **Aucun score ne sera enregistré**,
- Les joueurs/joueuses dont la licence n'est pas encore validée sont **autorisés à participer**.

Remarque : Les équipes convoquées sont celles inscrites au **jeudi 4 septembre 2025**. Si, sur un plateau, la présence d'une 4^e équipe non prévue est possible, les clubs devront utiliser la **rotation jointe** et informer **impérativement** : le club recevant ET le District du Jura à l'adresse suivante : secretariat@jura.fff.fr

Nous vous prions d'agréer, Madame, Monsieur, l'expression de nos salutations distinguées.

Valentin LOUVAT

Président Cion Jeunes

Clément JAILLET

Conseiller Technique Départemental



LISTE DES PLATEAUX DE RENTRÉE

A Aiglepierre à 10 h 00

Equipes	1	Aiglepierre FC 1
Equipes	2	Brenne Orain FC 1
Equipes	3	Montbarrey/Mouchard 1
Equipes	4	

A Bersaillin à 10 h 00 14 h 30

Equipes	1	Brenne Orain FC 2
Equipes	2	Coteaux de Seille US 3
Equipes	3	Macornay FC 2
Equipes	4	

A Courlaoux à 10 h 00

Equipes	1	Courlaoux FC 1
Equipes	2	Jura Lacs Foot 1
Equipes	3	Jura Sud Foot 1
Equipes	4	

A Foucherans à 10 h 00

Equipes	1	Foucherans AS 1
Equipes	2	Jura Dolois Foot 3
Equipes	3	Moissey AS 1
Equipes	4	

A Macornay à 10 h 00

	1	Jura Lacs Foot 2
	2	Macornay FC 1
	3	Montmorot O. 2
	4	

A Montmorot (En Presle) à 10 h 00

Equipes	1	Bresse Jura Foot 2
Equipes	2	Crotenay Combe d'Ain 2
Equipes	3	Montmorot O. 1
Equipes	4	

A Morbier à 10 h 00

Equipes	1	Arcade Foot Pays Lunetier 1
Equipes	2	Champagnole FC 1
Equipes	3	La Joux Nozeroy FCC 1
Equipes	4	

A Rahon à 10 h 00

	1	Pleure ISS 1
	2	Rahon FC 1
	3	
	4	

A Andelot-en-Montagne à 10 h 00

Equipes	1	Angillon RC 2
Equipes	2	Arcade Foot Pays Lunetier 2
Equipes	3	Champagnole FC 2
Equipes	4	

A Choisey à 10 h 00 14 h 30

Equipes	1	Choisey AS 1
Equipes	2	Gevry FC 2
Equipes	3	Molay/St-Aubin 1
Equipes	4	

A Crotenay à 10 h 00

Equipes	1	Angillon RC 1
Equipes	2	Crotenay Combe d'Ain US 1
Equipes	3	Lons RC 2
Equipes	4	

A Gevry à 10 h 00

Equipes	1	Dole Crissey PS 1
Equipes	2	Gevry FC 1
Equipes	3	Jura Nord Foot 1
Equipes	4	

A Mignovillard à 10 h 00

Equipes	1	La Joux Nozeroy FCC 1
Equipes	2	Plateau 39 FC 1
Equipes	3	Poligny Grimont FC 2
Equipes	4	

A Mont-Sous-Vaudrey à 10 h 00

Equipes	1	Coteaux de Seille US 2
Equipes	2	Mont-Sous-Vaudrey CCSVA 1
Equipes	3	Triangle d'Or Jura Foot 1
Equipes	4	

A Au Pin à 10 h 00

Equipes	1	Bresse Jura Foot 1
Equipes	2	Jura Dolois Foot 1
Equipes	3	Lons RC 1
Equipes	4	

A Rochefort à 10 h 00

Equipes	1	Archelange/Moissey/Rochefort 2
Equipes	2	Dole Crissey PS 2
Equipes	3	Jura Nord Foot 2
Equipes	4	



Aux Rousses à 10 h 00		
Equipes	1	Arcade Foot Pays Lunetier 3
	2	Grandvaux Foot 1
	3	Haut Jura FC 1
	4	

A St-Aubin à 10 h 00		
Equipes	1	Jura Stad FC 1
	2	Mont-Sous-Vaudrey CCSVA 2
	3	Plaine 39 FC 1
	4	

A St-Amour à 10 h 00		
	1	GJ Porte du Jura
	2	Petite Montagne FC 1
	3	Lons RC 3
	4	

A Tavaux à 10 h 00		
Equipes	1	Coteaux de Seille US 1
	2	Jura Dolois Foot 2
	3	Poligny Grimont FC 1
	4	

A Vaux-les-St-Claude		
	1	Ravilloles ES 1
	2	Septmoncel FC 1
	3	Vaux-les-St Claude AS 1
	4	

A Viry à 10 h 00		
Equipes	1	Jura Sud Foot 2
	2	St-Claude RC 1
	3	Viry CS 1
	4	



FEUILLES D'ORGANISATION

A retourner à feuillesplateaux@jura.fff.fr dans les 48h après la rencontre.

LIEU :

Nom et Prénom du Responsable du plateau : _____

N° Téléphone du Responsable du plateau : _____

Programme de la journée :

- **9h30** : Arrivée/Accueil des équipes.
- **9h45** : Lecture de la charte par un éducateur devant tous les enfants, parents, éducateurs et dirigeants.
- **10h00 à 12h** : Alternance de matchs et d'ateliers (arbitrés et gérés par les éducateurs).
- **12h30** : Bilan et récompenses.

Vous trouverez ci-dessous plusieurs organisations en fonction du nombre d'équipes présentes sur le site et en fonction du nombre de terrains.

LES EQUIPES PRÉSENTES	
ÉQUIPE A	
ÉQUIPE B	
ÉQUIPE C	
ÉQUIPE D	

Organisation à 3 équipes sur 1 terrain		
Horaires	Match	Ateliers
10h	A – B	C
10h30	A – C	B
11h	B – C	A
Match de 25 minutes ou 2 x 25 si 2 équipes. Ateliers : Jonglerie & Jeu des questions uniquement.		

Organisation à 4 équipes sur 1 terrain		
Horaires	Match	Ateliers
10h	A – B	Jonglerie pieds : C et D
10h20	C – D	Jonglerie pieds : A et B
10h40	A – C	Conduite + Tir : B et D
11h	B – D	Conduite + Tir : A et C
11h20	A – D	Jeu des questions : B et C
11h40	B – C	Jeu des questions : A et D
Match de 20 minutes.		

Organisation à 4 équipes sur 2 terrains		
Horaires	Terrain 1	Terrain 2
10h	A – B	C – D
10h30	A – C	B – D
11h	Ateliers : A, B, C et D	
11h30	B – C	A – D
Match de 20 minutes. Ateliers : Jonglerie & Jeu des questions uniquement.		

Noms et signatures des responsables des équipes	
ÉQUIPE A	
ÉQUIPE B	
ÉQUIPE C	
ÉQUIPE D	



FEUILLE DE LICENCES U11

EQUIPE A		
N°	NOMS	N° LICENCE
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
Dir		

EQUIPE B		
N°	NOMS	N° LICENCE
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
Dir		

EQUIPE C		
N°	NOMS	N° LICENCE
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
Dir		

EQUIPE D		
N°	NOMS	N° LICENCE
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
Dir		



FEUILLE DE DÉFIS U11

Le travail de jonglerie pieds :

Pendant la rotation où l'équipe (les équipes) est à l'atelier « Jonglerie », chaque joueur doit essayer d'atteindre le nombre de 50 contacts.

Ce n'est pas un défi, mais un atelier d'apprentissage que doit gérer l'éducateur de chaque équipe.

Plusieurs formes d'apprentissage possibles :

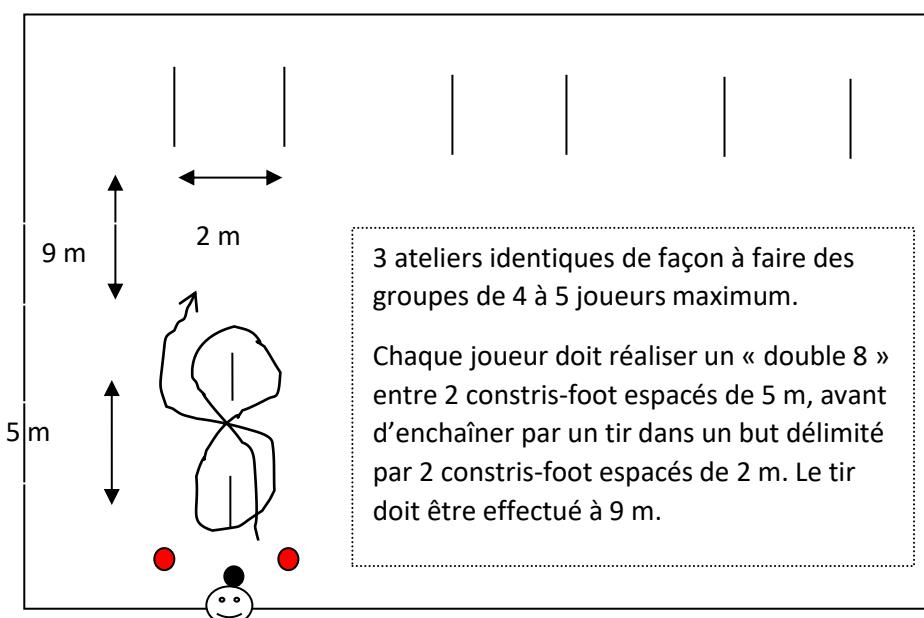
- Pied / main
- 1 seul, 2 pieds, alternés...
- 1 rebond entre chaque jonglage
- Jonglages à 2 avec un rebond entre chaque jonglage en fonction du niveau des enfants.

Le travail de conduite de balle + tir :

Pendant la rotation où l'équipe (ou les équipes) est à l'atelier « Conduite + Tir », chaque joueur doit exercer le slalom en enchaînant un tir (voir croquis ci-dessous).

Ce n'est pas un défi, mais un atelier d'apprentissage que doit gérer l'éducateur de chaque équipe.

Les joueurs effectuent plusieurs passages afin de perfectionner le geste.



Atelier « jeu des questions » :

Pendant la rotation où l'équipe (ou les équipes) est à l'atelier « Jeu des questions », l'éducateur pose 11 questions à ses joueurs sur les règles de vies et les règles du jeu en U11. L'objectif est de créer un échange entre les enfants avant qu'ils ne donnent leurs réponses collectives.

Voir fiche jointe.



REGLES DU FOOTBALL A 8 U11

- Le match se joue avec 1 ballon T4.
- Le match se joue sur un 1/2 terrain de football à 11 ou un terrain spécifique 55 x 40 m avec une surface de réparation de 26 x 13 mètres.
- L'arbitrage central est assuré de préférence par un jeune U15 ou U17.
- Temps de jeu des joueurs : chaque joueur doit jouer 50% du temps de jeu.
- La zone technique se situe à droite ou à gauche du but à 11. Demander aux parents de ne pas se mettre au milieu du terrain de football à 11.
- Les Coups-francs sont directs ou indirects (idem foot à 11).
- Le tir au but se situe à 9 mètres.
- La sortie de but est tirée dans la zone virtuelle « 6 mètres x 9 mètres » (délimitée par la largeur des montants de buts et allant jusqu'à la hauteur du point de penalty) et elle est bottée uniquement par le gardien.
- Le hors-jeu est sanctionné à partir des 13 mètres.
- Gardien : n'a pas le droit de se saisir du ballon avec ses mains sur une passe en retrait volontaire d'un partenaire effectuée avec les pieds. Il n'a pas le droit de dégager de volée ou de 1/2 volée à partir du moment où celui-ci a le ballon dans les mains. Sanction : CFI aux 13 mètres avec mur.

CHARTE « RENTRÉE DU FOOTBALL D'ANIMATION »

Charte à faire lire par un dirigeant avant le plateau :

1. Partageons la même passion et n'oublions jamais que le football est avant tout un jeu.
2. Jouons collectif, on gagne et on perd ensemble.
3. Respectons les lois du jeu, nos adversaires, les arbitres, les dirigeants et le public.
4. Jouons pour une seule couleur, celle du maillot.
5. Mettons la violence HORS-JEU.
6. Respectons ces engagements pour que le football tourne rond.

